

# Pest Megyei Kosárlabda Szövetség Bajnokságainak

## VERSENYKIÍRÁSA 2021/2022



## PEST MEGYEI KOSÁRLABDA SZÖVETSÉG

SZÉKHELY: 1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3.

POSTACÍM: 1146 Budapest, Istvánmezei út. 1-3.

E-mail: [vb@pestbasket.hu](mailto:vb@pestbasket.hu)

Internet honlap: <http://megye.hunbasket.hu/pest>

MEGTÁRGYALTA ÉS JÓVÁHAGYTA AZ MKOSZ VERSENYBIZOTTSÁGA:  
KIADVA: 2021-08-18

**1. A VERSENY**

- 1.1. A Pest Megyei Kosárlabda Szövetség (a továbbiakban: PMKSZ) által szervezett felnőtt és utánpótlás versenyek.

**2. A VERSENY CÉLJA**

- 2.1. A Pest megyei csapatok versenyeztetése, a bajnoki címek és a helyezések eldöntése.
- 2.2. A PMKSZ stratégiai céljainak megfelelően, a sportág népszerűségének és versenyképességének javítása.

**3. A VERSENY RENDEZŐJE**

- 3.1. A Pest Megyei Kosárlabda Szövetség gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségének (a továbbiakban: MKOSZ) szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.
- 3.2. A PMKSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben a PMKSZ Versenybizottság jogosult első fokon eljárni, és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. A PMKSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

**4. A VERSENY IDEJE**

- 4.1. A résztvevő csapatok számának függvényében, a verseny ideje:  
**2021. október 08-tól, 2022. június 15-ig**
- 4.2. Ha a lebonyolítás vagy bármilyen más indok szükségessé teszi, a bajnokság végét a PMKSZ VB megváltoztathatja.

A bajnokság rendszere az egyeztető értekezlet után kerül kialakításra a nevező csapatok számától függően.

A bajnoki műsort - a meghatározott hivatalos játéknappal - a Versenybizottság készíti el az egyeztető értekezleten történő egyeztetés alapján.

Az egyeztető értekezlet időpontja: FELNŐTT 2021. szeptember 26-ig,  
UTÁNPÓTLÁS 2021. október 10-ig.

A korcsoportonkénti on-line értekezlet kezdési időpontját és felszínét a Versenybizottság később teszi közzé. Az időpont-egyeztető értekezleten minden nevezett sportszervezet/csapat részéről jelen kell lennie egy időpont-megállapodásra teljes körű felhatalmazással rendelkező személynek. Az időpont-egyeztető ülésen a megjelenés minden, a bajnokságban résztvevő sportszervezet részére kötelező!

**5. A BAJNOKSÁGBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI**

- 5.1. Azon sportszervezetek, iskolai csapatok (SE, SK, DSE, DSK, KFT, alapítvány, bejegyzett sportszervezet), amelyek teljesítik a nevezés feltételeit.

- 5.2. A bajnokságban való részvétel feltételei:
- a. Sportszervezetek esetén a 2004. évi I. törvény 31, 32, 33 §-ában rögzített, a sport- egyesületekre és sportvállalkozásokra előírt indulási jogosultságot biztosító dokumentumok csatolása (30 napnál nem régebbi cégkivonat, bírósági kivonat, a megyei bíróság igazolása az egyesületi formában működő sportszervezetről, hogy a társadalmi szervezetek nyilvántartásában szerepel).
  - b. A sportszervezet fő tevékenysége egyéb sporttevékenység.
  - c. A verseny résztvevői rendelkeznek és a bajnokság teljes időszaka alatt rendelkezni fognak mindazon személyi, tárgyi és pénzügyi feltételekkel, melyek szükségesek a bajnokságban való részvételhez, a jelenleg ismert és jövőben vállalt pénzügyi kötelezettségek teljesítéséhez.
  - d. A nevező sportszervezet kötelezettséget vállal, hogy utánpótlás (U10-U18) csapatainál csak olyan edzőket foglalkoztat, akik rendelkeznek az MKOSZ által kiadott 2021/2022-es bajnoki évre szóló utánpótlás korcsoportra érvényes edzői működési engedéllyel. Nevezéskor a sportszervezet köteles az induló minden csapatának edzőjét megjelölni. Egy edző maximum két korosztályban lehet vezetőedző.  
**Ha a mérkőzés kezdetekor nincs jelen ilyen személy, akkor NEM kezdődhet el a mérkőzés (20:0).**  
**U18 korosztályig bezárólag, ha az edző kiállításra kerül és nincs adott csapattal másodedző a mérkőzésen, akkor a mérkőzést félbe kell szakítani. A büntetés díját a PMKSZ díjfizetési táblázat tartalmazza.**
  - e. A jelen Versenykiírásban és az MKOSZ szabályzataiban foglalt egyéb nevezési feltételeknek eleget tesz
  - f. Amennyiben a Pest megyei csapat nem vállalja a megyén kívüli utazást, úgy abban az esetben, ha a nem megyei csapat utazik hozzájuk "hazai" mérkőzésre, úgy a Pest megyei csapatot terheli a rendezési költség (Játékvezető, asztalszemélyzet, terembérlet).

## 6. NEVEZÉS

- 6.1. A verseny résztvevői a Versenykiírás által rögzített minden bajnokságra nevezhetnek az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben (<https://mkosznevezes2021.flexinform.hu>)

### Nevezési határidő:

**Felnőtt 2021. szeptember 19. (vasárnap) 24:00**

**Utánpótlás (U14-U18) 2021. október 3. (vasárnap) 24:00**

- 6.2. A nevező sportszervezet magára nézve kötelezően elfogadja az MKOSZ szabályzatait és jelen Versenykiírást.
- 6.3. A nevező sportszervezet kötelezettséget vállal, hogy részt vesz a PMKSZ minden mérkőzésén a Versenykiírás szerint. Az a sportszervezet, melynek csapata a bajnokság bármely szakaszában visszalép, vagy távol marad, pótdíjat köteles fizetni, mely díjat a PMKSZ Díjfizetési szabályzat 2021/2022 tartalmazza. Nevezést nyújthat be más, szomszédos megye csapata, amennyiben mérkőzéseit Pest megyében játssza le. A nevezéshez az adott megye szövetségének engedélyét

csatolni kell. A nevezés elfogadásáról az PMKSZ Elnöksége dönt.

- 6.4. Nevezési díj  
A nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj összegét az MKOSZ Díjfizetési szabályzat 2021/22. tartalmazza.
- 6.5. A nevezés egyéb feltételei
- A nevezési határidőig rendezi esetleges tartozásait az MKOSZ-szel, a PMKSZ-szel és az MKOSZ egyéb tagegyesületeivel, valamint rendezi éves tagsági díját, mely díj összegét az MKOSZ Díjfizetési szabályzat 2021/22. tartalmazza.
  - A székhelyük szerinti Pest megyén kívüli MKOSZ szervezetek, a megyei szövetségük által kiadott dokumentummal igazolják, hogy nincs tartozásuk a megyéjükben.
- 6.6. Nevezések elutasítása
- A nevezések elfogadásáról első fokon a PMKSZ dönt, legkésőbb a nevezési határidő lejártát követően, 3 munkanapon belül. A PMKSZ jogosult egy alkalommal, legfeljebb 2 munkanapos határidő kitűzésével a nevezését hiányosan benyújtó résztvevőt hiánypótlásra felhívni. A határidő elmulasztása vagy a szükséges dokumentumok bármely okból ismételt hiányosan történt beadása esetén a nevezést el kell utasítani, további hiánypótlásnak helye nincs.
  - A PMKSZ végleges határozata ellen 8 napon belül fellebbezésnek van helye. A PMKSZ nem fogadja el azon sportszervezetek nevezését, amelyek nem tesznek eleget a nevezés feltételeinek.
- 6.7. Pótlólagos nevezés  
A PMKSZ VB a FELNŐTT bajnokságokba, az UTÁNPÓTLÁS bajnokságokba vesz fel pótlólag nevezett csapatot a bajnokságokba, amennyiben a bajnoki rendszer a plusz csapat belépésével nem borul fel. Csak az üres helyeket lehet feltölteni.

## 7. LEBONYOLÍTÁS MÓDJA

- 7.1. Felnőtt férfi bajnokság  
A nevező csapatok számának ismeretében két azonos számú csoportba osztja a VB a csapatokat (8-14 csapat/csoport). Az "A" csoportba az erősebb csapatokat helyezi (tavalyi eredmények alapján) maximum 14 csapatig. A "B" csoportba helyezi a többi csapatot, újonnan nevezetteket, U23 és alatti (U21, U20) csapatokat, ha nem indul külön bajnokság.

**Minden más módosításról a PMKSZ VB dönt.**

- 7.2. Utánpótlás korcsoportok

Korosztály		LEÁNY - FIÚ
Serdülő	U14	2008. január 1-én és utána születettek
Kadett	U16	2006. január 1-én és utána születettek
Junior	U18	2004. január 1-én és utána születettek

- 7.3. Női-Férfi Kadett bajnokság, Női-Férfi Junior és Női felnőtt:

A nevezések számától függően, területi elveket, erősortrendet figyelembe véve kerülnek kialakításra a csoportok (14 csapat felett 2 csoport). A VB kétfordulós körmérkőzés után rájátszást tervez, két csoportban.

Döntőre a felső csoport 1-4. helyezettje jogosult.

További kérdésekben a PMKSZ VB dönt.

#### 7.4. Serdülő bajnokság

A bajnokság TORNA rendszerben kerül lebonyolításra.

A csapatokat HÁRMAS csoportokba sorsolja a VB, max. 2 db 4-es csoport lehetséges.

Minden forduló után a csoportok győztesei az eggyel magasabb, az utolsó helyezettek az eggyel alacsonyabb csoportba kerülnek.

Három csapat esetén körmérkőzés, négy csapat esetén elődöntők, döntő, és mérkőzés a 3. helyért lebonyolítási formában.

Pontszerzés: Fordulónként megszerzett helyezési sorszám.

Három csapatos csoportok esetén: 1-3, 3-2, 2-1

Négy csapatos csoportok esetén: 1-4, 2-3, 3. helyért, Döntő

Az időpontok a résztvevő csapatok közös megegyezéssel módosíthatóak.

Minden csapatnak legalább egyszer tornát kell rendezni, ez alól felmentést a VB adhat.

A bajnokságban FIÚ, LÁNY csapatok indulhatnak.

#### 7.5. A négyes döntők, helyosztók időpontja, lebonyolítása.

A PMKSZ a versenynaptárában minden korosztály négyes döntőjének időpontját előre meghatározza.

A négyes döntők helyosztóit a PMKSZ saját költségén rendezi meg az általa meghatározott helyszínen.

Az elődöntőket a bajnokságban előrébb végzett csapat rendezheti hazai pályán. (1-4, 2-3)

A döntőkre és az elődöntőkre VB elnök kerül delegálásra!

Az elődöntő rendezési költségei a hazai csapatot terhelik, míg az utazás a vendégcsapatot.

A döntőt (I. hely) és a bronz (III. hely) mérkőzést központi teremben játsszák.

Döntőket az alábbi korosztályokban rendezi meg a PMKSZ:

Férfi felnőtt "A" Női felnőtt "A"

Fiú-Lány Serdülő, Kadett, Junior

A tornákon a helyezettek érmet, oklevelet kapnak.

Kenguru, Gyermek korosztályban megyei tornát rendezünk, az Országos U11, U12 bajnokság végeztével, külön fiú-vegyes és leány csapatoknak.

#### 7.6. 3X3 tornákat hirdet meg a PMKSZ VB, évi 1-3 alkalommal. Nevezési díjat a PMKSZ díjfizetési táblázat tartalmazza. A lebonyolítás módja a jelentkezők számától függ.

## 8. MÉRKŐZÉS IDŐPONTOK

- 8.1. A bajnoki mérkőzések időpontjait a VB írja ki a mérkőző csapatok által megadott adatok alapján, melyet a szövetség honlapján folyamatosan közzétesz. A mindenkori hivatalos bajnoki műsor az PMKSZ (<http://megye.hunbasket.hu/pest>) oldalán található.

- 8.2. A módosítás díjakat a versenykiírás mellékletét képező PMKSZ díjfizetési táblázat tartalmazza. A módosítási díjakat a PMKSZ által kiadott elektronikus számla alapján kell átutalással befizetni.  
A díjtételeket a számla fizetési határidejét követő 8 napon belül kell rendezni. Nem fizetése esetén a VB büntetőpontot ad. Több kiegyenlített számla esetén a csapat játékjogát felfüggesztheti. Huzamosabb nem fizetés esetén kizárhatja csapatot a bajnokságból. A mérkőzés módosításokat, a PMKSZ mérkőzés módosítási lapján kell bejelenteni, az ellenfél aláírásával ellátva.
- 8.3. Megjelenés bajnoki mérkőzésen  
Mindkét mérkőző fél köteles a kiírt mérkőzésen megjelenni. Akadályoztatás esetén az eredetileg kiírt időpontnál 15 perccel lehet eltolni a kezdési időpontot. Mérkőzésről való távolmaradás esetén a VB az eredményt a Magyar Kosárlabda Versenyszabályok alapján állapítja meg és a PMKSZ díjfizetési táblázat díjtételeit alkalmazza.
- 8.4. A bajnoki hét (tárgyhét): péntektől csütörtökig terjedő időszak.
- 8.5. Megye bajnoki mérkőzések kezdési időpontja  
Felnőtt korcsoportban, a nevezéskor, legalább egy időpontot kell megadni. A mérkőzés kezdési időpontja hétköznap 18.00-20:15 között lehetséges, hétvégén 9.00-19:30-ig terjedhet.  
UP csapatoknak mérkőzés kezdési időpontja hétköznap pénteken 18.00-20:15 között lehetséges, hétvégén 9.00-18.00-ig terjedhet. Azok az egyesületek, akik több csapatot is indítanak a különböző bajnokságokban, hazai mérkőzéseiket tömbösített formában (időben egymást követően) kell megrendezniük.

**A PMKSZ Versenynaptár szerinti hétfélig mérkőzéseket hétköznapra csak MINDKÉT sportszervezet írásos beleegyezésével lehet kiírni.**

- 8.6. A változások bejelentése  
A változásokat bejelenteni kizárólag a VB elnökénél lehetséges, írásos formában. Három napon belüli módosítás esetén az írásos forma mellett, telefonon is értesíteni kell a PMKSZ VB-t.
- 8.7. Utánpótlás és Felnőtt bajnoki mérkőzés módosítása  
A végleges időpontok, helyszínek változtatása csak az ellenfél beleegyezésével lehetséges az alábbiak figyelembevételével:
- Ha a mérkőzés Vis Major miatt maradt el, az elmaradás indoklását a VB részére a mérkőzés eredeti időpontjához időpontját követően 48 órán belül kell e-mailben eljuttatni. Az ilyen mérkőzések sorsáról a VB dönt.
  - A módosítás vagy törlés kezdeményezésének és elfogadásának tényét mindkét csapatnak be kell jelenteni a VB valamelyik elérhetőségén, a VB csak akkor fogadja el, ha közös megegyezéssel megadták az új időpontot.
  - Ha a hazai csapat módosít, legalább két időpontot köteles felajánlani ellenfelének.
  - Ha a vendégcsapat kéri a módosítást, a hazai csapat legalább kettő időpontot köteles felajánlani ellenfelének.

- A változtatott időpontokat úgy kell meghatározni, hogy a hivatalos műsorban kiadott eredeti időponthoz képest legfeljebb tizennégy (14) nappal korábban, vagy tizennégy (14) napon belül le kell játszani a mérkőzést. A Bajnokság játékszakaszainak (Alapszakasz vagy Rájátszás) határidejét nem lehet túllépni.

### **Serdülő bajnoki mérkőzés**

Ha a SERDÜLŐ bajnokságok mérkőzéseire egy csapat kevesebb, mint tíz (10) játékra kész játékosal jelenik meg, az alábbiak szerint kell eljárni.

- a) Ha egy csapat 5-9 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapat 2-0 arányban elveszíti a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapja meg. A csapat a mentesül az alábbi szabály alól -a második negyedben csak olyan játékos játszhat, vagy cserélhető be, aki az első negyedben nem volt pályán-, de minden helyszínen lévő játékosnak legalább egy negyedet játszania kell az első félidőben.
- b) Ha mindkét csapat 5-9 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapatok 0-0 arányban elveszítik a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapják meg. A csapat mentesül a csereszabály alól - a második negyedben csak olyan játékos játszhat, vagy cserélhető be, aki az első negyedben nem volt pályán -, de minden helyszínen lévő játékosnak legalább egy negyedet játszania kell az első félidőben. A torna és a bajnokság további lebonyolítása szempontjából az a csapat számít „nyertesnek”, amelyik több játékosal jelent meg a mérkőzésen. Ennek egyenlősége esetén a magasabb kiemelésű csapat számít „győztesnek”.

**Fiú** Serdülő csapatok részére 6 fő lánynak adható ki játékgengedély, ebből egy mérkőzésen 4 fő írható be a jegyzőkönyvbe. Egy tornán belül lehetséges mérkőzésenként változtatni a lányokat.

### **Bármely bajnoki mérkőzés**

Ha egy csapat bármilyen oknál fogva 4 esetben 20-0 arányban elveszti a mérkőzést, a csapatot ki kell zárni a bajnokságból.

## **9. JÁTÉKJOGOSULTSÁG, JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE**

9.1. A bajnokság mérkőzésein csak az a játékos szerepeltethető, aki szerepel csapata csoportos játékgengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudja. A játékgengedély elfogadható kinyomtatott, vagy elektronikus úton bemutatott formában is.

9.2. **A verseny résztvevőjének képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!**

A sportorvosi engedélyt az MKOSZ nyilvántartó és igazoló szervezetei által kiállított sportorvosi igazolványra kell bejegyeztetni.

Érvényes sportorvosi engedély kizárólag az MKOSZ által kiadott sportkártyán (*a hátulján NEM ÉRVÉNYES*) fogadható el, kizárólag az eredeti sportorvosi kártyán. Házi orvosi körpecsét csak és kizárólag abban az esetben fogadható el, ha a kiállító



orvos szerepel az OSEI által kiadott szerződött partnerek listáján.

Fénymásolat, vagy lefényképezett és **telefonon bemutatott sportorvosi igazolás nem elfogadható.**

A sportszervezet képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!

Ha a csapat a helyszínen nem tudja bemutatni sportorvosi igazolásait, azt legkésőbb a mérkőzést követő Szövetségi napon bemutatathatja (PMKSZ adminisztrátornak, PMKSZ iroda), első alkalommal ingyenes, minden további alkalommal 10,000 Ft +ÁFA/alkalom.

Ha ezzel nem él, hivatalos bajnoki mérkőzését elvesztette 20-0 arányban, és a kiállításért járó pontot sem kapja meg.

### 9.3. Játékengedély kiadás:

- a. a mérkőzést megelőző második munkanap 12.00 óráig lehet. A játékengedély kiadásának utolsó napja, az adott korosztályos döntő napját megelőző 2. nap 12.00 óra, ezt követően új csoportos játékengedély nem adható ki.
- b. Kosárlabdázó részére megyei játékengedélyt kiadni a jelen Versenykiírásban meghatározott időpontig lehet, úgy hogy az adott bajnoksághoz játékjogosultsággal rendelkezzen. Ezen időpontig valamennyi játékengedély kiadásához és az át-, illetve leigazoláshoz szükséges dokumentumnak rendelkezésre kell állnia. Az eljárás megindítása a játékengedély kiadásához nem elegendő.
- c. Az amatőr sportolók játékengedély iránti kérelmüket sportszervezetükön keresztül nyújthatják be a PMKSZ részére.

9.4. Minden játékos csak a saját és az eggyel idősebb korosztályba kaphat játékengedélyt. Felnőtt bajnokságban 4 fő Junior korosztályú és 4 fő másodéves Kadett korú játékos kaphat játékengedélyt. Amennyiben egy sportszervezet egy korosztályban több csapatot is nevez a bajnokságban, akkor egy játékos abban a csapatban szerepelhet, amelyik csapathoz először mérkőzés jegyzőkönyvébe beírásra került. Az adott korosztályban lehetőség van csapatösszevonásra minden egyes bajnoki szakasz után.

**9.5. Egy sportszervezet egy másik megyében játszó sportszervezetből két (2) felnőttkorú sportolót szerepeltethet, az MKOSZ által rendszeresített többes játékengedély formájában**

## 10. NEM HAZAI NEVELÉSŰ JÁTÉKOSOKRA VONATKOZÓ SZABÁLYOK

10.1. A bajnokságban nem hazai nevelésű játékosok csak az MKOSZ engedélyével szerepeltethetők. A kérelemhez a következő dokumentumokat kell csatolni:

- a. Magyarországon nappali tagozaton tanuló játékos esetén:
  - a játékos írásos nyilatkozata arról, hogy kosárlabda tevékenységéből semmiféle jövedelemmel nem rendelkezik,
  - nappali tagozatos iskolalátogatási bizonyítvány.
- b. Magyarországon munkát vállaló játékos esetén:
  - a játékos írásos nyilatkozata arról, hogy kosárlabda tevékenységéből

- semmiféle jövedelemmel nem rendelkezik,
- munkavállalási engedély,
- munkáltatói igazolás.

c. A FIBA szabályzatban előírtaknak megfelelő.

## **11. ÓVÁS – FELLEBBEZÉS**

- 11.1. Az óvással és fellebbezéssel kapcsolatos általános szabályokat a Magyar Kosárlabda Versenyszabályok tartalmazza.

## **12. DÍJAZÁS - KUPASZEREPLÉSI JOG**

- 12.1. A bajnokságok 1-3. helyezett csapatai oklevél és érem díjazásban részesülnek.

## **13. JÁTÉKVEZETŐK, MÉRKŐZÉS ELLENŐRÖK**

- 13.1. A bajnokság mérkőzéseit a játékvezetők 2 játékvezetős rendszerben vezetik, amelyre a PMKSZ Játékvezető Bizottsága jelöli ki őket. Egy mérkőzésen a 3-as játékvezetői rendszert csak és kizárólag az MKOSZ főtitkára engedélyezheti.
- 13.2. A játékvezetők, ellenőrök és más hivatalos személyek díjait az MKOSZ Játékvezetői díjtábla 2021/2022 határozza meg.
- 13.3. A játékvezetőkkel és ellenőrökkel kapcsolatos további szabályokat a Magyar Kosárlabda Versenyszabályok tartalmazza.

## **14. INFORMÁCIÓ, STATISZTIKA**

- 14.1. Az informálás területén a sportszervezetnek mindent meg kell tennie annak érdekében, hogy az MKOSZ, az ellenfél, a hivatalos személyek, a nézők és a média információhoz jussanak.

## **15. EGYÉB RENDELKEZÉSEK**

- 15.1. A Pest megye közigazgatási határain kívüli csapatok jelentkezése esetén a nevezés elfogadásáról a VB dönt. (távolság, tradíció, csapatok száma, szakmai indokok alapján)
- 15.2. Minden mérkőzést az MKOSZ által hitelesített teremben lehet megrendezni. Az MKOSZ és a PMKSZ csak a nemzetközi játékszabályok által előírt pályaméretű termeket fogad el, vagy a vonatkozó nemzeti szabályozás alapján a méretarányos kisebb termeket.  
A bajnokság kezdetéig minden teremnek kell rendelkeznie hitelesítéssel!  
**A hitelesítést a PMKSZ VB-től kell kérni.**  
Irányadó az MKOSZ által kiadott Magyar kosárlabda versenyszabályok 15. pontja, ill. a 3. számú melléklete.
- 15.3. **MINDEN** teremben rendelkezni kell elektromos időmérő berendezéssel, amely támadó- idő mérésére is alkalmas. A támadóidő jelző órákat – amennyiben nem a palánkok felett vannak -, az alapvonalak mögött kell elhelyezni. Ha lehetséges a falon, ha ez nem lehetséges, lehet a talajon is elhelyezhető.  
Ha a pálya nem rendelkezik elektromos időmérő berendezéssel, és a hivatalos személyek képviselője a pályát a mérkőzés lejátszására alkalmasnak ítéli meg, abban az esetben is le kell játszani a mérkőzést, hagyományos technikai

felszerelések használatba vételével, és az MKOSZ Díjfizetési szabályzatában meghatározott pótdíjat kell fizetni.

**15.4. Minden a PMKSZ által kiírt mérkőzésen/tornán KÖTELEZŐ az elektronikus jegyzőkönyv használata.**

Amennyiben a Felnőtt csapat alatt, adott egyesületben működik utánpótlás csapat is, úgy a felnőtt csapat mérkőzéseiről is kötelező digitális jegyzőkönyvet készíteni. Amennyiben a felnőtt csapat nem rendelkezik digitális jegyzőkönyv készítésére alkalmas eszközzel, és nem tudja biztosítani a digitális jegyzőkönyvek utólagos rögzítését, azt a nevezését követően, legkésőbb az 1. (első) bajnoki mérkőzéséig írásban jelezni köteles a PMKSZ VB felé!

Technikai eszköz hiányában a jegyzőkönyvet a PMKSZ rögzíti és a sportszervezet 4.000,- Ft + ÁFA/mérkőzés külön eljárási díjat köteles megfizetni.

**Amennyiben egy U10, U14, U16 és U18 korosztályos mérkőzésről papír alapú jegyzőkönyv készül, azt a mérkőzés rendezőjének, a mérkőzést követő 48 órán belül fel kell vinni e-jegyzőkönyv formátumba és fel kell azt exportálnia a PMKSZ weboldalára.**

**Ennek hiányában a jegyzőkönyvet a PMKSZ rögzíti és a felvitelt elmulasztó sportszervezet 4.000,- Ft + ÁFA/mérkőzés külön eljárási díjat köteles megfizetni. Papír alapú jegyzőkönyvben a csapat csoportos játékedénye alapján fel kell tüntetni a játékosok egyéni azonosító számának utolsó három jegyét.**

**15.5. Az U14, U16, U18 korosztályok PMKSZ versenyrendszerében megrendezésre kerülő mérkőzései előtt a szervező köteles egy valamennyi, a jegyzőkönyvbe beírt játékost, edzőket, játékvezetőket és az asztalszemélyzetet egy felvételen ábrázoló fényképfelvételt készíteni.**

Amennyiben valamely játékos a fénykép készítését követően érkezik meg a mérkőzésre, akkor a fénykép készítését a szünetben vagy a mérkőzést követően meg kell ismételni.

A fényképet a szervező köteles két munkanapon belül a PMKSZ felületére feltölteni.

A felvételen valamennyi sportolónak játékra kész felszerelésben kell lennie, a mezszámoknak felismerhetőnek kell lennie.

- A fényképet „jpg” formátumban kell az PMKSZ részére eljuttatni.
- A fekvő helyzetű fénykép minimum 1300 x 900 pixel méretben.
- A minimum felbontás: 72 dpi.
- A fotók nem lehetnek vízjellel ellátottak.

A fotó feltöltésének elmaradása esetén a sportszervezetnek minden esetben pótdíjat kell fizetnie az PMKSZ részére, mely díj összegét a Díjfizetési szabályzat tartalmazza.

**[A felület ITT érhető el](#)**

**Amennyiben a feltöltés közben hibát észlel, vagy a feltöltés technikai okokból kifolyólag nem valósítható meg, azt kérjük azonnal írásban jelezni a [vb@pestbasket.hu](mailto:vb@pestbasket.hu) e-mail címre, a tárgy mezőben megadva a mérkőzés kódját!**

**15.6. Saját teremmel nem rendelkező Pest megyei csapat:**

Ha egy csapat a nevezéskor nem tudott termet biztosítani, akkor a mérkőzést KÖZPONTI terembe írja ki a PMKSZ VB. Ebben az esetben, a teremmel nem rendelkező csapatot terheli e rendezési költség (terembér, játékvezető, asztalszemélyzet). Ha időközben megfelelő termet tud az ilyen csapat a mérkőzéshez biztosítani, úgy a VB a bejelentést követő második héttől a hazai mérkőzéseket az időközben megnevezett terembe helyezi át.

15.7. Játékosok szerepeltetése, Pest megyei mérkőzésen

A PMKSZ által szervezett bajnokságokban egy mérkőzésen egy csapatban MAXIMUM 12 játékos szerepeltethető a jegyzőkönyvben.

Torna esetén mérkőzésenként eltérő 12 főt is lehetséges be lehet írni a jegyzőkönyvbe.

15.8. Játékvezetői díjak viselése

Torna rendszerben megrendezett mérkőzések esetén, a tornán résztvevő csapatok együttesen viselik a játékvezetői díjat a következők szerint:

A játékvezetői díjakat és utazási költségtérítést a tornát rendező csapat köteles megtéríteni a játékvezetőknek. A vendégcsapatok, számla ellenében, a rendező csapatnak a torna rendezési hozzájárulást kell fizetnie.

Az utánpótlás tornák maximum 50.000 Ft (+Áfa) részvételi költség kérhető az eseményen résztvevő többi sportszervezettől.

A tornák rendezéseinek joga pályázat útján kerül kijelölésre. A pályázatokat a PMKSZ VB felhívására a tornát megelőző 14. nap 24 óráig kell megküldeni és az alábbi elvek alapján a VB 10 napon belül hozza meg határozatát.

- a) A csapatok egymástól való távolsága.
- b) A kért részvételi költség mértéke.
- c) A mérkőzések helyszínéeként megadott terem felszereltsége, pálya minősége.

A rendezési hozzájárulásról a rendező egyesület lemondhat. A távol maradt csapat köteles viselni a reá eső költséget (rendezési díjat)!

Nem tornarendszerben lebonyolított mérkőzés esetén a játékvezetők és a VB elnök díja és költségei a pályaválasztó csapatot terhelik.

15.9. Az asztalszemélyzet összeállítása bármely korosztályú bajnoki mérkőzésen:

A hazai csapat köteles biztosítani a teljes asztalszemélyzetet (jegyzőkönyvvezető, idő- mérő, támadó-időmérő). Ha a vendégcsapat élni kíván azzal a lehetőségével, hogy a jegyzőkönyvet ő kívánja vezetni, azt csakis a teljes mérkőzésre nézve teheti meg. Ebben az esetben a hazai csapat csak az időmérőket köteles biztosítani. A mérkőzésre nevezett (jegyzőkönyvbe beírt) játékos vagy edző az asztalszemélyzet munkájában nem vehet részt.

**Minden** utánpótlás mérkőzésen csak asztalszemélyzet képzésen résztvevő, hivatalos kártyával rendelkező személy láthatja el a feladatokat. A PMKSZ a bajnoki év elején és igény esetén közben is asztalszemélyzet képzést tart. A kártyával rendelkező személyzet hiányában a PMKSZ díjfizetési táblázatban foglaltak kerülnek kiszámlázásra.

15.10. Jegyző és jegyzőkönyvvezetés

A Magyar Kosárlabda Versenyszabályok 26. pontja az irányadó

- 15.11. A mérkőzés technikai feltételeinek biztosításáért a rendező sportszervezet felelős! Minden csapatnak rendelkeznie kell a mérkőzések lebonyolításához szükséges minimális technikai feltételekkel (jegyzőkönyv, nyíl, piros zászlók, síp, elektromos berendezés hiányában két stopperóra). Amennyiben az asztalnál a tárgyi feltételek nem adóttak, a mérkőzést le kell játszani, viszont a rendező sportszervezet 2.000,- Ft + ÁFA külön eljárási díjat köteles fizetni.
- 15.12. A bajnokság és a mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett Magyar Kosárlabda Versenyszabályok, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott Nemzetközi Kosárlabda Szabályok hatályban lévő játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra.
- 15.13. Amennyiben az MKOSZ Elnöksége új szabályzatot fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani, de az új szabályzatok mellékletének tartalmaznia kell az ezen Versenykiírásra vonatkozó módosításokat.
- 15.14. Minden olyan esetben, amelyről ezen PMKSZ Versenykiírás, illetve a Magyar Kosárlabda Versenyszabályok és a Nemzeti Utánpótlás Versenykiírás nem rendelkeznek, a PMKSZ Versenybizottsága illetve Elnöksége dönt.

#### **U14 (Serdülő) korosztály VÉDEKEZÉSI szabályok:**

- **Emberfogás:**

A támadó és védő játékos párok rendezett védekezés esetén bármely pillanatban felismerhetők, a párok a támadó játékos hely változtatása esetén is azonosak maradnak, megengedve a szabályos besegítő védekezés esetét.

- **Területvédekezés:**

Olyan védekezés, ami nem felel meg az emberfogás követelményeinek különösen, amikor a védő játékos a játéktér egy felismerhető területén folytatja a védekezést, és e területén kívül nem követi a területét elhagyó támadó játékos, vagy elfoglal egy védőterületet, anélkül, hogy ott védőtávolságon belül támadó játékos található lenne.

- **Védőtávolság:**

Labdás támadó játékos védeése esetén

Az a távolság, ami a támadó játékostól számítva a védőjátékos kartávolságánál nem nagyobb.

Labda nélküli támadó játékos védeése esetén

Az a távolság, amely esetén az emberfogás jellemzői felismerhetők. Védekezésre vonatkozó szabályok:

A mérkőzések teljes ideje alatt az emberfogásos védekezés kötelező, a hárompontos vonalon belül védőtávolságot kell fenntartani.

A területvédekezés egyetlen formája sem megengedett.

- **Büntetés:**

A védekezési szabályok megsértése esetén első alkalommal a csapatot az edzője útján figyelmeztetni kell, majd második és harmadik esetben az edző ellen „B” jelű technikai hibát kell ítélni. Minden további esetben a technikai hibát meg kell ítélni az edző ellen, a büntetését végre kell hajtani, azonban a jegyzőkönyvbe azt nem kell bejegyezni, azonban az esetről a VB elnöknek és a mérkőzés első játékvezetőjének jelentést kell tennie. A jelentés alapján a vétkes sportszervezet az MKOSZ díjfizetési szabályzatban meghatározott pótdíj megfizetésére köteles.

A védekezési szabályok megsértésének megítélése a játékvezetők feladata. Szükség esetén egyeztethetnek a VB elnökkel.

VB elnök hiányában az első játékvezető jogosultsága, valamint az ő kötelessége a szabálytalan védekezés előfordulása esetén erre az edzők és a játékvezetők figyelmét felhívni. További ismétlődés esetén, a játékvezetők feladata a szankcionálás!

## PMKSZ Díjfizetési táblázat 2021/22

	Díjtételek	Fizetendő nettó díjak
1.	Távolmaradás a mérkőzéstől, vagy 5-nél kevesebb játékosal való megjelenés első esetben	50.000 Ft
2.	Távolmaradás a mérkőzéstől, vagy 5-nél kevesebb játékosal való megjelenés minden további esetben	90.000 Ft
3.	Távolmaradás a mérkőzéstől, ha azt a mérkőzés napján a kezdés előtt legalább 4 órával bejelentették és az ellenfél hozzájárul a mérkőzés újbóli kiírásához	35.000 Ft
4.	Távolmaradás a mérkőzéstől, ha a bejelentés nem a mérkőzés napján történik	20.000 Ft
5.	Mérkőzés módosítás díja a mérkőzés előtt 7 napon belül (kivéve torna rendszerben megrendezett mérkőzés)	20.000 Ft
6.	Mérkőzés módosítás díja a mérkőzés előtt 14 napon belül, 7 napon túl (kivéve torna rendszerben megrendezett mérkőzés)	3.000 Ft
7.	Mérkőzés módosítás díja, 3 napon belül, ha csak a kezdési időpont vagy a helyszín változik, de a mérkőzés napja nem, amennyiben a heti játékosküldés már elkészült (kivéve torna rendszerben megrendezett mérkőzés)	10.000 Ft
8.	Mérkőzés módosítás díja, 3 napon túl, ha csak a kezdési időpont vagy a helyszín változik, de a mérkőzés napja nem, amennyiben a heti játékosküldés már elkészült (kivéve torna rendszerben megrendezett mérkőzés)	5.000 Ft
9.	Torna rendszerben megrendezett mérkőzés módosítási díja a kihirdetés után	50.000 Ft/torna
10.	Serdülő bajnoki mérkőzésen 10-nél kevesebb játékosal való megjelenés esetén, <b>játékosonként</b>	10.000 Ft/játékos/mérkőzés
11.	Visszalépés a bajnokságból	100.000 Ft/csapat
12.	Az asztalszemélyzet munkáját olyan személy látja el, aki a mérkőzés hivatalos jegyzőkönyvében szerepel játékosként vagy edzőként (időmérő, jegyzőkönyvvezető)	10.000 Ft/mérkőzés
13.	Licensz nélküli asztalszemélyzet (3 fő)/mérkőzés UP	10.000 Ft/mérkőzés
14.	3x3 nevezési díj/csapat	10.000 Ft/torna
15.	Jegyzőkönyv digitalizálása (48 óra után)	4.000 Ft
16.	<b>UP mérkőzésen kiállított edző, másodedző nélkül</b>	<b>80.000 Ft/mérkőzés</b>
17.	Fénykép feltöltés elmaradása	2.000 Ft/mérkőzés