



MAGYAR KOSÁRLABDÁZÓK ORSZÁGOS SZÖVETSÉGE
HUNGARIAN BASKETBALL FEDERATION

H-2040 Budaörs, Liget u. 12. | E-mail: mkosz@hunbasket.hu
Telefon/Phone: +36 23 885 450

JÁSZ-NAGYKUN-SZOLNOK VÁRMEGYEI KOSÁRLABDA SZÖVETSÉG
Postacím: 5000 Szolnok, Bartók Béla út 41. | E-mail: mksz_jnksz@hunbasket.hu

JÁSZ-NAGYKUN-SZOLNOK VÁRMEGYEI AMATŐR UTÁNPÓTLÁS KOSÁRLABDA BAJNOKSÁGOK VERSENYKIÍRÁSA 2024/2025.

MKOSZ JÁSZ-NAGYKUN-SZOLNOK VÁRMEGYEI SZÖVETSÉGE

POSTACÍM: 5000, SZOLNOK, BARTÓK BÉLA U. 41.

TELEFON: 20/662-7219

E-MAIL: MKSZ_JNKSZ@HUNBASKET.HU

**WEB: [HTTPS://MEGYE.HUNBASKET.HU/JASZ-NAGYKUN-SZOLNOK:](https://MEGYE.HUNBASKET.HU/JASZ-NAGYKUN-SZOLNOK)
WWW.JNKSZ-BASKETBALL.HU**



ELFOGADTA AZ MKOSZ VB 2024. JÚLIUS 9.-ÉN

1. A VERSENY CÉLJA

- 1.1.** A vármegye utánpótláskorú kosárlabda csapatainak folyamatos, rendszerben történő foglalkoztatása és versenyeztetése, felkészülés előkészítése a magasabb szintű bajnokságokhoz, a bajnoki helyezések eldöntése.
- 1.2.** Az MKOSZ stratégiai céljainak megfelelően a sportág népszerűségének és verseny-képességének javítása

2. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE

- 2.1.** Az MKOSZ Jász-Nagykun-Szolnok Vármegyei Szövetsége gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, az MKOSZ szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazták.
- 2.2.** Az MKOSZ JNSZ Vármegyei Szövetsége jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben a MKOSZ JNSZ Vármegyei Szövetsége Versenybizottsága (a továbbiakban Versenybizottság) jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. Az MKOSZ JNSZ Vármegyei Szövetsége hivatalból vagy kérelemre jár el.

3. A VERSENY IDŐBEOSZTÁSA

- 3.1.** A verseny kezdete várhatóan:

U10-U16: 2024. október 7.

U9: 2025. január 1.

- 3.2.** A verseny befejezése várhatóan: 2025. május 25.

4. KOROSZTÁLYOK

- 4.1.** Leány:

Kadett (U16): 2009. január 1.-én és utána születettek

Serdülő (U14): 2011. január 1.-én és utána születettek

Gyermek (U12): 2013. január 1.-én és utána születettek

- 4.2.** Fiú:

Kadett (U16): 2009. január 1.-én és utána születettek

Serdülő (U14): 2011. január 1.-én és utána születettek

Gyermek (U12): 2013. január 1.-én és utána születettek

- 4.3.** Vegyes:

Előkészítő (U11): 2014. január 1.-én és utána születettek

Mini (U10): 2015. január 1.-én és utána születettek

Csemete (U9): 2016. január 1.-én és utána születettek

5. A BAJNOKSÁGBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 5.1.** Az időpont egyeztető értekezleten csak azon sportszervezetek vehetnek részt, illetve kerülnek a Bajnokság rendszerébe besorolásra, akik az MKOSZ nevezési rendszerében a Bajnokságra hivatalosan is neveztek és befizetési kötelezettségüknek eleget tettek a megadott határidőig.
- 5.2.** Azon sportszervezetek, melyeknek az elmúlt bajnoki évről tartozásuk áll fenn az MKOSZ felé, a 2024/2025. évi bajnokságban nem indulhatnak!

6. NEVEZÉS

6.1. Nevezni az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben lehet (<http://mkosznevezes2024.flexinform.hu/>) 2024. szeptember 15.-ig (nevezési határidő), a Csemete (U9) bajnokságban 2024. november 30.-ig.

(Az Előkészítő (U11) korcsoportba kívánt nevezéseket az MKOSZ nevezési rendszerében a Kenguru korcsoportban lehet megtenni.)

6.2. A nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj összegét az MKOSZ Díjfizetési szabályzat 2024/2025. tartalmazza, mely összeg a JNSZ Vármegyei KSZ bankszámlájára (10300002-20316431-49020140) fizetendő, a nevezés benyújtásával egyidejűleg, 2024. szeptember 15.-ig, illetve a Csemete (U9) korosztály esetén 2024. november 30.-ig.

6.3. A nevezéssel egy időben a Nevezési Adatlapot (2. melléklet) el kell juttatni az MKOSZ JNSZ Vármegyei Szövetsége e-mail címére (mksz_jnsz@hunbasket.hu). A Nevezési Adatlap elérhető és letölthető a Vármegyei Szövetség honlapjain (<https://megye.hunbasket.hu/jasz-nagykun-szolnok>; www.jnsz-basketball.hu) a „Versenykiírások” menüpont alatt. Kérjük az adatok teljes körű és pontos kitöltését!

Határidő

2024. szeptember 15. U10-U16

2024. november 30. U9

A határidőn túl benyújtott Nevezési Adatlap után az érintett sportszervezetnek külön eljárási díjat kell fizetni. Mértéke a Díjtáblázat 2024/2025 (3. melléklet) szerint.

(A számla késedelmes fizetése esetén a Versenykiírás 18.1. pontja az irányadó.)

6.4. A Vármegyei Utánpótlás Bajnokságokra nevező sportszervezet felelősséggel vállalja:

- a. Az MKOSZ JNSZ Vármegyei Szövetsége előírásainak és a Versenykiírásban foglaltak betartását.
- b. Betartja a nevezési határidőt és befizeti a nevezési díjat az e-számlán feltüntetett fizetési határidőig.
- c. Teljeskörűen lejátssza az időpont-egyeztető értekezleten meghatározott versenyrendszerben foglalt mérkőzéseit a megadott várható határidőig.
- d. A benevezett csapat képviselője részt vesz a szezonzáró ünnepélyes díjátadó rendezvényen.

6.5. Nevezési határidőn túli nevezési szándék esetén a Versenybizottsághoz kell kérelmet benyújtani, legkésőbb 2024. november 17.-ig. A kérelem akkor hagyható jóvá, ha az új csapat esetleges mérkőzései még beilleszthetők az adott bajnokság lebonyolítási rendjébe.

7. A BAJNOKSÁG RENDSZERE

7.1. A bajnokság rendszere az időpont-egyeztető értekezleten kerül kialakításra a nevező csapatok számától függően.

7.2. A bajnoki műsort a meghatározott hivatalos játéknappal a Versenybizottság készíti el az időpont-egyeztető értekezleten történő egyeztetés alapján.

Az időpont-egyeztető értekezleten minden nevezett sportszervezet/csapat részéről jelen kell lennie egy időpont-megállapodásra teljes körű felhatalmazással rendelkező személynek.

Az időpont-egyeztető értekezlet helyszínét, idejét és korcsoportonkénti kezdési időpontját a Versenybizottság később teszi közzé.

8. MÉRKŐZÉS IDŐPONTOK

8.1. A mérkőzések időpontjait az egész szezonra az időpont-egyeztető értekezleten kell véglegesíteni, ezért a csapatok képviselőinek úgy kell megjelenniük, hogy tisztában legyenek a terembeosztásukkal.

Az a csapat, amelyik az időpont-egyeztető értekezleten nem képviselteti magát, köteles elfogadni az időpont-egyeztető értekezleten meghatározott, illetve a Versenybizottság által kiírt mérkőzésidőpontokat. Ezen időpontok módosítására a lentebb leírtak (8.3, 8.4, 8.5, 8.6) szerint van lehetőség.

8.2. Minden csapatnak rendelkeznie kell „hazai pályával” a bajnokság elejétől a végéig. Amennyiben nem rendelkezik „hazai pályával”, abban az esetben le kell mondania pályaválasztói jogának gyakorlásáról. Ebben az esetben a mérkőzés időpontok meghatározásánál nem az elől álló, hanem a tényleges mérkőzést rendező teremidőpontja az irányadó.

8.3. A hivatalosan kiközölt időpontok, helyszínek változásának bejelentésére kizárólag írásban, elektronikus úton van lehetőség a Versenybizottság e-mailcímére (mksz_jnksz@hunbasket.hu) eljuttatott Mérkőzésmódosító Adatlapon (4. melléklet) vagy annak adattartalmával megegyező e-mailben.

A változtatással egy időben közölni kell a mérkőzés új időpontját és helyszínét.

A módosítás bejelentése a változtatás kezdeményezőjének kötelessége és felelőssége.

8.4. Egy mérkőzés hivatalos időpontját megelőző 24 órán belül már nincs lehetőség a mérkőzés időpontjának módosítására (kivéve vis maior), csak a mérkőzés lemondására.

A mérkőzést lemondó csapat az adott mérkőzést feladással veszíti el.

24 órán belüli változtatás esetén az írásbeli bejelentésen túl, telefonon is értesíteni kell a Versenybizottságot.

8.5. A változtatott időpontokat úgy kell meghatározni, hogy a Bajnokság játékszakaszainak (Alapszakasz vagy Rájátszás) határidejét nem lehet túllépni.

8.6. Egy mérkőzés kiírt időpontjának módosítása a mérkőzést megelőző hét péntek 24,00 óráig díjmentes.

A mérkőzést megelőző hét szombat 00,00 órától a módosítás díja a Díjtáblázat 2024/2025 (3. melléklet) szerint, melyet a változtatást kezdeményező csapat (sportszervezet) köteles megfizetni a külön eljárási díjról kiállított számlán szereplő határidőig.

(A számla késedelmes fizetése esetén a Versenykiírás 18.1. pontja az irányadó.)

A változtatás bejelentésének időpontjaként az elektronikus levél dátuma és időpontja tekintendő hivatalosnak.

8.7. A bajnokság és/vagy a játékszakaszok (alapszakasz és rájátszás) vége előtt 3 héttel a Versenybizottság felülvizsgálja a lebonyolítás menetét, a bajnokság határidőben történő lezárásának védelmében.

Amennyiben a Versenybizottság veszélyeztetve látja a bajnokság során mérkőzésekre-játékszakaszokra meghatározott határidők betartását, jogosult a mérkőzések hivatalból való kiírására a mérkőzésen elől álló sportszervezet költségére, annak teremidőpontjára.

A Versenybizottság fenntartja magának a jogot, hogy teremakadályoztatás esetén pályaválasztó-cserével írjon ki mérkőzést, a kiírás szerint elől álló költségére.

A mérkőzés időpontokkal kapcsolatos vitás ügyekben a Versenybizottság határozattal dönt. E határozat ellen jogorvoslatnak helye nincs.

9. JÁTÉKJOGOSULTSÁG, JÁTÉKOSOKKAL KAPCSOLATOS ELŐÍRÁSOK

9.1. Minden csapatnak rendelkeznie kell az MKOSZ JNSZ Vármegyei Szövetsége által a Vármegyei Utánpótlás Bajnokságokra kiadott csoportos játékgengedéllyel.

Ha egy mérkőzésen egy csapat nem tudja bemutatni **(papíron vagy elektronikus formában)** csoportos játékgengedélyét, **a mérkőzést le kell játszani**. Első alkalommal a Versenybizottság figyelmezteti a vétkes csapatot. Minden további alkalommal a vétkes csapat külön eljárási díjat köteles fizetni, **melynek mértéke a Díjtáblázat 2024/2025 (3. melléklet) szerinti**.

(A számla késedelmes fizetése esetén a Versenykiírás 18.1. pontja az irányadó.)

9.2. A 2024/2025-es Vármegyei Utánpótlás Bajnokságok mérkőzésein csak az a játékos szerepeltethető, aki szerepel csapata csoportos játékgengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és azt a mérkőzés ellenőrének vagy az első játékvezetőnek bemutatja. A sportszervezet képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!

9.3. A 215./2004. (VII.13.) számú Kormányrendelet alapján mérkőzésen csak az szerepelhet, aki érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik. Ez 18. évét be nem töltött sportolónál 6 hónap. Az ismétlődő vizsgálat idejét a sportorvos rövidebb időben is meghatározhatja. Sportorvosi engedély csak a játékos egyéni sportorvosi igazolványában fogadható el.

9.4. Amennyiben egy játékos házi gyermekorvos által kiállított sportorvosi engedéllyel rendelkezik, pályára léphet, amennyiben az engedélyt kiadó orvos rendelkezik az Országos Sportegészségügyi Intézettel megkötött erre vonatkozó szerződéssel. (6. melléklet: Az MKOSZ Versenybizottság Közleménye a sportorvosi engedélyekkel kapcsolatos változásról.)

Az Országos Sportegészségügyi Intézettel szerződött orvosok listáját a www.osei.hu oldalon lehet megtekinteni.

A játékos sportorvosi engedélye mellett, a mérkőzés előtt be kell mutatni a mérkőzés ellenőrének vagy az első játékvezetőnek az engedélyt kiállító házi gyermekorvos nevét tartalmazó „OSEI-listát”. Amennyiben a helyszínen erre nincs lehetőség, a játékos pályára léphet, viszont az érintett csapatnak a mérkőzés utáni második munkanap 24,00 óráig elektronikus formában el kell juttatnia az engedélyt kiállító orvos nevét tartalmazó listát a Versenybizottságnak. Ennek elmulasztása, illetve a jogosulatlanul kiállított orvosi engedély esetén a játékos mérkőzésen történő szereplése jogosulatlannak minősül, annak minden következményével együtt.

9.5. Ha egy mérkőzésen egy csapat nem tudja bemutatni **(papíron vagy elektronikus formában)** a jegyzőkönyvben szereplő egyetlen játékosának sportorvosi engedélyét sem, **a mérkőzést le kell játszani**. **Az érintett csapatnak** a mérkőzés utáni második munkanap 24,00 óráig elektronikus formában el kell juttatnia a mérkőzésen szereplő játékosok sportorvosi engedélyének másolatát a Versenybizottságnak. Ennek elmulasztása esetén a csapat az érintett mérkőzést feladással elveszíti.

9.6. Minden mérkőzésre maximum 12 játékos nevezhető.

9.7. A játékosok le- és átigazolására a „Kosárlabdázók nyilvántartási, igazolási, átigazolási és játékgengedély kiadási szabályzata” az irányadó.

10. JÁTÉKLEHETŐSÉG BIZTOSÍTÁSA – MÁSODIK CSAPATOK

10.1. A játéklehetőség biztosítása érdekében a sportszervezetek benevezhetik és a szabályok betartásával szerepeltethetnek a Vármegyei Utánpótlás Bajnokságokban több csapatot is.

10.2. Amennyiben egy sportszervezet kettő (2) vagy több csapatot indít a bajnokságban, köteles a játékosait egész szezonban, abban a csapatban szerepeltetni, amelyben először pályára léptek vagy jegyzőkönyvben szerepeltek.

11. ÓVÁS - FELLEBBEZÉS

Óvni az Magyar Kosárlabda Versenyszabályok rendelkezései szerint lehetséges. Első fokon a Versenybizottság jár el. A díjakat az MKOSZ Díjfizetési Szabályzata 2024/2025. tartalmazza.

12. DÍJAZÁS

Valamennyi résztvevő csapat oklevelet, korcsoportonként az első három helyezett érmet és serleget kap.

Korcsoportonként külön díjazásban részesül a legeredményesebb dobó és amennyiben van ilyen, akkor a legjobb 3 pontos dobó játékos is.

13. JÁTÉKVEZETŐK, VB ELNÖK, SZÖVETSÉGI ÉS MÉRKŐZÉSELLENŐR, ASZTALSZEMÉLYZET

13.1. A bajnokság mérkőzéseit a játékvezetők két (2) játékvezető rendszerben vezetik.

Ez alól kivételt képeznek az U9-es és U10-es bajnokságok, ahol egy (1) játékvezető vezeti a mérkőzéseket.

13.2. A mérkőzésekre a játékvezetőket, az asztalszemélyzet tagjait, VB elnököt, mérkőzésellenőrt és a szükség esetén kirendelt szövetségi ellenőrt az MKOSZ JNSZ Vármegyei Szövetsége küldi.

13.3. A játékvezetői és VB elnöki díjakat az MKOSZ JNSZ Vármegyei Szövetsége fizeti.

13.4. A játékvezetők utazási költség térítését a rendező/elöl álló csapat fizeti. Az utazási költség térítés mértéke az MKOSZ által meghatározottak szerint.

Az asztalszemélyzet tagjainak díjazásának és utazási költség térítésének mértéke az MKOSZ által meghatározottak szerint.

Ezen sportszakemberek díjait torna rendszerben a rendező, szóló mérkőzések estén az elöl álló sportszervezet fizeti, abban az esetben is, ha a mérkőzést nem az elöl álló csapat otthonában rendezik

13.5. A Versenybizottság mérkőzés ellenőrt küldhet a sportszervezetek írásos kérésére a bajnokság bármely szakaszában, vagy hivatalból kirendelhet. A mérkőzés ellenőr díját és utazási költségét az igénylő vagy a hivatalból megjelölt sportszervezet fedezi.

A mérkőzésellenőri díj mértéke a Díjtáblázat 2024/2025 (3. melléklet) szerint.

13.6. A Versenybizottság egy mérkőzésre szövetségi ellenőrt küldhet valamelyik sportszervezet kérésére, vagy hivatalból kirendelhet. A szövetségi ellenőr díját és utazási költségét az igénylő vagy a hivatalból megjelölt sportszervezet fedezi.

A szövetségi ellenőri díj mértéke a Díjtáblázat 2024/2025 (3. melléklet) szerint.

13.7. Az összes, a mérkőzéssel kapcsolatosan felmerülő díjat a helyszínen, a mérkőzés előtt 30 perccel kell kifizetni.

Azok a sportszervezetek, akik nem készpénzben fizetnek, legkésőbb a mérkőzést követő 3. munkanapon kötelesek a benyújtott számla ellenében utalni.

13.8. A hivatalos személyek (játékvezetők, VB elnök, mérkőzésellenőr, asztalszemélyzet és a szükség esetén kirendelt szövetségi ellenőr) által kötelezően és helyesen kiállított számlákat az elöl álló sportszervezet köteles befogadni.

14. FEGYELMI ÜGYEK

14.1. A fegyelmi ügyekben az MKOSZ Fegyelmi Szabályzata érvényes.

14.2. A Vármegyei Utánpótlás Bajnokságokban résztvevő sportszervezetek vezetői felelősek a sportszervezet játékosainak, edzőinek, csapatvezetőinek, csapatkísérőinek, szurkolóinak viselkedéséért hazai és idegenbeli mérkőzések előtt, alatt és után egyaránt.

14.3. Amennyiben egy sportszervezet bajnoki találkozóján olyan események történnek, amelyek fegyelmi tárgyalást vonnak maguk után és erről a Fegyelmi Bizottság hoz határozatot. Az MKOSZ JNSZ Vármegyei Szövetsége jogosult

az elmarasztalt sportszervezet soron következő találkozására szövetségi ellenőrt küldeni. Ennek költsége az elmarasztalt sportszervezetet vagy az egyéb sportszerveződést terheli.

15. KIZÁRÁS, VISSZALÉPÉS

15.1. Kizárás vagy visszalépés esetén az érintett sportszervezet köteles külön eljárási díjat fizetni, melynek mértéke a Díjtáblázat 2024/2025 (3. melléklet) szerinti.

15.2. Kizárás vagy visszalépés esetén az eredményszámítás a Versenyszabályok 19.2 szerint történik.

16. MÉRKŐZÉSEK RENDEZÉSE

16.1. Mérkőzést csak abban az esetben lehet játszani, ha mindkét sportszervezet rendelkezésére áll a Versenybizottság által kiadott csoportos játékgendély.

16.2. A mérkőzés helyszíne a rendező (pályaválasztó) csapat azon pályája, amelyet a sportszervezet a Nevezési Adatlapon bejelentett (lehet több is).

16.3. Ajánlott, hogy a mérkőzéseket olyan teremben rendezzék meg, ahol elektronikus időmérő és eredményjelző rendszer működik.

16.4. A mérkőzés technikai feltételeinek biztosításáért a rendező sportszervezet felelős!

Minden csapatnak rendelkeznie kell a mérkőzések lebonyolításához szükséges minimális technikai feltételekkel (nyíl, piros zászlók, elektromos berendezés hiányában két darab kézi időmérő). Amennyiben az asztalnál a tárgyi feltételek nem adóttak, a mérkőzést le kell játszani, viszont a rendező sportszervezet külön eljárási díjat köteles fizetni, melynek mértéke a Díjtáblázat 2024/2025 (3. melléklet) szerinti. (A számla késedelmes fizetése esetén a Versenykiírás 18.1. pontja az irányadó.)

16.5. A korosztályos bajnokságokban kötelező az elektronikus jegyzőkönyv vezetése.

Amennyiben az előírt digitális jegyzőkönyv helyett, a mérkőzés rendezőjének felróható okok miatt, papír alapú jegyzőkönyv készül, a mérkőzést rendező sportszervezet külön eljárási díjat köteles fizetni, melynek mértéke a Díjtáblázat 2024/2025 (3. melléklet) szerinti.

(A számla késedelmes fizetése esetén a Versenykiírás 18.1. pontja az irányadó.)

Papír alapú jegyzőkönyvben a csapat csoportos játékgendélye alapján fel kell tüntetni a játékosok egyéni azonosító számának utolsó négy jegyét.

A papír alapú jegyzőkönyvet digitális formátumban a Versenybizottság rögzíti.

16.6. Valamennyi találkozó vagy torna előtt 30 perccel a biztosítani kell egy helyiséget a játékvezetőknek, illetve, ha van, akkor a VB elnöknek vagy a mérkőzés ellenőrének és amennyiben van, akkor a szövetségi ellenőrnél, ahová az említett személyeken kívül a rendezvény alatt más nem léphet be, csak a mérkőzés(ek) előtt a csapatok képviselői

16.7. Valamennyi találkozó előtt 30 perccel a két csapat képviselője köteles átadni a csoportos játékgendélyeket, a játékosok sportorvosi engedélyeit és a Csapatlistákat (5. melléklet) az első játékvezetőnek, illetve, ha van, akkor a VB elnöknek vagy a mérkőzés ellenőrének, illetve az asztalszemélyzet tagjainak.

Amennyiben egy csapat a mérkőzés előtt nem ad át a hivatalos személyeknek aktuális Csapatlistát, az érintett sportszervezet külön eljárási díjat köteles fizetni, melynek mértéke a Díjtáblázat 2024/2025 (3. melléklet) szerinti.

(A számla késedelmes fizetése esetén a Versenykiírás 18.1. pontja az irányadó.)

Ezzel egyidejűleg a hivatalos személyek díjazását is rendezni kell.

16.8. A csapatoknak egységes színű felszerelésben kell megjeleníteniük. Egy mérkőzésen belül egy csapatban csak egy „0” számozású játékos lehet!

Javasolt, hogy a mérkőzés előtti napon a két csapat egyeztessen a mezek színéről, elkerülendő a mérkőzésen az azonos színű mezek viselete a két fél részéről. Egyeztetés hiányában - az MKOSZ előírásainak megfelelően – az elől álló (hazai) csapat köteles világos színű mezben pályára lépni

17. KOROSZTÁLYOKRA VONATKOZÓ SPECIÁLIS SZABÁLYOK

17.1. Serdülő (U14) korosztály:

17.1.1. Védőtérfelelőn elkövetett szabálysértés után járó bedobás végrehajtásánál nem kell a labdát kezelni a játékvezetővel.

Kivétel (ekkor a játékvezetőnek kezelnie kell a labdát):

- a negyedik negyed utolsó két percében,
- minden hosszabbítás utolsó két percében,
- ha a bedobás előtt a játékvezetők cserét engedélyeztek,
- ha a bedobás előtt a játékvezetők időkérést engedélyeztek.

Megjegyzés:

- A személyi hibák és a technikai hibák után járó bedobás végrehajtásánál a játékvezetőnek minden esetben kezelni kell a labdát.
- A Nemzetközi kosárlabda játékszabályok utolsó 2:00 percre vonatkozó rendelkezései érvényesek.

1. Amennyiben a szabálysértést elkövető csapat játékosa késlelteti a bedobást (Delay of the Game – DOG) azzal, hogy nem adja át az ellenfél rendelkezésére a labdát, vagy másik irányba passzolja, gurítja vagy rádobja a gyűrűre, akkor a játékost figyelmeztetni kell. Ez a figyelmeztetés a teljes csapatra vonatkozik, és a következő ilyen esetben az elkövető játékos ellen saját jogú technikai hibát kell ítélni. A figyelmeztetés tényéről a figyelmeztetett csapat kispadjához legközelebb lévő játékvezetőnek értesítenie kell a vétkes csapat vezetőedzőjét.

2. Ha a játékos nem megközelítőleg (1-2 lépés) ugyanarról a helyről dobja be a labdát, mint ahonnan a szabályok szerint a bedobást el kellene végeznie, akkor a bedobást meg kell ismételnie a labda kezelésével.

3. Ha a bedobást végző játékos láthatóan rossz irányba indul el a labdát bedobni, akkor a játékvezetőnek sípolnia kell, és meg kell mutatnia a bedobás helyét (továbbra is a labda kezelése nélkül).

17.1.2. Az adott negyedben lecserélt játékos visszacserélhető ugyanabban a negyedben.

17.1.3. A második negyedben csak olyan játékos játszhat vagy cserélhető be, aki az első negyedben nem volt pályán.

17.1.4. Az első két negyedben kipontozódott vagy sérült játékos helyett csak olyan játékos léphet pályára, aki addig nem volt a pályán, illetve csak az adott negyedben, de lecserélték. A visszacserélési lehetőség érvényes.

17.1.5. Amennyiben egy vagy több játékos az első vagy második negyedben kipontozódik vagy megsérül és nincs cserelehetőség, úgy a mérkőzést abban a negyedben kevesebb játékosal kell folytatni.

17.1.6. Ha az egy csapat a minimális tíz főnél kevesebb játékosal jelenik meg, az alábbiak szerint kell eljárni.

a) Ha egy csapat 5-9 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapat 2-0 arányban elveszíti a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapja meg. A csapat a negyedenkénti játékjogosultsági megkötés alól mentesül, de minden helyszínen lévő játékosnak legalább egy negyedet játszania kell az első féldőben.

b) Ha mindkét csapat 5-9 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapatok 0-0 arányban elveszítik a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapják meg. A csapat a negyedenkénti játékjogosultsági megkötés alól mentesül, de minden helyszínen lévő játékosnak legalább egy negyedet játszania

kell az első félidőben. A bajnokság további lebonyolítása szempontjából az a csapat számít „nyertesnek”, amelyik több játékkal jelenik meg a mérkőzésen. Ennek egyenlősége esetén a pályán elért eredmény dönti el, hogy ki számít „győztesnek”.

17.1.7. A Serdülő (U14) bajnokságban kötelező a „Védekezési és támadási szabályok” betartása (1. melléklet).

17.1.8. A mérkőzéseket 6-os méretű bőr labdával kell lejátszani.

17.2. Gyermek (U12) korosztály:

17.2.1. A játékidő 4x8 perc, a Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályoknak megfelelően történő időméréssel.

- A félidei szünet – a büntetődobások után – 5 perc.

17.2.2. Az esetleges hosszabbítás(ok) ideje 5 perc.

17.2.3. Negyedenként és a hosszabbításokban 1-1 időkérési lehetőség.

17.2.4. Játékosok, sérülés, csere:

- Csapatonként minden negyedben hat (6) játékos rendelkezik játékjogosultsággal, és a rendelkezésre álló játékosokat a negyedek között egyenlőségre törekedve kell elosztani (6-6, 6-5, 5-5 játékos).
- Az első negyedben pályára lépett játékosok (5 vagy 6) a második negyedben nem szerepelhetnek.
- A harmadik negyedben tetszőleges (5 vagy 6) játékos játszhat.
- A harmadik negyedben pályára lépett játékosok (5 vagy 6) a negyedik negyedben nem szerepelhetnek.
- Ha olyan negyedben történik sérülés vagy kipontozódás, amelyben a csapatnak nincs több cserelehetősége, az ellenfél edzője jelöli ki az érintett csapatból a pályára léptetendő játékost, aki ezt követően a „saját” játékrészben is szerepeltethető.
- Hosszabbítás esetén a csapat bármely játékjogosultsággal rendelkező játékosa pályára léphet.
- Cserélni bármikor lehet, ha a labda holt, kivéve a csapatok által szerzett érvényes mezőnykosár után.

17.2.5. Ha az egyik - vagy mindkét - csapat a minimális 10 főnél kevesebb játékkal jelenik meg, a mérkőzést le kell játszani.

- a) Ha egy csapat 5-9 fő játékkal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapat 2-0 arányban elveszíti a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapja meg. A csapat a negyedenkénti játékjogosultsági megkötés alól mentesül, de minden helyszínen lévő játékosnak legalább egy negyedet játszania kell az első félidőben.
- b) Ha mindkét csapat 5-9 fő játékkal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapatok 0-0 arányban elveszítik a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapják meg. A csapat a negyedenkénti játékjogosultsági megkötés alól mentesül, de minden helyszínen lévő játékosnak legalább egy negyedet játszania kell az első félidőben. A torna és a bajnokság további lebonyolítása szempontjából az a csapat számít „nyertesnek”, amelyik több játékkal jelent meg a mérkőzésen. Ennek egyenlősége esetén a pályán elért eredmény dönti el, hogy ki számít „győztesnek”.

17.2.6. A mérkőzéseket 5-ös méretű bőr labdával kell lejátszani.

17.2.7. A büntetődobást a palánk síkjától 4,00 méterre lévő büntetővonalról kell elvégezni.

17.2.8. Ha a büntetődobást végrehajtó játékos a dobás lendületétől, de jól érzékelhetően nem szándékosan – ráugrik a büntetővonalra, a dobás érvényes.

17.2.9. A mérkőzés félidejében mindkét csapat azon játékosai, akik a jegyzőkönyvben szerepelnek, egy-egy büntetődobást hajtanak végre, melynek eredménye a mérkőzés eredményébe beszámítandó.

Ha egy játékos még az első félidőben kipontozódik, a félidei büntetődobást végrehajthatja, kiállított játékos azonban nem.

- 17.2.10. A Gyermekek (U12) bajnokságban a Nemzetközi kosárlabda játékszabályok előírásai érvényesek a hárompontos dobásra.
- 17.2.11. A Gyermekek (U12) bajnokságban kötelező a „Védekezési és támadási szabályok” betartása (1. melléklet).
- 17.2.12. Védőtérfelelőn elkövetett szabálysértés után járó bedobás végrehajtásánál nem kell a labdát kezelgetni a játékvezetővel.

Kivétel (ekkor a játékvezetőnek kezelnie kell a labdát):

- a negyedik negyed utolsó két percében,
- minden hosszabbítás utolsó két percében,
- ha a bedobás előtt a játékvezetők cserét engedélyeztek,
- ha a bedobás előtt a játékvezetők időkérését engedélyeztek.

Megjegyzés:

- A személyi hibák és a technikai hibák után járó bedobás végrehajtásánál a játékvezetőknek minden esetben kezelni kell a labdát.
 - A Nemzetközi kosárlabda játékszabályok utolsó 2:00 percre vonatkozó rendelkezései érvényesek.
1. Amennyiben a szabálysértést elkövető csapat játékosa késlelteti a bedobást (Delay of the Game – DOG) azzal, hogy nem adja át az ellenfél rendelkezésére a labdát, vagy másik irányba passzolja, gurítja vagy rádobja a gyűrűre, akkor a játékost figyelmeztetni kell. Ez a figyelmeztetés a teljes csapatra vonatkozik, és a következő ilyen esetben az elkövető játékos ellen saját jogú technikai hibát kell ítélni. A figyelmeztetés tényéről a figyelmeztetett csapat kispadjához legközelebb lévő játékvezetőnek értesítenie kell a vétkes csapat vezetőedzőjét.
 2. Ha a játékos nem megközelítőleg (1-2 lépés) ugyanarról a helyről dobja be a labdát, mint ahonnan a szabályok szerint a bedobást el kellene végeznie, akkor a bedobást meg kell ismételnie a labda kezelésével.
 3. Ha a bedobást végző játékos láthatóan rossz irányba indul el a labdát bedobni, akkor a játékvezetőnek sípólnia kell, és meg kell mutatnia a bedobás helyét (továbbra is a labda kezelése nélkül).

17.3. Előkészítő (U11) és Mini (U10) korosztály:

- 17.3.1. **Játékidő:** 4x10 perc futóórával (időkérésnél, cserénél és büntetődobásnál az óra áll).
 - A mérkőzés utolsó két percében, valamint a hosszabbítások utolsó két percében az időmérés a Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályoknak megfelelően történik. Ez alól kivételt képeznek azok a mérkőzések, ahol az adott időszakban 20 pont feletti különbség van a csapatok között. Ebben az esetben továbbra is futóórával kell az időt mérni.
 - A félidei szünet – a büntetődobások után – 5 perc.
- 17.3.2. Az esetleges hosszabbítás(ok) ideje 5 perc futóórával.
- 17.3.3. Negyedenként és a hosszabbításokban 1-1 időkérési lehetőség.
- 17.3.4. 3 másodperces szabály: A játékvezetők ne büntessék azt a játékost, aki akaratlanul tartózkodik a szigorított területen belül és közvetlenül nem vesz részt a játékban.
- 17.3.5. A 8 és a 24 másodperces szabályok ezekben a korosztályokban nem élnek.

17.3.6. Játékosok, sérülés, csere:

- Az egyszerre pályára küldhető játékosok száma csapatonként négy (4) fő.
- Csapatonként minden negyedben hat (6) játékos rendelkezik játékjogosultsággal, és a rendelkezésre álló játékosokat a negyedek között egyenlőségre törekedve kell elosztani (6-6, 6-5, 5-5, 5-4, illetve 4-4 játékos).
- Az első negyedben pályára lépett játékosok (4, 5 vagy 6) a második negyedben nem szerepelhetnek.
- A harmadik negyedben tetszőleges (4, 5 vagy 6) játékos játszhat.
- A harmadik negyedben pályára lépett játékosok (4, 5 vagy 6) a negyedik negyedben nem szerepelhetnek.
- Ha olyan negyedben történik sérülés vagy kipontozódás, amelyben a csapatnak nincs cserelhetősege, az ellenfél edzője jelöli ki az érintett csapatból a pályára léptetendő játékost, aki ezt követően a „saját” játékrészben is szerepeltethető.
- Hosszabbítás esetén a csapat bármely játékjogosultsággal rendelkező játékosa a pályára léphet.
- Cserélni bármikor lehet, ha a labda holt, még érvényes mezőnykosár után is.

17.3.7. Ha az egyik - vagy mindkét - csapat a minimális 8 főnél kevesebb játékosal jelenik meg, a mérkőzést le kell játszani.

- a) Ha egy csapat 4-7 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapat 2-0 arányban elveszíti a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapja meg. A csapat a negyedenkénti játékjogosultsági megkötés alól mentesül, de minden helyszínen lévő játékosnak legalább egy negyedet játszania kell az első félidőben.
- b) Ha mindkét csapat 4-7 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapatok 0-0 arányban elveszítik a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapják meg. A csapat a negyedenkénti játékjogosultsági megkötés alól mentesül, de minden helyszínen lévő játékosnak legalább egy negyedet játszania kell az első félidőben. A torna és a bajnokság további lebonyolítása szempontjából az a csapat számít „nyertesnek”, amelyik több játékosal jelent meg a mérkőzésen. Ennek egyenlősége esetén a pályán elért eredmény dönti el, hogy ki számít „győztesnek”.

17.3.8. A mérkőzéseket 5-ös méretű bőr labdával kell lejátszani.

17.3.9. A mérkőzést lehetőség szerint mini palánkra kell játszani. A palánk az alapvonalától 1,8 méterre helyezkedik el úgy, hogy a gyűrű felső síkja 2,60 méterre van a talaj felett.

A döntő mérkőzésein kötelező a mini palánk!

17.3.10. A büntetődobást a palánk síkjától 2,80 méterre lévő büntetővonalról kell elvégezni.

17.3.11. Büntetődobások: Ha a büntetődobást végrehajtó játékos a dobás lendületétől, de jól érzékelhetően nem szándékosan – ráugrik a büntetővonalra, a dobás érvényes.

17.3.12. A mérkőzés félidejében mindkét csapat azon játékosai, akik a jegyzőkönyvben szerepelnek, egy-egy büntetődobást hajtanak végre, melynek eredménye a mérkőzés eredményébe beszámítandó.

Ha egy játékos még az első félidőben kipontozódik, a félidei büntetődobást végrehajthatja, kiállított játékos azonban nem.

17.3.13. A szigorított területen kívülről dobott kosár értéke három pont, ha a dobó játékos semmilyen testrészével sem érinti a szigorított területet a dobómozdulatának befejezéséig.

Magyarázat: A szigorított terület részei a szigorított területet hatoló vonalak, az alapvonal kivételével. Ha a játékos a levegőből végrehajtott dobás után, leérkezésakor bármely testrészével a szigorított területet határoló vonalakat vagy a szigorított területet érinti, akkor a kosár két pontot ér. Ha álló helyből hajtja végre a dobást,

akkor amíg a labda el nem hagyja a kezeit, addig nem érintheti semmilyen testrészével sem a szigorított területet határoló vonalakat vagy a szigorított területet, mert abban az esetben a sikeres dobás két pontot ér.

17.3.14. Visszajátszás a Mini Bajnokságban és az Előkészítő Bajnokság alapszakaszában engedélyezett.

17.3.15. Védőtérfelelőn elkövetett szabálysértés után járó bedobás végrehajtásánál nem kell a labdát kezelgetni a játékvezetővel.

Kivétel (ekkor a játékvezetőnek kezelnie kell a labdát):

- a negyedik negyed utolsó két percében,
- minden hosszabbítás utolsó két percében,
- ha a bedobás előtt a játékvezetők cserét engedélyeztek,
- ha a bedobás előtt a játékvezetők időkérést engedélyeztek.

Megjegyzés:

- A személyi hibák és a technikai hibák után járó bedobás végrehajtásánál a játékvezetőknek minden esetben kezelni kell a labdát.
- A Nemzetközi kosárlabda játékszabályok utolsó 2:00 percre vonatkozó rendelkezései érvényesek.

1. Amennyiben a szabálysértést elkövető csapat játékosa késlelteti a bedobást (Delay of the Game – DOG) azzal, hogy nem adja át az ellenfél rendelkezésére a labdát, vagy másik irányba passzolja, gurítja vagy rádobja a gyűrűre, akkor a játékost figyelmeztetni kell. Ez a figyelmeztetés a teljes csapatra vonatkozik, és a következő ilyen esetben az elkövető játékos ellen saját jogú technikai hibát kell ítélni. A figyelmeztetés tényéről a figyelmeztetett csapat kispadjához legközelebb lévő játékvezetőnek értesítenie kell a vétkes csapat vezetőedzőjét.
2. Ha a játékos nem megközelítőleg (1-2 lépés) ugyanarról a helyről dobja be a labdát, mint ahonnan a szabályok szerint a bedobást el kellene végeznie, akkor a bedobást meg kell ismételnie a labda kezelésével.
3. Ha a bedobást végző játékos láthatóan rossz irányba indul el a labdát bedobni, akkor a játékvezetőnek sípolnia kell, és meg kell mutatnia a bedobás helyét (továbbra is a labda kezelése nélkül).

17.3.16. Csapathibákat nem kell számolni.

17.3.17. A mérkőzés utolsó negyedének utolsó két percében és a hosszabbítás(ok) utolsó két percében minden elkövetett személyi hiba után két büntetődobást kell végrehajtani.

17.3.18. Az Előkészítő (U11) és MINI (U10) bajnokságokban kötelező a „Védekezési és támadási szabályok” betartása (1. melléklet).

17.4. Csemete (U9) korosztály:

17.4.1. Játékidő: játékidő 4x6 perc, a Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályoknak megfelelően történő időméréssel.

- A félidei szünet – a büntetődobások után – 3 perc.

17.4.2. Az esetleges hosszabbítás(ok) ideje 3 perc állóórával.

17.4.3. Negyedenként 1-1 időkérési lehetőség van.

17.4.4. 3 másodperces szabály: A játékvezetők ne büntessék azt a játékost, aki akaratlanul tartózkodik a szigorított területen belül és közvetlenül nem vesz részt a játékban.

17.4.5. A 8 és a 24 másodperces szabályok ebben a korosztályban nem élelnek.

17.4.6. Játékosok, sérülés, csere:

- Az egyszerre pályára küldhető játékosok száma csapatonként négy (4) fő.
- Az első negyedben maximum nyolc (8) játékos rendelkezik játékosjogosultsággal.
- A második negyedben csak olyan játékos léphet pályára, aki nem játszott az első negyedben.
- A harmadik negyedben maximum nyolc (8) tetszés szerinti játékos rendelkezik játékosjogosultsággal.
- A negyedik negyedben csak olyan játékos léphet pályára, aki nem játszott a harmadik negyedben.
- Hosszabbítás esetén a csapat bármely játékosjogosultsággal rendelkező játékosa a pályára léphet.
- Ha egy negyedben sérülés vagy kipontozódás történik, az ellenfél edzője jelöli ki az érintett csapatból a pályára léptetendő játékost, aki, ha addig nem játszott, a továbbiakban a „saját” játékrészében is szerepeltethető.

17.4.7. Ha az egyik - vagy mindkét - csapat 12 főnél kevesebb játékosal jelenik meg, a mérkőzést le kell játszani.

- a) Ha egy csapat 4-7 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapat 2-0 arányban elveszíti a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapja meg. A csapat a negyedenkénti játékosjogosultsági megkötés alól mentesül, de minden helyszínen lévő játékosnak legalább egy negyedet játszania kell az első félidőben.
- b) Ha mindkét csapat 4-7 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapatok 0-0 arányban elveszítik a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapják meg. A csapatok a negyedenkénti játékosjogosultsági megkötés alól mentesülnek, de minden helyszínen lévő játékosnak legalább egy negyedet játszania kell az első félidőben. A torna és a bajnokság további lebonyolítása szempontjából az a csapat számít „nyertesnek”, amelyik több játékosal jelent meg a mérkőzésen. Ennek egyenlősége esetén a pályán elért eredmény dönti el, hogy ki számít „győztesnek”.

17.4.8. A mérkőzéseket **4-es** méretű bőr **labdával** kell lejátszani.

17.4.9. A mérkőzéseket mini palánkra kell játszani. A palánk az alapvonaltól 1,8 méterre helyezkedik el úgy, hogy a gyűrű felső síkja 2,60 méterre van a talaj felett.

17.4.10. A büntetődobást a palánk síkjától 2 méterre lévő büntetővonalról kell elvégezni.

17.4.11. Büntetődobások: Ha a büntetődobást végrehajtó játékos a dobás lendületétől, de jól érzékelhetően nem szándékosan – ráugrik a büntetővonalra, a dobás érvényes.

17.4.12. A mérkőzés félidejében mindkét csapat azon játékosai, akik a jegyzőkönyvben szerepelnek, egy-egy büntetődobást hajtanak végre, melynek eredménye a mérkőzés eredményébe beszámítandó.

Ha egy játékos még az első félidőben kipontozódik, a félidei büntetődobást végrehajthatja, kiállított játékos azonban nem.

17.4.13. A szigorított területen kívülről dobott kosár értéke három pont, ha a dobó játékos semmilyen testrészével sem érinti a szigorított területet a dobómozdulatának befejezéséig.

Magyarázat: A szigorított terület részei a szigorított területet hatoló vonalak, az alapvonal kivételével. Ha a játékos a levegőből végrehajtott dobás után, leérkezéskor bármely testrészével a szigorított területet határoló vonalakat vagy a szigorított területet érinti, akkor a kosár két pontot ér. Ha álló helyből hajtja végre a dobást, akkor amíg a labda el nem hagyja a kezeit, addig nem érintheti semmilyen testrészével sem a szigorított területet határoló vonalakat vagy a szigorított területet, mert abban az esetben a sikeres dobás két pontot ér.

17.4.14. Visszajátszás engedélyezett.

17.4.15. Védőtérfelelőn elkövetett szabálysértés után járó bedobás végrehajtásánál nem kell a labdát kezelgetni a játékvezetővel.

Kivétel (ekkor a játékvezetőnek kezelnie kell a labdát):

- a negyedik negyed utolsó két percében,
- minden hosszabbítás utolsó két percében,
- ha a bedobás előtt a játékvezetők cserét engedélyeztek,
- ha a bedobás előtt a játékvezetők időkérését engedélyeztek.

Megjegyzés:

- A személyi hibák és a technikai hibák után járó bedobás végrehajtásánál a játékvezetőknek minden esetben kezelni kell a labdát.
- A Nemzetközi kosárlabda játékszabályok utolsó 2:00 percre vonatkozó rendelkezései érvényesek.

1. Amennyiben a szabálysértést elkövető csapat játékosa késlelteti a bedobást (Delay of the Game – DOG) azzal, hogy nem adja át az ellenfél rendelkezésére a labdát, vagy másik irányba passzolja, gurítja vagy rádobja a gyűrűre, akkor a játékost figyelmeztetni kell. Ez a figyelmeztetés a teljes csapatra vonatkozik, és a következő ilyen esetben az elkövető játékos ellen saját jogú technikai hibát kell ítélni. A figyelmeztetés tényéről a figyelmeztetett csapat kispadjához legközelebb lévő játékvezetőnek értesítenie kell a vétkes csapat vezetőedzőjét.
2. Ha a játékos nem megközelítőleg (1-2 lépés) ugyanarról a helyről dobja be a labdát, mint ahonnan a szabályok szerint a bedobást el kellene végeznie, akkor a bedobást meg kell ismételnie a labda kezelésével.
3. Ha a bedobást végző játékos láthatóan rossz irányba indul el a labdát bedobni, akkor a játékvezetőnek sípolnia kell, és meg kell mutatnia a bedobás helyét (továbbra is a labda kezelése nélkül).

17.4.16. Csapathibákat nem kell számolni.

17.4.17. Az U9 bajnokságban kötelező a „Védekezési és támadási szabályok” betartása (1. melléklet).

17.4.18. A 2024/2025-es Vármegyei Csemete (U9) Bajnokság mérkőzésein elfogadott, ha a játékos érvényes iskolaorvosi engedéllyel rendelkezik, melynek érvényességi ideje 6 hónap, és azt a mérkőzés ellenőrének vagy az első játékvezetőnek bemutatja. A sportszervezet képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes orvosi engedéllyel rendelkezzenek.

18. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

18.1. A mérkőzést feladással elveszítő, vagy mérkőzésre ki nem álló, illetve a mérkőzésről levonuló csapat, mérkőzésenként külön eljárási díjat köteles fizetni, melynek mértéke a Díjtáblázat 2024/2025 (3. melléklet) szerinti. (A számla késedelmes fizetése esetén a Versenykiírás 18.3. pontja az irányadó.)

18.2. Ha az edző kiállításra kerül és nincs az adott csapattal másodedző a mérkőzésen, akkor a mérkőzést félbe kell szakítani.

18.3. A Szövetség, illetve a mérkőzések hivatalos személyei felé (szövetségi ellenőrök, játékvezetők, asztalszemélyzet) fennálló lejárt tartozás esetén az érintett sportszervezetet a fizetési határidőt követő időpontra kiírt és lejátszott mérkőzéseit követően az alapszakaszban egy (1) pont levonás büntetésben kell részesíteni mindaddig, amíg a tartozását ki nem egyenlíti. A rájátszásban az egy (1) pont levonás büntetés helyett a sportszervezet a kiírt és lejátszott mérkőzését 20-0 arányban elveszíti.

18.4. Minden csapatnak kötelező e-mail címmel rendelkeznie, és olyan személyt kijelölni, aki a leveleket naponta elolvassa. A Szövetség és Bizottságai (kivéve a Fegyelmi Bizottság) minden hivatalos küldeményét e-mailen küldi a csapatoknak. Ezek figyelemmel kísérése a csapatok felelőssége.

Ajánlott, hogy a sportszervezetek az egymás közötti kommunikációt elsősorban elektronikus levélben végezzék, az esetleges félreértések elkerülése érdekében.

- 18.5.** A mérkőzésen részt vevő játékosok, hivatalos személyek, játékvezetők, a versenysorozatba benevezett sportszervezetekkel bármilyen szerződéses kapcsolatban, munkaviszonyban álló, illetve a sportszervezetben képviseleti joggal rendelkező személyek semmilyen nyilvános fórumon nem tehetnek a Szövetség érdekeit sértő nyilatkozatokat. A nyilatkozatot adó sportszakember nyilatkozatában kosárlabdázóra, sportszakemberre, sportszervezetre sértő nyilatkozatot nem tehet, vagy egyéb a becsületet sértő, gyalázkodó kifejezést nem használhat.
- A mérkőzést követő nyilatkozataikban az edzők, játékosok, hivatalos személyek a játékvezetők tevékenységét nem bírálhatják.
- Ezen rendelkezés megszegése fegyelmi eljárás indítását vonja maga után.
- 18.6.** A sportszervezet köteles a bajnokságba benevezett csapatáról/csapatairól csapatfotót készíteni („jpg” formátum, fekvő helyzetű, min. 1300 x 900 pixel, min. 72 dpi), amelyet 2024. november 30.-ig - az U9-es bajnokságban 2025. február 28.-ig - a sportszervezetnek meg kell küldenie az MKOSZ JNSZ Vármegyei Szövetség e-mail címére (mksz_jnksz@hunbasket.hu). A fent megjelölt, továbbá a Versenybizottság által kiküldött felszólításban megjelölt határidők be nem tartása esetén az érintett sportszervezet csapatonként külön eljárási díjat/díjakat köteles fizetni. Mértéke a Díjtáblázat 2024/2025 (3. melléklet) szerinti. (A számla késedelmes fizetése esetén a Versenykiírás 18.3. pontja az irányadó.)
- 18.7.** Az MKOSZ JNSZ Vármegyei Szövetsége a bajnokságok bármely mérkőzéséről felvételt készíttethet.
- A Bajnokság népszerűsítése érdekében a sportszervezetek kötelesek elősegíteni a média munkatársainak zavartalan tevékenységét.
- 18.8.** Amennyiben az MKOSZ JNSZ Vármegyei Szövetsége a Vármegyei Utánpótlás Bajnokság küzdelemsorozatára támogatót tud bevonni és a szerződés előírja a támogató megjelenítését a mérkőzéseken, ill. a mezeken, akkor valamennyi sportszervezetnek teljesítenie kell. Ha bármelyik sportszervezet nem tartja be a támogató által előírtakat, az abból eredő pénzügyi következményeket a vétkes sportszervezetnek kell megtérítenie.
- 18.9.** Minden csapatnak lehetősége van a bajnokság eredményeiről vagy egyéb adatokról tájékozódni az MKOSZ JNSZ Vármegyei Szövetségének hivatalos kapcsolattartási útjain (lásd címlap).
- 18.10.** A mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett Magyar Kosárlabda Versenyszabályok, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” szerint kerülnek lebonyolításra.
- Amennyiben az MKOSZ vagy az MKOSZ JNSZ Vármegyei Szövetségének Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani.
- 18.11.** Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Versenyszabályok nem intézkednek, az MKOSZ JNSZ Vármegyei Szövetségének Elnöksége és/vagy a Versenybizottsága dönt.
- 18.12.** A sportszervezeteknek minden, a bajnokság során, az MKOSZ vagy az MKOSZ szervezeti egysége: Jász-Nagykun-Szolnok Vármegyei Kosárlabda Szövetsége részére fizetendő díjat, az arról kiállított számla alapján, az azon feltüntetett bankszámlaszámra kizárólag banki utalással kell rendezniük. Kézpénzforgalom nem lehetséges.

Mellékletek:

1. Védekezési és támadási szabályok
2. Nevezési Adatlap
3. Díjtáblázat 2024/2025
4. Mérkőzésmódosító Adatlap
5. Csapatlista
6. MKOSZ Versenybizottság Közleménye a sportorvosi engedélyekkel kapcsolatos változásról

1. MELLÉKLET

VÉDEKEZÉSRE ÉS TÁMADÁSRA VONATKOZÓ SZABÁLYOK

Fogalmak

Emberfogás

A támadó és védő játékos párok rendezett védekezés esetén bármely pillanatban felismerhetők, a párok a támadó játékos helyváltoztatása esetén is azonosak maradnak, megengedve a szabályos besegítő védekezés esetét.

Területvédekezés

Olyan védekezés, ami nem felel meg az emberfogás követelményeinek különösen, amikor a védő játékos a játéktér egy felismerhető területén folytatja a védekezést, és e területén kívül nem követi a területét elhagyó támadó játékos, vagy elfoglal egy védő területet, anélkül, hogy ott védőtávolságon belül támadó játékos található lenne.

Védőtávolság

Labdás támadó játékos védekező védőtérfelel

Az a távolság, ami a támadó játékosától számítva a védő játékos kartávolságánál nem nagyobb.

Labda nélküli támadó játékos védekező esetén

Az a távolság, amely esetén az emberfogás jellemzői felismerhetők.

Besegítő védekezés

Besegítő védekezésnek nevezzük, ha a labdát birtokló játékos labdavezetéssel az öt védő játékos mellé ér (megveri a védőt), s ezután egy másik védőjátékos veszi át a védését. A besegítő védő játékosnak a saját támadó játékosáról védőtávolságból kell indulnia, majd a labdás támadó játékos megállítása után vissza kell térnie a saját támadó játékos mellé vagy a védő játékosoknak támadó játékosát kell cserélniük.

Csapdázás

Csapdázásnak nevezzük, ha egy támadó játékoson egynél több védő játékos védekezik, ide nem értve a szabályos besegítő védekezést.

Izoláció

Izolációnak nevezzük, ha rendezett védekezés esetén a támadó csapat egy vagy több labda nélküli játékosát passzívan kivonja a támadásból, amellyel a besegítő védekezést megnehezíti vagy lehetetlenné teszi.

U14

VÉDEKEZÉSRE VONATKOZÓ SZABÁLYOK:

- A mérkőzések teljes ideje alatt az emberfogásos védekezés kötelező.
- A területvédekezés egyetlen formája sem megengedett.

Büntetés

A védekezési szabályok megsértése esetén első alkalommal a csapatot az edzője útján figyelmeztetni kell, majd a további esetekben a vétkes csapat ellen egy (1) büntető dobást kell ítélni, melyet az ellenfél csapat - edzője által kijelölt - bármelyik játékos végezhet el. A büntetését végre kell hajtani, a jegyzőkönyvbe azt be kell jegyezni. A büntetődobás után az a csapat végezheti el a bedobást, amelyik a védekezési szabályok megsértése miatti büntetődobás megítélésének pillanatában birtokolta a labdát vagy jogosult volt rá. A bedobást ahhoz a legközelebbi helyről kell elvégezni, ahol a labda

volt, amikor a védekezési szabályok megsértése miatti büntetődobást ítélték és a támadóidőt 14 másodpercre kell állítani.

A védekezési szabályok megsértésének megítélése a játékvezetők feladata.

U10, U11 és U12:

VÉDEKEZÉSRE VONATKOZÓ SZABÁLYOK:

- A mérkőzések teljes ideje alatt az emberfogásos védekezés kötelező.
- A csapdázás alkalmazása a pálya egyik pontján sem megengedett.
- A területvédekezés egyetlen formája sem megengedett.
- A besegítő védekezés megengedett.

Büntetés

A védekezési szabályok megsértése esetén első alkalommal a csapatot az edzője útján figyelmeztetni kell, majd a további esetekben a vétkes csapat ellen egy (1) büntető dobást kell ítélni, melyet az ellenfél csapat -edzője által kijelölt – bármelyik játékosa végezhet el. A büntetését végre kell hajtani, a jegyzőkönyvbe azt be kell jegyezni. A büntetődobás után az a csapat végezheti el a bedobást, amelyik a védekezési szabályok megsértése miatti büntetődobás megítélésének pillanatában birtokolta a labdát vagy jogosult volt rá. A bedobást ahhoz a legközelebbi helyről kell elvégezni, ahol a labda volt, amikor a védekezési szabályok megsértése miatti büntetődobást ítélték.

A védekezési szabályok megsértésének megítélése a játékvezetők feladata.

TÁMADÁSRA VONATKOZÓ SZABÁLYOK:

- Az elzárás semmilyen formája sem megengedett (labdás elzárások, „hand off”, üres elzárások, burkolt elzárások [támadók egymást keresztező mozgásai, amik a védők szabályos mozgását akadályozzák]).
- Az izoláció semmilyen formája sem megengedett.

Büntetés

A támadásra vonatkozó szabályok megsértése esetén a támadó csapat elveszíti a labda birtoklás jogát. A játék az ellenfél határvonalai bedobásával folytatódik.

A támadásra vonatkozó szabályok megsértésének megítélése a játékvezetők feladata.

U9:

VÉDEKEZÉSRE VONATKOZÓ SZABÁLYOK:

- A mérkőzések teljes ideje alatt az emberfogásos védekezés kötelező. A védő játékos látható módon keresse a védendő támadó játékosát.
- Amennyiben a labdás játékoson több játékos is védekezik, az nem minősül szabálytalan védekezésnek.

Büntetés

A védekezési szabályok megsértése esetén a támadó csapat jogosult oldalvonalai bedobásra.

A védekezési szabályok megsértésének megítélése a játékvezetők feladata.

NEVEZÉSI ADATLAP

JNSZ VÁRMEGYEI UTÁNPÓTLÁS BAJNOKSÁGOK

Kötelező korcsoportonként, nemenként és csapatonként külön nevezési lap kitöltése!
Kérjük nyomtatott beűvel kitölteni!

Alulírott, mint a sportszervezet /iskola /csapat vezetője, benevezem az alábbi csapatot a 2024/2025. évi Vármegyei bajnokságra.

A nevező csapat neve*:

(pl.: Kun Farkasok vagy JBVSI „A”)

Melyik korcsoportra kíván nevezni?* (Kérjük a megfelelőt bekarikáznii!)

Csemete (U9)	Mini (U10)	Előkészítő (U11)	Gyermek (U12)	Serdülő (U14)	Kadett (U16)
Vegyes	Vegyes	Vegyes	Fiú	Fiú	Fiú
			Leány	Leány	Leány

A nevező (kötségviselő) sportszervezet adószáma, hivatalos neve és számlázási címe*:

.....
.....
.....

A költségviselő e-mail címe*:

Sportszervezet képviselőjének neve:

Mobil: Telefon:

E-mail:

A hivatalos személyek kifizetésének módja*: készpénz vagy átutalás
(A választott fizetési módot kérjük megjelölni!)

Edző*:

Mobil*:

E-mail*:

Hazai mérkőzések helyszíne és időpontja (nap/óra)*:

.....
.....

Hazai edzések helyszíne és időpontja (nap/óra):

Mint a fenti sportszervezet/csapat vezetője, ill. képviselője elismerem az MKOSZ JNSZ Vármegyei Szövetségét a bajnokság rendezőjének, a nevében és megbízásából a bajnokság rendezése során eljáró valamennyi szervének intézkedését a nevező sportszervezet és sportolói elfogadják és magukra nézve érvényesnek és kötelezőnek ismerik el.

Kelt:,év,hó,nap.

P.H.

.....

alíírás

*Kitöltése kötelező!

DÍJTÁBLÁZAT 2024/2025

Nevezési díj (6.2)	36.250,- Ft
Nevezési Adatlap határidőn túli benyújtása (6.3)	5.000,- Ft + ÁFA
Mérkőzés időpontjának módosítási díja (8.6) (A mérkőzést megelőző hét szombat 00,00 órától)	5.000,- Ft + ÁFA
A csoportos játékgendély utólagos bemutatása, a második alkalomtól (9.1)	2.000,- Ft + ÁFA
Mérkőzésellenőr díja (13.5)	7.000,- Ft + ÁFA
Szövetségi ellenőr díja (13.6)	7.000,- Ft + ÁFA
Kizárás (15.1)	100.000,- Ft + ÁFA
Visszalépés (15.1)	150.000,- Ft + ÁFA
A tárgyi feltételek hiánya az asztalnál (nyíl, piros zászlók, elektromos berendezés hiányában két darab kézi időmérő eszköz) első alkalommal (16.4)	7.000,- Ft + ÁFA
Minden további esetben az előzőleg kirótt díjtétel növekménye:	3.000,- Ft + ÁFA
A mérkőzés rendezőjének felróható okok miatt papír alapon készült jegyzőkönyv esetén (16.5)	6.000,- Ft + ÁFA
Aktuális Csapatlista hiánya első alkalommal (16.7)	5.000,- Ft + ÁFA
Minden további esetben az előzőleg kirótt díjtétel növekménye:	5.000,- Ft + ÁFA
A mérkőzést feladással elveszítő, vagy mérkőzésre ki nem álló, illetve a mérkőzésről levonuló csapat által fizetendő díj az Alapszakaszban (18.1)	100.000,- Ft + ÁFA
A mérkőzést feladással elveszítő, vagy mérkőzésre ki nem álló, illetve a mérkőzésről levonuló csapat által fizetendő díj a Helyosztókban (18.1)	150.000,- Ft + ÁFA
A mérkőzést érvényes sportorvosi engedély hiánya miatt feladással elveszítő csapat által fizetendő díj (18.1)	50.000,- Ft + ÁFA
Csapatfotó - a Versenykiírásban meghatározott határidő szerinti - beküldésének elmulasztása (18.6)	5.000,- Ft + ÁFA
Csapatfotó - felszólításban meghatározott határidő szerinti - beküldésének elmulasztása (18.6)	10.000,- Ft + ÁFA

MÉRKŐZÉSMÓDOSÍTÓ ADATLAP

Mérkőzés szám:

A módosítást kérő neve:

A csapat

B csapat

Eredeti időpont: **Eredeti helyszín:**

Új időpont: **Új helyszín:**

A jóváhagyó neve az Ellenfél részéről:

Dátum: **Aláírás:**

Mérkőzősmódosító Adatlap (2021)



KÖZLEMÉNY

A sportorvosi engedélyekkel kapcsolatos változásról

A 215./2004. (VII.13.) Kormányrendelet alapján lehetővé vált, hogy házi orvosok és házi gyermekorvosok a körzetükbe bejelentkezett, amatőr sportolóként nyilvántartott lakosok (sportolók) részére sportorvosi vizsgálatot végezzenek.

A sportorvosi vizsgálatra jogosult házi orvosok és házi gyermekorvosok listáját az [OSEI honlapján](#) lehet megtekinteni, kizárólag az ebben a listában felsorolt házi orvosok / házi gyermekorvosok jogosultak a vizsgálatok elvégzésére, és csak a saját praxisukba tartozó amatőr sportolók esetében.

Az „AMATŐR” jogállású játékos sportorvosi engedélye a továbbiakban nem kell, hogy tartalmazza a sportorvosi ún. ovális bélyegzőt. A többi tartalmi elem (keltezés, vagy az engedély érvényességének a vége, a „versenyezhet” szó, az orvos bélyegzőnyomata és aláírása) továbbra is elvárás.

A játékos jogállása a sportorvosi lapon a személyes adatok alatt szerepel.

A „Hivatásos” jogállású jelzéssel ellátott játékosok esetében, illetve akinek a jogállása nem szerepel a lapon, valamint a sportorvosi vizsgálatra kötelezett sportszakemberek (pl.: játékvezetők) esetében a vizsgálatok korábbi rendjében nincs változás, ők csak az OSEI szakrendelőiben szerezhetik meg a sportorvosi minősítést, és esetükben továbbra is kötelező tartalmi elem marad az ovális sportorvosi bélyegzőnyomata. Amatőr sportolók saját döntésük alapján választhatják az új lehetőséget (házi orvos), vagy továbbra is jelentkezhetnek vizsgálatra az OSEI szakrendelőiben is.

Felhívjuk a sportszervezetek és a sportolók figyelmét, hogy a fentiek alapján kiemelt jelentősége lesz annak, hogy a sportorvosi igazolványon a játékos státusza (amatőr/hivatásos) pontosan legyen feltüntetve, mert ha utóbb kiderül, hogy hivatásos sportoló nem e státuszának megfelelő sportorvosi engedéllyel szerepelt, az a Versenyszabályok szerinti jogosulatlan szerepeltetés megállapítását, és annak következményeinek alkalmazását vonhatja magával.

A házi orvosok és a házi gyermekorvosok által végzett sportorvosi vizsgálatok adatai az OSEI rendszerében ugyanúgy [ellenőrizhetők](#), mint az országos hálózat orvosai által végzett vizsgálatok adatai.

A változás már életbe lépett, ezért a mai naptól így kell eljárni a mérkőzéseket megelőző ellenőrzéskor.

Budapest, 2018. augusztus 1.

MKOSZ Versenybizottság