

Hajdú-Bihar Vármegyei Kosárlabda Szövetség

**MEGYEI U10-ES
BAJNOKSÁGÁNAK**

VERSENYKIÍRÁSA

2024/2025.



HAJDÚ-BIHAR VÁRMEGYEI KOSÁRLABDA SZÖVETSÉG

SZÉKHELY: 4028 Debrecen Zákány utca 4.

POSTACÍM: 4028 Debrecen Zákány utca 4.

Telefon:

Telefax:

Adószám:

Bankszámlaszám:

E-Mail: mksz_hb@hunbasket.hu

Honlap: <http://megye.hunbasket.hu/hajdu-bihar>

1. A VERSENY

- 1.1 A Hajdú-Bihar Vármegyei Kosárlabda Szövetség (a továbbiakban: HBM KSZ) Versenybizottsága által szervezett Hajdú-Bihar Megyei U10-es Bajnoksága (továbbiakban: U10-es Bajnokság).

2. A VERSENY CÉLJA

- 2.1 A Hajdú-Bihar vármegyei U10-es korosztályú csapatok versenyeztetése.
- 2.2 A MKOSZ stratégiai céljainak megfelelően, a sportág népszerűségének és versenyképességének javítása, tehetséges gyerekek felkutatása és bekapcsolása a kosárlabda életbe, továbbá megfelelő utánpótlás biztosítása.

3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE

- 3.1 A Hajdú-Bihar Megyei Kosárlabda Szövetség gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségének (a továbbiakban: MKOSZ) szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.
- 3.2 A HBM KSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben a HBM KSZ Versenybizottsága jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. A HBM KSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

4. A VERSENY IDEJE

A bajnokság ideje: 2024. november 1. – 2025. június 15.

A bajnokság 5 fordulós, a fordulók lebonyolítására 2024. november, 2024. január, március, április és május hónapban kerül sor.

5. A BAJNOKSÁGBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 5.1 Azon sportszervezetek, iskolai csapatok, amelyek teljesítik a nevezés feltételeit.
- 5.2 A csapatok neme: fiú-, vegyes-, és leány csapatok.
- 5.3 A bajnokságban való részvétel feltételei:
- Sportszervezetek esetén a 2004. évi I. törvény 31, 32, 33 §-ában rögzített, a sportegyesületekre és sportvállalkozásokra előírt indulási jogosultságot biztosító dokumentumok csatolása (30 napnál nem régebbi cégkivonat, bírósági kivonat, a megyei bíróság igazolása az egyesületi formában működő sportszervezetről, hogy a társadalmi szervezetek nyilvántartásában szerepel),
 - Sportszervezetek esetén a szervezet tevékenységei köreiből szerepel az egyéb sport tevékenység,
 - A verseny résztvevői rendelkeznek és a bajnokság teljes időszaka alatt rendelkezni fognak mindazon személyi, tárgyi és pénzügyi feltételekkel, melyek szükségesek a bajnokságban való részvételhez, a jelenleg ismert és jövőben vállalt pénzügyi kötelezettségek teljesítéséhez,
- 5.4 A bajnokságban részt vevő sportszervezetnek szükséges e-mail címmel rendelkeznie, és olyan személyt megjelölnie, aki a leveleket naponta elolvassa. A versenyiroda minden hivatalos küldeményét e-mailen küldi a csapatoknak.

5.5 Korosztály: 2014. január 1-én és utána született sportolók.

6. NEVEZÉS

6.1 A verseny résztvevői folyamatosan nevezhetnek az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben (<https://mkosznevezes2024.flexinform.hu/>) az előző forduló játéknapjáig.

6.2 Nevezési díj

A nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2024/2025. tartalmazza, mely összeg a HBM KSZ bankszámlájára fizetendő, a nevezés benyújtásával egyidejűleg. A nevezési díj befizetése nélkül a határidőre beérkezett nevezési lap is érvénytelennek tekintendő.

6.3 A nevezés egyéb feltételei

A nevezési határidőig rendezői esetleges tartozásait az MKOSZ-el, a HBM KSZ-el és az MKOSZ egyéb taggyeleteivel, valamint rendezői éves tagsági díját, mely díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2024/2025. tartalmazza és az MKOSZ tagdíj bankszámlájára fizetendő.

7. LEBONYOLÍTÁS MÓDJA

A versenyek nem szabvány méretű termekben is megrendezhetők, ebben az esetben 4-4 vagy 3-3 elleni játék alkalmazásával. A pályán lévő játékosok számának meghatározása a forduló előtt történik.

A mérkőzések 3-4 csapatos torna rendszerben kerülnek megrendezésre, azt az elvet követve, hogy az előző forduló eredményei alapján a közel azonos tudású csapatok mérkőzzenek egymással.

8. MÉRKŐZÉS IDŐPONTOK

A hivatalos versenynapokat a VB a nevezett csapatokkal egyeztetve határozza meg, elkerülve az országos kenguru és gyermek bajnokság játéknapjait.

9. JÁTÉKJOGOSULTSÁG, JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE

9.1 A bajnokság mérkőzésein csak az a játékos szerepeltethető, aki szerepel csapata csoportos játékgengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A verseny résztvevőjének képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!

9.2 A csapatok 14 fővel szerepelhetnek, de a mérkőzésen minimum 10 játékosra kész játékosnak jelen kell lennie.

9.3 Játékgengedély kiadás:

a. A játékgengedély kiadására a bajnokság egész időtartama alatt lehetőség van.

b. Az amatőr sportolók játékgengedély iránti kérelmüket sportszervezetükön keresztül nyújthatják be az HBM KSZ részére. A csoportos játékgengedélyeket a HBM KSZ Átigazolási- leigazolási és nyilvántartási Bizottságától kell igényelni. A HBM KSZ jogosult a 9.2. pontban leírtak ellenőrzésére, és annak hiányában a csoportos játékgengedélyen való szerepeltetés megtagadására, visszavonására.

10. ÓVÁS – FELLEBBEZÉS, SZANKCIÓK, BÜNTETÉSEK

- 10.1 Az órással és fellebbezéssel kapcsolatos általános szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok 2022.” tartalmazza.
- 10.2 A Fegyelmi ügyek esetén az MKOSZ Fegyelmi Szabályzata érvényes és a HBM KSZ Fegyelmi Bizottsága tárgyalja.
- 10.3 A sportszervezetek vezetőinek felelősségét az MKOSZ Versenyszabályzata tartalmazza.

11. DÍJAZÁS

Minden csapat oklevéldíjazásban részesül.

12. JÁTÉKVEZETŐK

- 12.1 A bajnokság mérkőzéseit a játékvezetők 1 játékvezetős rendszerben vezetik, amelyre a HBM KSZ Játékvezető Bizottsága jelöli ki őket.
- 12.2 A játékvezetők díját az MKOSZ Díjfizetési szabályzata 2024/2025. határozza meg.
- 12.3 A játékvezetőkkel kapcsolatos további szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok 2022.” tartalmazza.

13. INFORMÁCIÓ, STATISZTIKA

- 13.1 Az informálás területén a sportszervezetnek mindent meg kell tennie annak érdekében, hogy az MKOSZ, az ellenfél, a hivatalos személyek, a nézők és a média információhoz jussanak.
- 13.2 A verseny hivatalos megjelenési helye: <http://kosarsport.hu/hajdu-bihar>

14. SZABÁLYOK

- 14.1 A Hajdú-Bihar Vármegyei U10-es Bajnokság speciális játékszabályai:
- a. Időkérés: Negyedenként egy időkéresi lehetőség van.
 - b. Játékosok, sérülés, csere:
 - A mérkőzéseken egy csapatban 14 játékos szerepeltethető.
 - Csapatonként minden negyedben 7 játékos rendelkezik játékjogosultsággal.
 - Ha olyan negyedben történik sérülés vagy kipontozódás, amelyben a csapatnak nincs több cserelehetősége, az ellenfél edzője jelöli ki az érintett csapatból a pályára léptetendő játékost, aki ezt követően a „saját” játékrészében is szerepeltethető.
 - A játékosok a negyedeken belül szabadon cserélhetők.
 - Cserélni bármikor lehet, ha a labda holt, továbbá a csapatok által szerzett érvényes mezőnykosár után is lehet.
 - 3 másodperces szabály: A játékvezetők ne büntessék azt a játékost, aki akaratlanul tartózkodik a szigorított területen belül, és közvetlenül nem vesz részt a játékban.
 - 8 másodperces szabály: Nem alkalmazandó.
 - 24 másodperces szabály: Nem alkalmazandó.
 - Védőtérféltre visszajutatott labda (visszajátszás): Nem alkalmazandó.
 - Csapathibák: Nem alkalmazandó.

- Büntetődobások: Ha a büntetődobást végrehajtó játékos a dobás lendületétől – de jól érzékelhetően nem szándékosan – ráugrik a büntetővonalra, a dobás érvényes.
- Büntetővonal: A palánk síkjától 2,8 méterre van a büntető távolabbi szélé, míg a közelebbi 2,75 méterre.
- Félidei büntetődobások: A mérkőzés félidejében mindkét csapat azon játékosai, akik a jegyzőkönyvben szerepelnek, egy-egy büntetődobást hajtanak végre. Ha egy játékos még az első félidőben kipontozódik, a félidei büntetődobást végrehajthatja, kiállított játékos azonban nem.
- Mezőnykosár: A mérkőzések során a kosarak csapat szinten kerülnek számolásra. 3 pontos kosár nincs.
- Játékidő: 4x8 perc.
- Amennyiben a labda elhagyta a játékteret, az azt követő alap vagy oldalvonalai bedobásokat megelőzően nem szükséges a labdát kezelteni.
- Az Időmérőnek csak az alábbi esetekben kell megállítania a mérkőzésórát:
 - A negyedek végén
 - Időkérésnél
 - Büntetődobás esetén
 - Csere vagy sérülés esetén
 - Ha a játékvezető így intézkedik
- A mérkőzésen döntetlen eredmény is születethet. Pontegyenlőség esetén nincs hosszabbítás.
- Védekezés: Az U11-es korosztály védekezési szabályai alkalmazandók, a félpályától kötelező az emberfogósos védekezés alkalmazása.

15. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- 15.1 A Bajnokságban a FIBA által minősített 5-ös méretű bőrlabdákkal lehet játszani.
- 15.2 A bajnokság és mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok”, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” hatályban lévő játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra. Amennyiben az MKOSZ Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani, de az új szabályzatok mellékletének tartalmaznia kell az ezen Versenykiírásra vonatkozó módosításokat.
- 15.3 Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Verseny- és játékszabályok nem intézkednek, az MKOSZ Elnöksége, ill. Versenybizottsága dönt.
- 15.4 A résztvevő csapatok minden mérkőzésre kötelesek csapatnévsort készíteni, melynek tartalmaznia kell a csapatvezető, az edző, valamint a játékosok nevét és mezszámát, amelyet a jegyzőkönyvvezetőnek a mérkőzés előtt át kell adni.
- 15.5 A bajnokságban szereplő csapatoknak el kell fogadniuk az MKOSZ Etikai Kódexének fair play szellemiségét és az abban megfogalmazottaknak megfelelő magatartást kell tanúsítaniuk a mérkőzéseken.

- 15.6 A rendező csapat felelős minden a mérkőzéshez kapcsolódó nézőtéri atrocitásért (pl.: játékvezetők becsmérése, trágár beszéd, sportszerűtlen szurkolás, stb.). Felelős az MKOSZ Etikai Kódex fair play szellemiségének betartásáért a nézőtéren, a szurkolók körében is.
- 15.7 A mérkőzések alatt elsősegélynyújtó személyt a fordulót rendező egyesületnek kell biztosítania.