



BMKSZ

BARANYA MEGYEI KOSÁRLABDA SZÖVETSÉG

Baranya Megyei Kosárlabda Szövetség

Dél-Dunántúli Régió

Baranya Megyei U10-es Bajnokságának

VERSENYKIÍRÁSA

2021/2022.



BARANYA MEGYEI KOSÁRLABDA SZÖVETSÉG

SZÉKHELY: 7621 Pécs, Tímár u. 21.
POSTACÍM: 7621 Pécs, Tímár u. 21.

Telefon: +36-70/778-93-69

Adószám: 19012504-2-42
Bankszámlaszám: 10300002-20316431-49020229

E-mail: mksz_baranya@hunbasket.hu
Internet honlap: www.kosarsport.hu/baranya

MEGTÁRGYALTA ÉS JÓVÁHAGYTA A MKOSZ BARANYA MEGYEI SZERVEZETI EGYSÉGE
ELNÖKSÉGE:
KIADVA: 2021. SZEPTEMBER 14.

1. A VERSENY

- 1.1 A Baranya Megyei Kosárlabda Szövetség (a továbbiakban: BMKSZ) Versenybizottsága által szervezett Dél-Dunántúli Régió Baranya Megyei U10-es Bajnoksága (továbbiakban: U10-es Bajnokság).

2. A VERSENY CÉLJA

- 2.1 A Baranya megyei és a régióhoz tartozó U10-es korosztályú csapatok versenyeztetése.
- 2.2 A MKOSZ stratégiai céljainak megfelelően, a sportág népszerűségének és versenyképességének javítása, tehetséges gyerekek felkutatása és bekapcsolása a kosárlabda életbe, továbbá megfelelő utánpótlás biztosítása.
- 2.3 Lehetőséget biztosít az előkészítő csoportok és a Kenguru Bajnokságban szereplő csapatok nemzeti korosztályos bajnokságon kívüli mérkőzésen való szereplésre. A bajnokságban szerepelhet minden 2012. január 1-én és utána született gyermek.

3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE

- 3.1 A Baranya Megyei Kosárlabda Szövetség gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségének (a továbbiakban: MKOSZ) szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.
- 3.2 A BMKSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben a BMKSZ Versenybizottsága jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. A BMKSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

4. A VERSENY IDEJE

A bajnokság ideje: 2021. október 15. – 2022. május 31. (összesen hat forduló)
Ha a lebonyolítás, vagy bármilyen más indok szükségessé teszi, a bajnokság végét a BMKSZ VB megváltoztathatja.

5. A BAJNOKSÁGBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 5.1 Azon sportszervezetek, iskolai csapatok, amelyek teljesítik a nevezés feltételeit.
- 5.2 A csapatok neme: fiú-, vegyes-, és leány csapatok.
- 5.3 Korosztály: 2012. január 1-én és utána született sportolók.
- 5.4 A bajnokságban való részvétel feltételei:
- a. Sportszervezetek esetén a 2004. évi I. törvény 31, 32, 33 §-ában rögzített, a sportegyesületekre és sportvállalkozásokra előírt indulási jogosultságot biztosító dokumentumok csatolása (30 napnál nem régebbi cégkivonat, bírósági kivonat, a megyei bíróság igazolása az egyesületi formában)

működő sportszervezetről, hogy a társadalmi szervezetek nyilvántartásában szerepel),

- b. Sportszervezetek esetén a szervezet tevékenységei köreiben szerepel az egyéb sport tevékenység,
 - c. A verseny résztvevői rendelkeznek és a bajnokság teljes időszaka alatt rendelkezni fognak mindazon személyi, tárgyi és pénzügyi feltételekkel, melyek szükségesek a bajnokságban való részvételhez, a jelenleg ismert és jövőben vállalt pénzügyi kötelezettségek teljesítéséhez,
 - d. Az MKOSZ Elnöksége által jóváhagyott, előírt edzői szakképesítéssel rendelkező edzőket foglalkoztat.
- 5.5 A bajnokságban részt vevő sportszervezetnek szükséges e-mail címmel rendelkeznie, és olyan személyt megjelölnie, aki a leveleket naponta elolvassa. A versenyiroda minden hivatalos küldeményét e-mailen küldi a csapatoknak.

6. NEVEZÉS

- 6.1 A verseny résztvevői **2021. október 15. 24.00 óráig** nevezhetnek az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben (<http://mkosznevezes2021.flexinform.hu>). Kérjük a csapatok képviselőit, hogy előzetes nevezési szándékukról **2021. szeptember 30.-ig** küldjenek e-mailt a mkszbaramya@hunbasket.hu e-mail címre!
- 6.2 A bajnokságra nevezni a versenyzési időszakban is lehet a második (2.) forduló végéig. A nevezés elfogadásáról a BMKSZ VB dönt.
- 6.3 Nevezési díj
- A nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2021/2022. tartalmazza, mely összeg az BMKSZ 10300002-20316431-49020229 számú bankszámlájára fizetendő, a nevezés benyújtásával egyidejűleg. A nevezési díj befizetése nélkül a határidőre beérkezett nevezési lap is érvénytelennek tekintendő.
- 6.4 A nevezés egyéb feltételei
- A nevezési határidőig rendezheti esetleges tartozásait az MKOSZ-el, a BMKSZ-el és az MKOSZ egyéb taggyűléseivel, valamint rendezheti éves tagsági díját, mely díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2021/2022. tartalmazza és az MKOSZ tagdíj bankszámlájára fizetendő.

7. LEBONYOLÍTÁS MÓDJA

A fordulók kiírása az Utánpótlás Versenynaptárban rögzített hivatalos napokat figyelembe véve történik.

A bajnokságban az előzetesen megadott erőssorrend alapján történik a csoportbeosztás (1. számú melléklet). A BMKSZ határozza meg a csapat besorolását az erőssorrend alapján.

Védett csoport(ok) kialakítására is sor kerül, ahol a teljesen kezdő csapatok mérkőzhetnek egymással. Innen nincs lehetőség feljutni és kiesni.

Három csapat esetén körmérkőzés, négy csapat esetén elődöntők, mérkőzés a 3. helyért és döntő lebonyolítási formában.

Maximum 2 db 4-es csoport alakítható ki és a 4-es csoportok csak az erőssorrend szerinti utolsó vagy az utolsó 2 csoportjai lehetnek. A csoportok mérkőzés sorrendjének megállapítására használatos sorsolási tábla:

- Három csapatos csoport esetén: 1-3, 2-1, 3-2
- Négy csapatos csoport esetén: 1-4, 2-3, 3. helyért, döntő

Minden forduló után a csoportok győztesei az eggyel magasabb, az utolsó helyezettek az eggyel alacsonyabb csoportba kerülnek.

Kivétel: ha egy csoportban több 20-0, 2-0 vagy 0-0 eredmény születik, ezen csapatok adott esetben a többi eredmény függvényében több csoporttal is lejjebb kerülhetnek besorolásra, melyet a BMKSZ dönti el.

8. MÉRKŐZÉS IDŐPONTOK

- 8.1 A hivatalos versenynapokat a VB a nevezett csapatokkal egyeztetve határozza meg, elkerülve az Országos Kenguru Bajnokság játéknapjait.
- 8.2 Mérkőzést módosítani a tárgynapon és az azt megelőző napon nem lehetséges.
- 8.3 Ha egy csapat nem tud megjelenni egy játéknapon, csoportjának mérkőzéseit maximum két héttel korábbra vagy későbbre halaszthatja, ha megegyezik a csoportban érintett csapatokkal. További késelemhez a VB nem járul hozzá. Ha a csapat elfoglaltságát a forduló kiírása előtt bejelenti a VB-nek, akkor azt a VB a lehetőségekhez mérten figyelembe veszi. A forduló beosztása utáni módosítást a módosító csapatnak kell leegyeztetni ellenfeleivel.
- 8.4 A változások bejelentése
- A változásokat bejelenteni kizárólag a VB elnökénél lehetséges, írásos formában. Három napon belüli módosítás esetén az írásos forma mellett, telefonon is értesíteni kell a VB elnökét. A VB elnök elfoglaltsága esetén (melyet a honlapon és e-mailen is közzéteszünk) a módosítás az ott megjelölt elérhetőségen lehetséges.
- 8.5 A bajnoki mérkőzésen való megjelenés
- A mérkőzésre kiírt fél köteles a mérkőzésen megjelenni. akadályoztatás esetén bármelyik csapatra 15 percet kell várni.
- Egy csapat köteles minimum 8 fővel megjelenni a részére kiírt mérkőzésen az ötös csere szabályának szem előtt tartása miatt.

9. JÁTÉKJOGOSULTSÁG, JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE

- 9.1 A bajnokság mérkőzésein csak az a játékos szerepeltethető, aki szerepel csapata csoportos játékengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A verseny résztvevőjének képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!
- 9.2 A csapatok 14 fővel szerepelhetnek, de a mérkőzésen minimum 8 játékosra kész játékosnak jelen kell lennie.
- 9.3 Játékengedély kiadás:

- a. A játékgengedély kiadására a bajnokság egész időtartama alatt lehetőség van, de az első fordulóig minimum 10 fő részére kötelező kiváltani a csoportos játékgengedélyt.
- b. Az amatőr sportolók játékgengedély iránti kérelmeket sportszervezetükön keresztül nyújthatják be az BMKSZ részére. A csoportos játékgengedélyeket a BMKSZ Átigazolási- leigazolási és nyilvántartási Bizottságától kell igényelni.

10. ÓVÁS – FELLEBBEZÉS, SZANKCIÓK, BÜNTETÉSEK

- 10.1 Az óvással és fellebbezéssel kapcsolatos általános szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok 2012.” tartalmazza.
- 10.2 A Fegyelmi ügyek esetén az MKOSZ Fegyelmi Szabályzata érvényes és a BMKSZ Fegyelmi Bizottsága tárgyalja.
- 10.3 A sportszervezetek vezetőinek felelősségét az MKOSZ Versenyszabályzata tartalmazza.

11. DÍJAZÁS

Minden csapat oklevél és érem díjazásban részesül.

12. JÁTÉKVEZETŐK

- 12.1 A bajnokság mérkőzéseit a játékvezetők 2 játékvezetős rendszerben vezetik, amelyre a BMKSZ Játékvezető Bizottsága jelöli ki őket.
- 12.2 A játékvezetők díját az MKOSZ Díjfizetési szabályzata 2021/2022. határozza meg.
- 12.3 A játékvezetőkkel kapcsolatos további szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok 2012.” tartalmazza.

13. INFORMÁCIÓ, STATISZTIKA

- 13.1 Az informálás területén a sportszervezetnek mindent meg kell tennie annak érdekében, hogy az MKOSZ, az ellenfél, a hivatalos személyek, a nézők és a média információhoz jussanak.
- 13.2 A verseny hivatalos megjelenési helye: <http://kosarsport.hu/baranya>

14. SZABÁLYOK

- 14.1 A Baranya Megyei U10-es Bajnokság speciális játékszabályai:
 - Időkérés: Negyedenként és a hosszabbításonként is egy időkéresi lehetőség van.
 - Játékosok, sérülés, csere:
 - Az U10-es bajnokságban egyszerre a pályára küldhető játékosok száma négy (4) fő.
 - Csatatonként minden negyedben hét (7) játékos rendelkezik játékjogosultsággal.

- Ha olyan negyedben történik sérülés vagy kipontozódás, amelyben a csapatnak nincs több cserelehetősége, az ellenfél edzője jelöli ki az érintett csapatból a pályára léptetendő játékost, aki ezt követően a „saját” játékrészében is szerepeltethető.
- A játékosok a negyedeken belül szabadon cserélhetők.
- Cserélni bármikor lehet, ha a labda holt, továbbá a csapatok által szerzett érvényes mezőnykosár után is lehet.
- A mérkőzés elvesztése 2-0, 0-0 eredmény miatt: 2. számú melléklet alapján
- 3 másodperces szabály: A játékvezetők ne büntessék azt a játékost, aki akaratlanul tartózkodik a szigorított területen belül, és közvetlenül nem vesz részt a játékban.
- 8 másodperces szabály: Nem alkalmazandó.
- 24 másodperces szabály: Nem alkalmazandó.
- Védőtérfele visszajutatott labda (visszajátszás): Nem alkalmazandó.
- Csapathibák: Nem alkalmazandó.
- „Utolsó két perc”-es szabály: Az U10-es bajnokságban a mérkőzés 39. és 40. percében (a negyedik negyed 9-10. percében) vagy a hosszabbítás(ok) utolsó két percében minden elkövetett személyi hiba után két büntetődobást kell végrehajtani.
- Büntetődobások: Ha a büntetődobást végrehajtó játékos a dobás lendületétől – de jól érzékelhetően nem szándékosan – ráugrik a büntetővonalra, a dobás érvényes.
- Büntetővonal: A palánk síkjától 2,8 méterre van a büntető távolabbi széle, míg a közelebbi 2,75 méterre.
- Félidei büntetődobások: A mérkőzés félidejében mindkét csapat azon játékosai, akik a jegyzőkönyvben szerepelnek, egy-egy büntetődobást hajtanak végre. Ha egy játékos még az első félidőben kipontozódik, a félidei büntetődobást végrehajthatja, kiállított játékos azonban nem.
- Mezőnykosár: A mérkőzések során a kosarak csapat szinten kerülnek számolásra. 3 pontos kosár nincs.
- Játékidő: 4x10 perc futó órával.
 - Az időmérőnek csak az alábbi esetekben kell megállítania a mérkőzésórát:
 - Az egyes szakaszok végén
 - Időkérésnél
 - Amikor egy játékos elkövette az ötödik hibáját vagy kiállították
 - Büntetődobás esetén
 - Csere vagy sérülés esetén
 - Ha a játékvezetők így intézkednek
 - A mérkőzés utolsó két percében, valamint a hosszabbításokban az időmérés a Nemzetközi kosárlabda játékszabályoknak megfelelően történik.

- Minden további esetben futóóra van.
- Védekezés: Az U11-es korosztály védekezési szabályai alkalmazandók, a felpályától kötelező az emberfogásos védekezés alkalmazása.

15. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- 15.1 A Bajnokságban a FIBA által minősített 5-ös méretű bőrlabdákkal lehet játszani.
- 15.2 A bajnokság és mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok”, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” hatályban lévő játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra. Amennyiben az MKOSZ Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani, de az új szabályzatok mellékletének tartalmaznia kell az ezen Versenykiírásra vonatkozó módosításokat.
- 15.3 Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Verseny- és játékszabályok nem intézkednek, az MKOSZ Elnöksége, ill. Versenybizottsága dönt.
- 15.4 A résztvevő csapatok minden mérkőzésre kötelesek csapatnévsort készíteni, melynek tartalmaznia kell a csapatvezető, az edző, valamint a játékosok nevét és mezszámát, amelyet a jegyzőkönyvvezetőnek a mérkőzés előtt át kell adni.
- 15.5 A bajnokságban szereplő csapatoknak el kell fogadniuk az MKOSZ Etikai Kódexének fair play szellemiségét és az abban megfogalmazottaknak megfelelő magatartást kell tanúsítaniuk a mérkőzéseken.
- 15.6 A rendező csapat felelős minden a mérkőzéshez kapcsolódó nézőtéri atrocitásért (pl.: játékvezetők becsmérése, trágár beszéd, sportszerűtlen szurkolás, stb.). Felelős az MKOSZ Etikai Kódex fair play szellemiségének betartásáért a nézőtéren, a szurkolók körében is.
- 15.7 A mérkőzések alatt elsősegélynyújtó személyt a fordulót rendező egyesületnek kell biztosítania.
- 15.8 A forduló alkalmával a bajnokságot látogató személyek mindegyikére vonatkozik az intézmény házirendje.

16. MELLÉKLETEK

1. számú melléklet: Erőviszony megadása
2. számú melléklet: 2-0, 0-0-as eredmények
3. számú melléklet: Védekezési és támadási megkötések

1. számú melléklet:

Erőviszony megadása

A Baranya Megyei U10-es Bajnokság első csoportbeosztásának összeállításához szükséges megadni a nevezett csapat szintjét az alábbiak alapján (húzza alá a megfelelő tudásszintet):

Csapat neve:

Egyesület neve:

Megye:

5-ös tudásszint: A csapat tagjai 2012-es születésűek, egy vagy több éve kosaraznak, technikai tudásuk a korosztályban magas szintű.

4-es tudásszint: A csapat tagjai nagyobb részben 2012-es születésűek, egy vagy több éve kosaraznak, technikai tudásuk a korosztályban jó szintűnek mondható.

3-as tudásszint: A csapat tagjai vegyes életkorúak, technikai tudásuk a korosztályban vegyes szintűnek mondható.

2-es tudásszint: A csapatot vegyes életkorú, sok fiatal, kezdő gyerek alkotja.

1-es tudásszint (Védett csoport): A csapat tagjai fiatalok, teljesen kezdők és a csapat célja a játéklehetőség biztosítása.

2. számú melléklet:

2-0, 0-0-as eredmények

Ha a Baranya megyei U10-es Bajnokság mérkőzéseire egy csapat kevesebb, mint 8 játékosal jelenik meg, az alábbiak szerint kell eljárni.

a. Ha egy csapat 6-7 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapat 2-0 arányban elveszíti a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapja meg. A csapat a negyedenkénti játékjogosultsági megkötés alól mentesül, de minden helyszínen lévő játékosnak legalább egy negyedét játszania kell az első félidőben.

b. Ha mindkét csapat 6-7 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapatok 0-0 arányban elveszítik a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapják meg. A csapat a negyedenkénti játékjogosultsági megkötés alól mentesül, de minden helyszínen lévő játékosnak legalább egy negyedét játszania kell az első félidőben. A torna és a bajnokság további lebonyolítása szempontjából az a csapat számít „nyertesnek”, amelyik több játékosal jelent meg a mérkőzésen. Ennek egyenlősége esetén a magasabb kiemelésű csapat számít „győztesnek”.

Ha egy sportszervezet csapatával szemben egy bajnokságban négy (4) alkalommal alkalmazzák a „b” és a „c” szankciót, azt a csapatot az adott bajnokságból ki kell zárni.

Ha egy sportszervezet csapata egy versenyben három alkalommal nem áll ki (20:0), akkor a csapatot a versenyből ki kell zárni.

3. számú melléklet:

Védekezési és támadási megkötések

Jelen megkötések a Baranya Megyei U10-es Bajnokságra is érvényesek (U11-es megkötések).

ÖSSZEFOGLALÓ TÁBLÁZAT A SPECIÁLIS KOROSZTÁLYOS SZABÁLYOKRÓL U11-U14-IG

	Védekezés 1. szabály (labdás szoros védele)	Védekezés 2. szabály (büntetőterületen belüli tartózkodás)	Területvédelem és a vegyes- védekezés minden formája	Elzárás minden formája, védők mozgásának akadályozása	Csapdázás a pálya egész területén és a bedobásoknál	Büntetődobás távolsága	Féldíei büntetődobás
U11Kenguru	Betartandó	Betartandó	Tilos	Tilos	Tilos	2,8 m (rá lehet ugrani a vonalra, de befutni nem lehet)	Minden jegyzőkönyvbe beírt játékos egy büntetőt dobhat, amely hozzáadódik az eredményhez
U12Gyermekek	Betartandó	Betartandó	Tilos	Tilos	Tilos	4,0 m (rá lehet ugrani a vonalra, de befutni nem lehet)	Minden jegyzőkönyvbe beírt játékos egy büntetőt dobhat, amely hozzáadódik az eredményhez
U14Serdülő	Betartandó	Betartandó	Tilos	Szabad	Szabad		
Szankció (technikai hiba nélküli szabálysértés)	1 büntető (bárki dobhatja a pályán lévő köztől) és félpályánál labdabirtoklás, 24 mp támadóidővel	1 büntető (bárki dobhatja a pályán lévő köztől) és félpályánál labdabirtoklás, 24 mp támadóidővel	1 büntető (bárki dobhatja a pályán lévő köztől) és félpályánál labdabirtoklás, 24 mp támadóidővel	Nincs büntetődobás, csak a félpályánál labdabirtoklás, 24 mp támadóidővel	1 büntető (bárki dobhatja a pályán lévő köztől) és félpályánál labdabirtoklás, 24 mp támadóidővel		

	Visszajátszás	Csereszabály	3 mp	8 mp és 24 mp	Utolsó 2 perc	Csapat hibák	3 pontos kosár	Hosszabbítás
U11 Kenguru	1-4. fordulóban nincs	Mezőnykosár után is lehet cserélni	Ne büntessék, ha akaratlanul tartózkodik a szigorított területen belül és közvetlenül nem vesz részt a játékban	Nincs	A mérkőzések utolsó két percében minden személyi hiba után két büntető dobás van, utolsó két percen belül, tiszta játékidő	Nincs	Nincs	Hosszabbítás 5 perc, az utolsó két percen mindenszemélyi hiba után büntető dobás van

ÖSSZEFOGLALÓ A SPECIÁLIS KOROSZTÁLYOS SZABÁLYOKRÓL U11-U14-IG

1. szabály: A labdás támadón történő védekezés szabálya

A szabályt kizárólag felállt védelem esetén kell alkalmazni. Átmeneti létszámförlény esetén nem kell figyelembe venni. A labdás támadó szoros emberfogással (érintő távolság) történő védését legkésőbb a félpályánál, védőtérfelel el kell kezdeni. Ez azt jelenti, hogy a labdás támadót innentől kezdve végig szorosan kell védeni. Amennyiben ez nem történik meg, szabálytalan védekezést kell ítélni. A szabály célja a szoros emberfogás kialakítása a gyerekeknel.

2. szabály: A védő büntetőterületen belüli indokolatlan tartózkodás megszüntetésére vonatkozó szabály

A büntető területen belül 3másodpercnél hosszabb ideig nem tartózkodhat a védő játékos, kivéve a labdás védőjét. Amennyiben a büntető területen belül saját támadó játékost szoros emberfogással védenek indokoltnak kell tekinteni a területen történő tartózkodást. Továbbá, U11-14 korosztályokban tilos a zóna és a vegyes védekezés. U11-12 korosztályokban tilos az elzárás minden formája, valamint a szabályos védőmozgás akadályozása. U11-12 korosztályban lehet segíteni, de tilos csapdázni, a pálya egész területén.