

SZSZB MEGYEI KOSÁRLABDA
SZÖVETSÉG BAJNOKSÁGA

SZABOLCS-SZATMÁR-BEREG MEGYEI
FÉRFI KOSÁRLABDA BAJNOKSÁG

VERSENYKIÍRÁSA

2021/2022



SZSZB MEGYEI KOSÁRLABDA SZÖVETSÉG

SZÉKHELY: CONTINENTAL ARÉNA
4400 NYÍREGYHÁZA, GÉZA U. 8-16.
TELEFON: 06-30-4882747

ADÓSZÁM: 19012504-2-42 (MKOSZ)
BANKSZÁMLASZÁM: 10300002-20316431-49020339 [MKB BANK]

E-MAIL: MKSZ_SZSZB@HUNBASKET.HU
INTERNET HONLAP: <https://megye.hunbasket.hu/szabolcs-szatmar-bereg>

MEGTÁRGYALTA ÉS JÓVÁHAGYTA A SZSZB VERSENYBIZOTTSÁGA
KIADVA: 2022.02.23

1. A VERSENY
 - 1.1 A Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Kosárlabda Szövetség (a továbbiakban: SZSZBMKSZ) által szervezett felnőtt férfi kosárlabda bajnokság, a Szabolcs-Szatmár-Bereg megyei férfi kosárlabda csapatok vegyes rendszerű versenye.
2. A VERSENY CÉLJA
 - 2.1 A Szabolcs-Szatmár-Bereg megyei csapatok versenyeztetése, a bajnoki címek és a helyezések eldöntése.
 - 2.2 A SZSZBMKSZ stratégiai céljainak megfelelően, a sportág népszerűségének és versenyképességének javítása.
3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE
 - 3.1 A Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Kosárlabda Szövetség gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségének (a továbbiakban: MKOSZ) szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.
 - 3.2 A SZSZBMKSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben a SZSZBMKSZ Versenybizottság jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. A SZSZBMKSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.
4. A VERSENY IDEJE

A résztvevő csapatok függvényében, a verseny várható ideje: 2022.03.21-től 2022.06.30-ig.
5. A BAJNOKSÁGBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI
 - 5.1 Azon sportszervezetek, iskolai csapatok, baráti társaságok, amelyek teljesítik a nevezés feltételeit.
 - 5.2 A bajnokságban való részvétel feltételei:
 - a. Sportszervezetek esetén a 2004. évi I. törvény 31, 32, 33 §-ában rögzített, a sportegyesületekre és sportvállalkozásokra előírt indulási jogosultságot biztosító dokumentumok csatolása (30 napnál nem régebbi cégkivonat, bírósági kivonat, a megyei bíróság igazolása az egyesületi formában működő sportszervezetről, hogy a társadalmi szervezetek nyilvántartásában szerepel),
 - b. Sportszervezetek esetén a szervezet tevékenységei köreiből szerepel az egyéb sport tevékenység,
 - c. A verseny résztvevői rendelkeznek és a bajnokság teljes időszaka alatt rendelkezni fognak mindazon személyi, tárgyi és pénzügyi feltételekkel, melyek szükségesek a bajnokságban való részvételhez, a jelenleg ismert és jövőben vállalt pénzügyi kötelezettségek teljesítéséhez,

6. NEVEZÉS

6.1 A verseny résztvevői **2022.03.21**-ig (nevezési határidő) nevezhetnek az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben (<https://mkosznevezes2021.flexinform.hu>).

6.2 Nevezési díj

- a. A nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj összegét az MKOSZ Díjfizetési szabályzat 2021/2022 tartalmazza, mely összeg az SZSZBMKSZ bankszámlájára fizetendő, a nevezés benyújtásával egyidejűleg.

A nevezés egyéb feltételei:

- a. A nevezési határidőig rendezni esetleges tartozásait az MKOSZ-el, a SZSZBMKSZ-el és az MKOSZ egyéb taggyesületeivel, valamint rendezni éves tagsági díját, mely díj összegét az MKOSZ Díjfizetési szabályzat 2021/2022 tartalmazza és az MKOSZ tagdíj bankszámlájára fizetendő.

6.3 A nevezéssel a verseny résztvevője vállalja, hogy a következő dokumentumokat a nevezési határidőig a SZSZBMKSZ részére elküldi:

- a. a nevezési lapot (aláírva és pecséttel ellátva),
- b. a nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj befizetéséről szóló igazolást,
- c. a bajnokságban való részvételhez szükséges a Versenykiírásban rögzített kötelezettségekről szóló írásos nyilatkozatot,
- d. 30 napnál nem régebbi cégkivonatot, bírósági bejegyzés másolatot,
- e. a 3 vagy több csapatot indító sportszervezet esetén azok közös szövetségi kapcsolattartójának nevét,
- f. a sportszervezet szponzori névvel kiegészített hivatalos nevét, valamint hivatalos képviselőjének nevét,
- g. a hazai mérkőzések színhelyéül szolgáló terem teljes címét.

6.4 Nevezések elutasítása

- a. A nevezések elfogadásáról első fokon a SZSZBMKSZ dönt a nevezési határidő lejártát követően, 3 munkanapon belül. A SZSZBMKSZ jogosult egy alkalommal, legfeljebb 2 munkanapos határidő kitűzésével a nevezését hiányosan benyújtó résztvevő hiánypótlásra felhívni, nevezési pótdíj megfizetése mellett, melyet a hiányok pótlásával egyidejűleg kell megfizetni és a megfizetés tényét igazolni. A díj összege 30.000 Ft + áfa. A határidő elmulasztása vagy a szükséges dokumentumok bármely okból ismételten hiányosan történt beadása esetén a nevezést el kell utasítani, további hiánypótlásnak helye nincs.
- b. A SZSZBMKSZ végleges határozata ellen 8 napon belül fellebbezésnek van helye. A SZSZBMKSZ nem fogadja el azon sportszervezetek nevezését, amelyek nem tesznek eleget a nevezés feltételeinek.

7. LEBONYOLÍTÁS MÓDJA

7.1 Körmérkőzés

7.1.1 A bajnokságban a résztvevő csapatok a nevezés elbírálását követően egy csoportba kerülnek besorolásra. A csoporton belül a csapatok körmérkőzéses rendszerben, pályaválasztói joggal, oda-vissza vágó alapon játszanak.

7.1.2 A bajnokságban résztvevő csapatok létszámától függően - a bajnokság időtartamát figyelembe véve - változhat a lebonyolítás formája, erről a SZSZBMKSZ írásban értesíti a nevezések elfogadásakor a nevezett csapatokat.

8. MÉRKŐZÉS IDŐPONTOK

8.1 A mérkőzések helyét és idejét a Versenybizottság határozza meg, a saját teremmel rendelkező csapatok hivatalosan bejelentett idejének figyelembevételével. A kezdési időpont legkorábbi időpontja hétköznapokon 17.00, hétvégi napokon 10:00. A programot a Versenybizottság e-mailen eljuttatja a csapatvezetőknek, és honlapján is közzéteszi (<https://megye.hunbasket.hu/szabolcs-szatmar-bereg>)

8.2 Időpont-módosítás a mérkőzés időpontja előtt 7 nappal díjmentesen, ez után maximum 2 nappal az eredeti időpont előtt 2.000 Ft+ÁFA pótdíj befizetése mellett az ellenfél csapatvezetőjének beleegyezésével, és az új időpont közzétételével lehetséges. 2 napon belül csak különleges helyzetre való tekintettel halasztható mérkőzés. Erre engedélyt kizárólag a Versenybizottság elnöke adhat!

Az elmaradt mérkőzést, az eredeti időpontot követő 4 héten belül le kell játszani, időpontja a bajnokság menetét nem zavarhatja meg. Az új időpontokat ezeknek figyelembevételével kell meghatározni. Mérkőzés módosítását minden csapat csak 2 (kettő) esetben kérhet az egész bajnoki szezon alatt. A harmadik esetben meg kell jelennie a mérkőzésen, ellenkező esetben 0:20 arányban elveszíti a mérkőzést feladással és a kiállításért járó 1 pontot sem kapja meg.

9. JÁTÉKJOGOSULTSÁG, JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE

9.1 A bajnokság mérkőzésein csak az a játékos szerepeltethető, aki szerepel csapata csoportos játékgengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt – kérés esetén – a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A verseny résztvevőjének képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!

9.2 Játékgengedély kiadás:

a. **Határidő: 2022.04.30.**

b. Kosárlabdázó részére megyei játékgengedélyt kiadni a jelen Versenykiírásban meghatározott időpontig lehet, úgy hogy az adott bajnoksághoz játékgengedéllyel rendelkezzen. Ezen időpontig valamennyi játékgengedély kiadási és az át-, illetve leigazoláshoz szükséges dokumentumnak rendelkezésre kell állni, az eljárás megindítása a játékgengedély kiadásához nem elegendő.

c. Az amatőr sportolók játékgengedély iránti kérelmüket sportszervezetükön keresztül nyújthatják be az SZSZBMKSZ részére.

d. A SZSZBMKSZ által szervezett amatőr bajnokságban lehetősége van más megyében igazolt játékosoknak is játszani, kettős játékgengedéllyel, az ilyen sportolók játékgengedélyének kiadásához kell az őt eredetileg nyilvántartó megyének a hozzájárulása.

10. NEM HAZAI NEVELÉSŰ JÁTÉKOSOKRA VONATKOZÓ SZABÁLYOK

10.1 A bajnokságban nem hazai nevelésű játékosok csak az MKOSZ engedéllyel szerepeltethetők. A kérelemhez a következő dokumentumokat kell csatolni:

a. Magyarországon nappali tagozaton tanuló játékos esetén

- a játékos írásos nyilatkozata arról, hogy kosárlabda tevékenységéből semmiféle jövedelemmel nem rendelkezik,
- nappali tagozatos iskolalátogatási bizonyítvány.

b. Magyarországon munkát vállaló játékos esetén:

- a játékos írásos nyilatkozata arról, hogy kosárlabda tevékenységéből semmiféle jövedelemmel nem rendelkezik,
- munkavállalási engedély,
- munkáltatói igazolás.

c. A FIBA szabályzatban előírtaknak megfelel.

11. ÓVÁS – FELLEBBEZÉS

11.1 Az óvással és fellebbezéssel kapcsolatos általános szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok” tartalmazza.

12. DÍJAZÁS – KUPASZEREPLÉSI JOG

12.1 A bajnokságban résztvevő összes csapat oklevél, az 1-3. helyezett csapatok serleg és érem (15db) díjazásban részesülnek.

12.2 A győztes 1 évre megkapja a Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Kosárlabda Szövetség Vándorserlegét.

13. JÁTÉKVEZETŐK, MÉRKŐZÉS ELLENŐRÖK, KÖZREMŰKÖDŐK

- 13.1 A bajnokság mérkőzéseit a játékvezetők 2 játékvezetős rendszerben vezetik, amelyre az SZSZBMKSZ Játékvezető Bizottsága jelöli ki őket. Egy mérkőzésen a 3-as játékvezetői rendszert csak és kizárólag az MKOSZ főtájkára engedélyezheti.
- 13.2 A bajnokság mérkőzésein csak az országos nyilvántartási rendszerben szereplő asztalszemélyzet dolgozhat, küldésükről a SZSZBMKSZ Versenybizottsága gondoskodik.
- 13.3 A bajnokság mérkőzésein közreműködő hivatalos személyek (2 fő játékvezető és 2 fő asztalszemélyzet) közreműködői díját a SZSZBMKSZ átvállalja a csapatoktól.
- 13.4 A játékvezetők, ellenőrök és más hivatalos személyek díjait az MKOSZ aktuális Közreműködői díjtáblázata határozza meg.
- 13.5 A játékvezetőkkel és ellenőrökkel kapcsolatos további szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok” tartalmazza.

14. INFORMÁCIÓ, STATISZTIKA

- 14.1 Az informálás területén a sportszervezetnek mindent meg kell tennie annak érdekében, hogy az MKOSZ, az ellenfél, a hivatalos személyek, a nézők és a média információhoz jussanak.
- 14.2 A bajnokság minden mérkőzésein digitális jegyzőkönyvet kell vezetni. Az ehhez szükséges eszközökről és működésükről a hazai csapatnak kell gondoskodnia. Amennyiben nem rendelkezik az ehhez szükséges berendezéssel, írásban köteles ezt jelezni az SZSZBMKSZ Versenybizottságának, aki a kérés elbírálását követően a szükséges eszközöket a mérkőzés asztalszemélyzetének biztosítja. Kivételes esetekben, amikor a digitális jegyzőkönyv egy mérkőzésen nem használható, papír alapú jegyzőkönyv készítése kötelező, melyet utólag digitalizálni kell.

15. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- 15.1 A SZSZB Megyei bajnokságban a Magyar Kosárlabda Versenyszabályok”, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” hatályban lévő játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra.
- 15.2 Digitális jegyzőkönyvről, elektronikus eredményjelzőről és labdáról (legalább 6) a hazai csapat köteles gondoskodni. Elektronikus eredményjelző hiányában a hazai csapatnak gondoskodnia kell kézi berendezésekről. Ennek hiányában elmaradt mérkőzés a hazai csapatnak ki nem állást jelent.
- 15.3 A bajnokság és mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok”, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” hatályban lévő játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra.
Amennyiben az MKOSZ Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani, de az új szabályzatok mellékletének tartalmaznia kell az ezen Versenykiírásra vonatkozó módosításokat.
- 15.4 A mérkőzésre ki nem álló, vagy a mérkőzésről levonuló csapat, a mérkőzést 20-0 arányban elveszíti és a kiállításért járó pontot sem kapja meg.

- 15.5 Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Verseny- és játékszabályok nem intézkednek, az MKOSZ Elnöksége, ill. Versenybizottsága dönt.
- 15.6 A bajnokságban szereplő csapatok elfogadják az MKOSZ Etikai Kódexének fair play szellemiségét és az abban foglaltakban megfelelő magatartást kell tanúsítaniuk a mérkőzéseken.
- 15.7 A rendező csapat felelős minden a mérkőzéshez kapcsolódó nézőtéri atrocitásért (pl.: játékvezetők becsmérése, trágár beszéd, sportszerűtlen szurkolás, szurkolói túlkapások stb.). Felelős az MKOSZ Etikai Kódex fair play szellemiségének betartásáért a nézőtéren, a szurkolók körében is.