

VAS VÁRMEGYEI KOSÁRLABDA SZÖVETSÉG BAJNOKSÁGA

SZOMBATHELY VÁROSI-VÁROSKÖRNYÉKI FÉRFI KOSÁRLABDA BAJNOKSÁG

VERSENYKIÍRÁSA

2023/2024



VAS VÁRMEGYEI KOSÁRLABDA SZÖVETSÉG

SZÉKHELY: VAS VÁRMEGYEI ÖNKORMÁNYZATI HIVATAL
9700 SZOMBATHELY, BERZSENYI TÉR 2. PF.: 61
TELEFON: 06-94/515-746

POSTACÍM: VMSZC Puskás Tivadar Szakképző Iskola – Esztergályos Róbert
9700 SZOMBATHELY, Petőfi Sándor u. 1.
TELEFON: 06-70/295-4428

ADÓSZÁM: 19012504-2-13 (MKOSZ)
BANKSZÁMLASZÁM: 10300002-20316431-49020133 [MKB BANK]

E-MAIL: MKSZ_VAS@HUNBASKET.HU
INTERNET HONLAP: [http:// megye.hunbasket.hu/vas/](http://megye.hunbasket.hu/vas/)

MEGTÁRGYALTA ÉS JÓVÁHAGYTA A VVMKSZ VERSENYBIZOTTSÁGA
KIADVA: 2023.XX.XX

1. A VERSENY

1.1 A Vas Vármegyei Kosárlabda Szövetség (a továbbiakban: VVMKSZ) által szervezett felnőtt és utánpótlás versenyek. Szombathely városi-városkörnyéki férfi kosárlabda bajnokság a legjobb Vas vármegyei férfi kosárlabda csapatok vegyes rendszerű versenye.

2. A VERSENY CÉLJA

2.1 A vas vármegyei csapatok versenyeztetése, a bajnoki címek és a helyezések eldöntése.

2.2 A VVMKSZ stratégiai céljainak megfelelően, a sportág népszerűségének és versenyképességének javítása.

3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE

3.1 A Vas Vármegyei Kosárlabda Szövetség gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségének (a továbbiakban: MKOSZ) szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.

3.2 A VVMKSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben a VVMKSZ Versenybizottság jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. A VVMKSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

4. A VERSENY IDEJE

A résztvevő csapatok függvényében, a verseny várható ideje: **2023.09.01-től 2024.07.30-ig.**

5. A BAJNOKSÁGBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

5.1 Azon sportszervezetek, iskolai csapatok, baráti társaságok, amelyek teljesítik a nevezés feltételeit.

5.2 A bajnokságban való részvétel feltételei:

- a. Sportszervezetek esetén a 2004. évi I. törvény 31, 32, 33 §-ában rögzített, a sportegyesületekre és sportvállalkozásokra előírt indulási jogosultságot biztosító dokumentumok csatolása (30 napnál nem régebbi cégkivonat, bírósági kivonat, a megyei bíróság igazolása az egyesületi formában működő sportszervezetről, hogy a társadalmi szervezetek nyilvántartásában szerepel),
- b. Sportszervezetek esetén a szervezet tevékenységei köreiből szerepel az egyéb sport tevékenység,
- c. A verseny résztvevői rendelkeznek és a bajnokság teljes időszaka alatt rendelkezni fognak mindazon személyi, tárgyi és pénzügyi feltételekkel, melyek szükségesek a bajnokságban való részvételhez, a jelenleg ismert és jövőben vállalt pénzügyi kötelezettségek teljesítéséhez,

6. NEVEZÉS

6.1 A verseny résztvevői **2023.XX.XX**-ig (nevezési határidő) nevezhetnek az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben (<https://mkosznevezes2022.flexinform.hu>).

6.2 Nevezési díj

- a. A nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj összegét az MKOSZ Díjfizetési szabályzat 2023/2024 tartalmazza, mely összeg az VVMKSZ bankszámlájára fizetendő, a nevezés benyújtásával egyidejűleg.
- b. **A nevezési díjon felül minden csapat köteles 70.000 forint + áfa különjárási díjat megfizetni legkésőbb 2024. január 31-ig, amely díj tartalmazza a mérkőzésen közreműködő játékvezetői és asztalszemélyzeti költségeket.**

6.3 A nevezés egyéb feltételei

- a. A nevezési határidőig rendezni esetleges tartozásait az MKOSZ-el, a VVMKSZ-el és az MKOSZ egyéb tagegyesületeivel, valamint rendezni éves tagsági díját, mely díj összegét az MKOSZ Díjfizetési szabályzat 2023/2024 tartalmazza és az MKOSZ tagdíj bankszámlájára fizetendő.

6.4 A nevezéssel a verseny résztvevője vállalja, hogy a következő dokumentumokat a nevezési határidőig a VVMKSZ részére elküldi:

- a. a nevezési lapot (aláírva és pecséttel ellátva),
- b. a nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj befizetéséről szóló igazolást,
- c. a bajnokságban való részvételhez szükséges a Versenykiírásban rögzített kötelezettségekről szóló írásos nyilatkozatot,
- d. 30 napnál nem régebbi cégkivonatot, bírósági bejegyzés másolatot,
- e. a 3 vagy több csapatot indító sportszervezet esetén azok közös szövetségi kapcsolattartójának nevét,
- f. a sportszervezet szponzori névvel kiegészített hivatalos nevét, valamint hivatalos képviselőjének nevét,
- g. a hazai mérkőzések színhelyül szolgáló terem teljes címét.

6.5 Nevezések elutasítása

- a. A nevezések elfogadásáról első fokon a VVMKSZ dönt a nevezési határidő lejártát követően, 3 munkanapon belül. A VVMKSZ jogosult egy alkalommal, legfeljebb 2 munkanapos határidő kitézésével a nevezését hiányosan benyújtó résztvevő hiánypótlásra felhívni, nevezési pótdíj megfizetése mellett, melyet a hiányok pótlásával egyidejűleg kell megfizetni és a megfizetés tényét igazolni. A díj összege 30.000 Ft + áfa. A határidő elmulasztása vagy a szükséges dokumentumok bármely okból ismételt hiányosan történt beadása esetén a nevezést el kell utasítani, további hiánypótlásnak helye nincs.
- b. A VVMKSZ végleges határozata ellen 8 napon belül fellebbezésnek van helye. A VVMKSZ nem fogadja el azon sportszervezetek nevezését, amelyek nem tesznek eleget a nevezés feltételeinek.

7. LEBONYOLÍTÁS MÓDJA

7.1 Alapszakasz

7.1.1 A bajnokságban a résztvevő csapatok a nevezés elbírálását követően 1 csoportba kerülnek. A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszerben, pályaválasztói joggal, oda-vissza vágó alapon játszanak (2x8=16 mérkőzés).

7.1.2 A bajnokságban résztvevő csapatok létszámától függően - a bajnokság időtartamát figyelembe véve - változhat a lebonyolítás formája, erről a VVMKSZ írásban értesíti a nevezések elfogadásakor a nevezett csapatokat.

7.2 Rájátszás és helyosztók

7.2.1 Rájátszás az 1-6 helyért

Első kör (kuparendszerű mérkőzések – 7.3 szabály)

Az alapszakasz első 2 helyezett csapata erőnyerő a rájátszás első körében. A 3-6. illetve 4-5. helyezett csapatok játszanak egymás ellen.

Második kör:

Elődöntők:

Az alapszakasz 1. helyezett csapat a 4-5. helyezett csapatok győztesével játszik 2 nyert mérkőzésig.

Az alapszakasz 2. helyezett csapat a 3-6. helyezett csapatok győztesével játszik 2 nyert mérkőzésig.

A 3-6. és 4-5. helyezett csapatok mérkőzéseinek vesztesei játszanak kuparendszerű mérkőzéseket játszanak a bajnokság 5-6. helyezésének eldöntésére (7.3 szabály).

Harmadik kör:

A két elődöntő győztese játszik a bajnokság 1-2. helyezésének, a vesztesek a bajnokság 3-4. helyezésének eldöntésére.

7.2.2 Rájátszás az 7-9 helyért

Az alapszakasz 7-9. helyezett csapatai oda-vissza játszanak egymással (2x3=6 mérkőzés). A csapatok az alapszakaszból csak a továbbjutó csapatok elleni eredményeket hozzák magukkal. Az alsóházi csoportkör a végső sorrendet is megállapítja.

7.2.3 A bajnokságban résztvevő csapatok létszámától függően - a bajnokság időtartamát figyelembe véve - változhat a lebonyolítás formája, erről a VVMKSZ írásban értesíti a nevezések elfogadásakor a nevezett csapatokat

7.3 Playoff-szabályzat

A kuparendszerű mérkőzések során az első mérkőzésen a pályaválasztói jog azt a csapatot illeti meg, amelyik a rájátszás játékot megelőző csoportmérkőzéseken rosszabb helyezést ért el.

A két győzelemig tartó rájátszás mérkőzések során az első és harmadik mérkőzésen a pályaválasztói jog azt a csapatot illeti meg, amelyik a rájátszás játékot megelőző csoportmérkőzéseken jobb helyezést ért el.

A helyezések egyenlősége esetén a pályaválasztói jog megállapítása az alábbiak szerint történik: nyert/vesztett mérkőzések aránya, ennek egyenlősége esetén dobott/kapott pontok aránya.

8. MÉRKŐZÉS IDŐPONTOK

8.1 A mérkőzések helyét és idejét a Versenybizottság határozza meg, a saját teremmel rendelkező csapatok hivatalosan bejelentett idejének figyelembevételével. A kezdési időpont legkorábbi időpontja 17.00. A programot a Versenybizottság e-mailen eljuttatja a csapatvezetőknek, és honlapján is közzéteszi (<http://megye.hunbasket.hu/vas/>).

8.2 Időpont-módosítás a mérkőzés időpontja előtt 7 nappal díjmentesen, ez után maximum 2 nappal az eredeti időpont előtt 2.000 Ft+ÁFA pótdíj befizetése mellett az ellenfél csapatvezetőjének beleegyezésével, és az új időpont közlésével lehetséges. 2 napon belül csak különleges helyzetre való tekintettel halasztható mérkőzés. Erre engedélyt kizárólag a Versenybizottság elnöke adhat!

Az elmaradt mérkőzést, az eredeti időpontot követő 2 héten belül le kell játszani, időpontja a bajnokság menetét nem zavarhatja meg. Az új időpontokat ezeknek figyelembevételével kell meghatározni. Mérkőzés módosítását minden csapat csak 2 (kettő) esetben kérhet az egész bajnoki szezon alatt. A harmadik esetben meg kell jelennie a mérkőzésen, ellenkező esetben 0:20 arányban elveszíti a mérkőzést feladással és a kiállításért járó 1 pontot sem kapja meg.

9. JÁTÉKJOGOSULTSÁG, JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE

9.1 A bajnokság mérkőzésein csak az a játékos szerepeltethető, aki szerepel csapata csoportos játékgengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt – kérés esetén – a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A verseny résztvevőjének képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!

9.2 Játékgengedély kiadás:

a. **Határidő: 2024.02.23. 13.00 óra**

b. Kosárlabdázó részére megyei játékgengedélyt kiadni a jelen Versenykiírásban meghatározott időpontig lehet, úgy hogy az adott bajnoksághoz játékgengedéllyel rendelkezzen. Ezen időpontig valamennyi játékgengedély kiadási és az át-, illetve leigazoláshoz szükséges dokumentumnak rendelkezésre kell állni, az eljárás megindítása a játékgengedély kiadásához nem elegendő.

c. Az amatőr sportolók játékgengedély iránti kérelmüket sportszervezetükön keresztül nyújthatják be az VVMKSZ részére.

d. Külön engedély alapján, csapatonként 2 fő magasabb osztályban (MEFOB, NBII, MFB) szereplő játékos is nevezhető. Az engedély kiadásához a játékos magasabb osztályban szereplő csapatának írásbeli beleegyezése szükséges, valamint a megyei bajnokságban szereplő csapat indoklása alapján az MKOSZ dönt ezügyben. Ezen játékosok akkor játszhatnak a bajnokság rájátszásában és döntőjén, ha az alapszakaszban az adott csapat mérkőzéseinek legalább 50%-án pályára lépettek.

e. A VVMKSZ által szervezett amatőr bajnokságban lehetősége van más megyében igazolt játékosoknak is játszani, kettős játékgengedéllyel, az ilyen

sportolók játékgengedélyének kiadásához kell az 5t eredetileg nyilvántartó megyének a hozzájárulása.

- f. A bajnokságban lehetőség van magasabb osztályban szereplő csapatok tartalékcsapatának nevezésére is. Az első csapat keretében meg kell jelölniük 6 f5t, akik ebben a bajnokságban nem szerepelhetnek! A megjelölt játékosokon felül nem szerepelhetnek továbbá a már az első csapatnál kölcsönben lévő (kett5s játékgengedéllyel rendelkező) játékosok. A VVMKSZ Versenybizottsága fenntartja a jogot, hogy felülvizsgálja a bejelentett játékosok névsorát és törekedni kell arra, hogy a magasabb osztályban kevesebb szerepet kapó játékosok lépjenek pályára a megyei bajnokságban. Az első bejelentést az első fordulót megelőzően kell beadni és a Versenybizottság 15 napon belül jóváhagyja. Amennyiben egy játékos a bejelentett csapaton kívül másik csapatban is szerepel, akkor az jogosulatlan szereplésnek számít. Ismétlődés esetén a vétkes csapatot a további küzdelmekb5l a Versenybizottság kizárja. Ha egy bejelentett játékos is szerepelt az alsóbb osztályban, akkor a csapatot versenyen kívül szerepelteti, de a versenykiírás minden más pontja, a szabályok és a szabályzatok ugyanúgy vonatkoznak a csapatra.

10. NEM HAZAI NEVELÉSÚ JÁTÉKOSOKRA VONATKOZÓ SZABÁLYOK

10.1 A bajnokságban nem hazai nevelésű játékosok csak az MKOSZ engedélyével szerepeltethet5k. A kérelemhez a következ5 dokumentumokat kell csatolni:

- a. Magyarországon nappali tagozaton tanuló játékos esetén
- a játékos írásos nyilatkozata arról, hogy kosárlabda tevékenységéb5l semmiféle jövedelemmel nem rendelkezik,
 - nappali tagozatos iskolalátogatási bizonyítvány.
- b. Magyarországon munkát vállaló játékos esetén:
- a játékos írásos nyilatkozata arról, hogy kosárlabda tevékenységéb5l semmiféle jövedelemmel nem rendelkezik,
 - munkavállalási engedély,
 - munkáltatói igazolás.
- c. A FIBA szabályzatban el5irtaknak megfelel.

11. ÓVÁS – FELLEBBEZÉS

11.1 Az óvással és fellebbezéssel kapcsolatos általános szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok” tartalmazza.

12. DÍJAZÁS - KUPASZEREPLÉSI JOG

12.1 A bajnokságban résztvev5 összes csapat oklevél, az 1-3. helyezett csapatok serleg és érem (15db) díjazásban részesülnek.

12.2 A gy5ztes 1 évre megkapja a Vas Vármegyei Kosárlabda Szövetség Vándorserlegét.

13. JÁTÉKVEZET5K, MÉRK5ZÉS ELLEN5R5K, K5ZREM5K5D5K

13.1 A bajnokság mérk5zéseit a játékgvezet5k 2 játékgvezet5s rendszerben vezetik, amelyre az VVMKSZ Játékgvezet5 Bizottsága jelöli ki 5ket. Egy mérk5zésen a 3-as játékgvezet5i rendszert csak és kizárólag az MKOSZ f5titkára engedélyezheti.

- 13.2 A bajnokság mérkőzésein csak az országos nyilvántartási rendszerben szereplő személyzet dolgozhat, küldésükről a VVMKSZ Játékvezetői Bizottsága gondoskodik.
- 13.3 A bajnokság mérkőzésein közreműködő hivatalos személyek mérkőzésdíjait a VVMKSZ átvállalja a csapatoktól, részükre a hazai csapatnak az útiköltséget kell csak megtéríteni.
- 13.4 A játékvezetők, ellenőrök és más hivatalos személyek díjait az MKOSZ aktuális Közreműködői díjtáblázata határozza meg.
- 13.5 A játékvezetőkkel és ellenőrökkel kapcsolatos további szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok” tartalmazza.

14. INFORMÁCIÓ, STATISZTIKA

- 14.1 Az informálás területén a sportszervezetnek mindent meg kell tennie annak érdekében, hogy az MKOSZ, az ellenfél, a hivatalos személyek, a nézők és a média információhoz jussanak.
- 14.2 A bajnokság minden mérkőzésein digitális jegyzőkönyvet kell használni. Az ehhez szükséges eszközökről és működésükről a hazai csapatnak kell gondoskodnia. Kivételes esetekben, amikor a digitális jegyzőkönyv egy mérkőzésen nem használható, papír alapú jegyzőkönyv készítése kötelező, melyet utólag digitalizálni kell.

15. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- 15.1 A Szombathely városi-városkörnyéki bajnokságban a játékidő 4x10 perc "futóórával". Hosszabbítás 5 perc. Minden negyed és minden hosszabbítás utolsó 4 percét „állóórával” játsszák a csapatok. Időkérések rendje megegyezik a normál kosárlabda játékszabályokkal. A várakozási idő 5 perc.
- 15.2 Digitális jegyzőkönyvről, óráról és labdáról (legalább 4) a hazai csapat köteles gondoskodni. Ennek hiányában elmaradt mérkőzés a hazai csapatnak ki nem állást jelent.
- 15.3 A bajnokság és mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok”, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” hatályban lévő játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra.
- Amennyiben az MKOSZ Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani, de az új szabályzatok mellékletének tartalmaznia kell az ezen Versenykiírásra vonatkozó módosításokat.
- 15.4 A mérkőzésre ki nem álló, vagy a mérkőzésről levonuló csapat, mérkőzésenként különjárás díjat köteles fizetni, melynek mértéke: 50.000,-Ft + ÁFA.
- 15.5 Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Verseny- és játékszabályok nem intézkednek, az MKOSZ Elnöksége, ill. Versenybizottsága dönt.
- 15.6 A bajnokságban szereplő csapatok elfogadják az MKOSZ Etikai Kódexének fair play szellemiségét és az abban megfogalmazottaknak megfelelő magatartást kell tanúsítaniuk a mérkőzéseken.
- 15.7 A rendező csapat felelős minden a mérkőzéshez kapcsolódó nézőtéri atrocitásért (pl.: játékvezetők becsmérlése, trágár beszéd, sportszerűtlen szurkolás, szurkolói

túlkapások stb.). Felelős az MKOSZ Etikai Kódex fair play szellemiségének betartásáért a nézőtéren, a szurkolók körében is.

TERVEZET