

Pest Vármegyei Kosárlabda Szövetség Utánpótlás és Felnőtt Bajnokságainak

VERSENYKIÍRÁSA

2025/2026.



Pest Vármegyei Kosárlabda Szövetség

SZÉKHELY: 2040 Budaörs, Liget u. 12.
POSTACÍM: 2040 Budaörs, Liget u. 12.

E-mail: mksz_pest@hunbasket.hu
Internet honlap: <https://megye.hunbasket.hu/pest>

MEGTÁRGYALTA ÉS ELFOGADTA A PVMKSZ ELNÖKSÉGE
KIADVA: 2025.07.09.

módosította

1. A VERSENY

Pest Vármegyei Kosárlabda Szövetség Bajnokságai (a továbbiakban: PVMKSZB) az alábbiak:

- 1.1 A Női és Férfi felnőtt Bajnokság (a továbbiakban PMNF, PMFF) a Leány és Fiú U21 Bajnokság (a továbbiakban: PMNJ, PMFJ), a Leány és Fiú U17 Bajnokság (a továbbiakban: PMNK, PMFK), a Leány és Fiú U15 Bajnokság (a továbbiakban: PMNS, PMFS) és a Tini (U13) vegyes (a továbbiakban PMTF), valamint minimum 4 Leány csapat nevezése esetén Tini Leány (U13 Leány) Bajnokság (a továbbiakban PMTL).

2. A VERSENY CÉLJA

- 2.1 A verseny célja az utánpótlás nevelés elősegítése, a korosztályonként kiválasztott játékosok versenyeztetése, és a bajnoki cím, illetve helyezések eldöntése.

3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE

- 3.1 Az utánpótlás bajnokságokat a Pest Vármegyei Kosárlabda Szövetség (a továbbiakban: PVMKSZ) szervezi. A PVMKSZ gyakorol minden olyan jogot a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi egyéb személy felett, amelyekre a jogszabályok, az MKOSZ szabályzatai, valamint a jelen Versenykiírás felhatalmazzák.

4. A VERSENY IDEJE

- 4.1 A verseny idejét a "PVMKSZ Versenynaptár 2025/2026" tartalmazza.

5. A VERSENYEK RÉSZTVEVŐI, KOROSZTÁLYOK, JÁTÉKJOGOSULTSÁG

- 5.1 A PVMKSZB bajnokságaira bármely sportszervezet nevezhet.

- 5.2 Egy sportszervezet, valamennyi korosztály versenyére több csapattal is nevezhet.

- 5.3 A PVMKSZB-be nevezést nyújthat be más, szomszédos ország és vármegye csapata, amennyiben hazai mérkőzéseit Magyarországon, azon belül is Pest Vármegyében játssza le. A nevezéshez az adott ország, vagy vármegye szakszövetségének írásos engedélyét csatolni kell. A nevezés elfogadásáról az PVMKSZ Elnöksége dönt.

- 5.4 Korosztályok a 2025/2026-os szezonra vonatkozóan:

- PMTF, PMTL (U13-as bajnokság): 2013. január 1-én és utána született játékosok.
2015 december 31. után született játékosoknak nem adható ki játékengedély;
- PMFS, PMNS (U15-ös bajnokság): 2011. január 1-én és utána született játékosok.
2013 december 31. után született játékosoknak nem adható ki játékengedély;
- PMFK, PMNK (U17-es bajnokság): 2009. január 1-én és utána született játékosok.
2012 december 31. után született játékosoknak nem adható ki játékengedély;
- PMFJ (PMNJ) (U21-es bajnokság): 2005. január 1-én és utána született játékosok;
- PMFF, PMNF (Felnőtt bajnokság): 2010. december 31-én és előtte született játékosok.

(A Magyar Kosárlabda Versenyszabályok 22.3 alapján, U15-ös vagy annál fiatalabb korú sportoló részére felnőtt versenyrendszerre vonatkozó játékengedély nem adható ki)

- 5.5 Egy PVMKSZB-ban szereplő csapatban minden olyan játékos szerepeltethető, aki szerepel csapatának az PVMKSZ által kiadott 2025/2026-os szezonra érvényes csoportos játékengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt a mérkőzés előtt a hivatalos személyek képviselőjének (VB elnök, első játékvezető) hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A sportszervezet képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!
- 5.6 Egy sportszervezetnek az U13 bajnokságban csoportos játékengedély akkor adható ki, ha a kérelemkor azon minimálisan tíz (10) fő sportoló szerepel. Egyéb bajnokságok esetén (U15, U17, U21, Felnőtt) csoportos játékengedély akkor adható ki, ha a kérelemkor azon minimálisan nyolc (8) fő sportoló szerepel.
- 5.7 Amennyiben egy játékos érvényes amatőr sportolói szerződéssel rendelkezik sportszervezetével (vagy a vele együttműködési szerződést kötő sportszervezettel), a játékengedély megkérésekor a szerződés másolatát be kell nyújtani az PVMKSZ-hez.
- 5.8 A csapatok a PVMKSZB minden mérkőzésén legfeljebb tizenkét (12) fővel szerepelhetnek.
- 5.9 Az U13 bajnokságokban a mérkőzéseken legalább tíz (10) játékra kész játékosnak jelen kell lennie.
- 5.10 Egy játékos egy bajnoki évben Utánpótlás bajnokságban csak két (2) korosztályban léphet pályára a PVMKSZB-ban, ebből az egyik a „saját” korosztálya, a másik a következő, eggyel „idősebb” korosztály.
- 5.11 Játékengedély kérelmet benyújtani a mérkőzést megelőző második munkanap 12.00 óráig lehet. A játékengedély kiadásának utolsó napja, az adott korosztályos döntő napját megelőző 2. nap, 12.00 óra. Ezt követően új csoportos játékengedély nem adható ki.
- 5.12 Külföldi állampolgárságú játékosok szerepeltetéséhez szükséges a játékos nemzeti Szövetsége, illetve a FIBA engedélye. Kettős állampolgárságú játékos, amennyiben az egyik állampolgársága magyar, úgy – a játékos erre vonatkozó külön nyilatkozatával – magyar állampolgárságú játékosként szerepelhet, az alábbiakban található korlátozásokat figyelembe véve.
- 5.13 A bajnokságban mérkőzésenként tizenkét (12) játékos esetén minimum tizenegy (11) játékosnak, tizenegy (11) játékos esetén minimum tíz (10) játékosnak, tíz (10) játékos esetén minimum kilenc (9) játékosnak olyan magyar állampolgárságú játékosnak kell lennie, aki tizenhatodik (16.) életévének betöltése előtt már rendelkezett magyar állampolgársággal (kivéve a versenyben induló szomszédos országok csapatait, valamint a Magyarországon működő nemzetiségi köznevelési intézmények és ezek diáksport egyesületeinek csapatait).
- 5.14 Az a játékos, aki az előző bekezdés szerinti korlátozás alá esik, a korosztályos bajnokság döntőinek mérkőzésein csak akkor szerepelhet, ha a döntő első mérkőzésének jegyzőkönyvében szerepelt.
- 5.15 Külföldi állampolgárságú játékos részére akkor adható ki játékengedély, ha 2021. május 31. előtt Magyarországon működő sportszervezet igazolt sportolójaként volt nyilvántartva az MKOSZ Nyilvántartási rendszerében („NYIL”), vagy a FIBA a játékos magyarországi nyilvántartásba vételét nem kosárlabdázáshoz köthető („not linked to basketball”) igazolásnak minősítette.
- 5.16 Utánpótlás játékosok egy korosztályban való szerepeltetésének szabályai:
U13 bajnokságra vonatkozó tízes szabály:

Amennyiben egy sportszervezet egy korosztályon belül több csapatot indít, úgy az „A” (erősebb) csapatban játszó tíz (10) játékost fel kell tüntetnie az PVMKSZ Versenyiroda által megküldött adatlapon, akik csak abban az „A” csapatban szerepelhetnek. (Az alapszakasz végén a tízes listából három (3) játékos cserélhető, később cserére nincs lehetőség).

A többi játékos szerepelhet az „A”, illetve a sportszervezet további csapataiban is. Ebben az esetben a döntőbe maximum csak egy (1), az „A” csapat juthat, és egy (1) játékos maximum két (2) csapatban játszhat egy korosztályon belül.

Amennyiben egy csapat élni akar ezzel a szabállyal, úgy azt az Alapszakasz kezdete előtt három (3) munkanappal jeleznie kell az PVMKSZ Versenyirodának. A PVMKSZ Versenyiroda által kiadott igazolást minden mérkőzésen kötelező a csoportos játékgengedéllyel együtt bemutatni a mérkőzésen közreműködő hivatalos személynek, hogy ellenőrizhető legyen a kijelölt játékosok száma a mérkőzésen.

A szabállyal élő sportszervezeteknél az „A” csapatnál a tíz (10) kijelölt játékos közül minimum öt (5) főnek minden bajnoki mérkőzés jegyzőkönyvében szerepelnie kell. A szabály megsértése esetén a vétkes csapat pótdíjat köteles fizetni mérkőzésenként az PVMKSZ részére, mely díj összegét a [PVMKSZ Díjfizetési szabályzat 2025/2026.](#) tartalmazza.

A szabállyal élő sportszervezet vállalja, hogy a kijelölt összes játékost folyamatosan versenyeztetni fogja az „A” csapatában. Ezzel ellentétes szerepeltetés esetén ezen csapatok költségei a Tao elszámolásban nem számolhatók el.

Azon sportszervezeteknél, akik indítanak „A” és „B” csapatokat is, azoknál az „A” csapatok csak tisztán Leány vagy Fiú csapatok lehetnek, a „B” csapatoknál lehetséges a vegyes csapatok nevezése.

U15, U17 és U21 bajnokságra vonatkozó nyolcas (8-as) szabály:

Amennyiben egy sportszervezet egy korosztályon belül több csapatot indít, úgy az „A” (erősebb) csapatban játszó nyolc (8) játékost fel kell tüntetnie az PVMKSZ Versenyiroda által megküldött adatlapon, akik csak abban az „A” csapatban szerepelhetnek.

A többi játékos szerepelhet az „A”, illetve a sportszervezet további csapataiban is. Ebben az esetben az „A” Döntőbe maximum csak egy (1), az „A” csapat juthat, és egy (1) játékos maximum két (2) csapatban játszhat egy korosztályon belül.

Amennyiben egy csapat élni kíván ezzel a szabállyal, úgy azt az Alapszakasz kezdete előtt 3 munkanappal jeleznie kell az Versenyirodának. A PVMKSZ Versenyiroda által kiadott igazolást minden mérkőzésen kötelező a csoportos játékgengedéllyel együtt bemutatni a mérkőzésen közreműködő hivatalos személynek, hogy ellenőrizhető legyen a kijelölt játékosok száma a mérkőzésen.

A sportszervezet „A” és „B” és további csapatainak csoportos játékgengedélyein legalább tizennégy (14) fő játékosnak szerepelnie kell!

A szabállyal élő sportszervezeteknél az „A” csapatnál a nyolc (8) kijelölt játékos közül minimum négy (4) főnek minden bajnoki mérkőzés jegyzőkönyvében szerepelnie kell. A szabály megsértése esetén a vétkes csapat pótdíjat köteles fizetni mérkőzésenként az PVMKSZ részére, mely díj összegét a [PVMKSZ Díjfizetési szabályzat 2025/2026.](#) tartalmazza.

A szabállyal élő sportszervezet vállalja, hogy a kijelölt összes játékost folyamatosan versenyeztetni fogja az „A” csapatában. Ezzel ellentétes szerepeltetés esetén ezen csapatok költségei a Tao elszámolásban nem számolhatók el.

A szabállyal élő sportszervezet „B” csapata:

Leány szakág:

U17: A rájátszás kör előtt meg kell jelölni, hogy a melyik csapatban melyik játékos szerepelhet a további mérkőzéseken.

U21: A rájátszás kör előtt meg kell jelölni, hogy a melyik csapatban melyik játékos szerepelhet a további mérkőzéseken.

Fiú szakág:

U17: A rájátszás kör előtt meg kell jelölni, hogy a melyik csapatban melyik játékos szerepelhet a további mérkőzéseken.

U21: A rájátszás kör előtt meg kell jelölni, hogy a melyik csapatban melyik játékos szerepelhet a további mérkőzéseken.

- 5.17 Az adott korosztályban több csapatot indító sportszervezeteknek lehetőségük van csapatösszevonásra /csapat variálásra:

Leány szakág: Az Alapszakasz után.

Fiú szakág: Az Alapszakasz után.

- 5.18 A PVMKSZ minden (U13, U15, U17, U21 és Felnőtt) bajnokságban Döntőt ír ki.

- Elődöntők, 3. helyért, Döntő
- A Döntőkön az adott bajnokság felsőházának 1-4. helyezett csapatai vesznek részt.
- A Döntőkre a PVMKSZ VB elnököt jelöl ki.
- Az Elődöntők rendezői a Felsőházban előrébb álló csapat.
- Az Elődöntő rendezési költségei a hazai csapatot terhelik, míg az utazás költségei a vendégcsapatot.
- A döntő és a bronz mérkőzés megrendezésére a PVMKSZ a sportszervezetek részére pályázatot ír ki. A pályázat feltételeit a PVMKSZ a későbbiekben teszi közzé.

6. NEVEZÉS

- 6.1 A PVMKSZB-ba nevező sportszervezetnek 2025. szeptember 15. napjáig kell nevezniük az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben.
- 6.2 A nevezési díj összegét az [MKOSZ Díjfizetési szabályzat 2025/2026.](#) tartalmazza, amelynek összege az PVMKSZ számlájára fizetendő a nevezés benyújtásával egyidejűleg a nevezési rendszeren keresztül.
- 6.3 A nevező sportszervezet magára nézve kötelezően elfogadja az MKOSZ szabályzatait és jelen Versenykiírást.
- 6.4 A nevező sportszervezet 2025. szeptember 15-ig esetleges tartozásait rendezi az MKOSZ-szel, a PVMKSZ-szel, illetve más sportszervezetekkel, sportszakemberekkel szemben.
- 6.5 Ennek hiányában a nevező sportszervezet részéről, [A Magyar Kosárlabda Versenyszabályok](#) alapján nevezés nem fogadható be, a nevező sportszervezet részére játékgengedély nem adható ki!
- 6.6 A nevező sportszervezet kötelezettséget vállal, hogy részt vesz a PVMKSZB minden mérkőzésén a Versenykiírás szerint. Az a sportszervezet, melynek csapata a bajnokság bármely szakaszában visszalép, vagy mérkőzéstől távol marad, pótdíjat köteles fizetni, mely díjat a [PVMKSZ Díjfizetési szabályzat 2025/2026.](#) tartalmazza.

6.7 A nevező sportszervezet kötelezettséget vállal, hogy utánpótlás csapatainál (U13-U21) csak olyan edzőket foglalkoztat, akik rendelkeznek az MKOSZ által kiadott 2025/2026-os bajnoki évre szóló érvényes edzői működési engedéllyel.

- U13 - U11/U12 vagy Utánpótlás edzői kártya
- U15-U21 - Utánpótlás edzői kártya

6.8 Nevezéskor a sportszervezet köteles a PVMKSZB-ban induló minden csapatának edzőjét megjelölni. Egy edző maximum két (2) korosztályban lehet vezetőedző. A mérkőzésen csak működési engedéllyel rendelkező edző működhet.

6.9 Pótlólagos nevezés

- A PVMKSZ VB mind a felnőtt, mind az utánpótlás bajnokságokba fogad pótlólag nevezéseket az alapszakasz 1. (első) körének végéig, amennyiben ezen nevezését az adott bajnokságban szereplő többi csapat is írásban elfogadja.
- Az Alapszakaszba utólag csatlakozó csapatok vállalják, hogy az Alapszakasz végéig az összes mérkőzésüket lejátszzák, ellenkező esetben a rájátszásban csak az alsóházban szerepelhetnek.

7. MÉRKŐZÉS IDŐPONTOK

7.1 Az U13-as, U15-ös, U17-es és U21-es leány és fiú bajnokságokban, a PVMKSZ Utánpótlás Versenynaptárban hétfővégre rögzített mérkőzéseket kötelező jelleggel péntek 16:00 óra és vasárnap 18:00 óra között kell lejátszani. Ez alól kivételt az ugyanazon városon belüli székhellyel rendelkező, vagy 30 km-en belül lévő csapatok egymás elleni mérkőzései képezhetik. A fenti szabály alól a csapatok az Alapszakaszban maximum két (2) alkalommal, míg a Rájátszásban maximum egy (1) alkalommal kaphatnak felmentést.

7.2 Utánpótlás mérkőzések esetében, a munkanapot megelőző napon játszott mérkőzéseknél, a mérkőzések legkésőbbi kezdési időpontja 16:30 óra, amely kezdési időpont után csak mindkét sportszervezet beleegyezésével lehet mérkőzést kiírni.

7.3 Az Utánpótlás Versenynaptár szerint hétfővégre rögzített mérkőzéseket csak hétfővégre lehet kiírni. Kivételes esetben a Versenynaptár szerint a hétfővégre rögzített mérkőzéseknél a PVMKSZ Versenyiroda engedélyezheti a péntek délután történő lejátsszást.

7.4 A vendégcsapat nem köteles elfogadni a mérkőzés időpontját, amennyiben előtte vagy utána lévő napon mérkőzése van.

7.5 A Felnőtt bajnokságok mérkőzéseire a 7.1-7.3 pontban leírtak nem vonatkoznak.

7.6 A vis maior eset miatt elmaradt mérkőzéseket az adott versenyszakasz utolsó mérkőzésének időpontjáig pótolni kell.

7.7 A mérkőzés időpontok egyeztetése az MKOSZ Bajnokság szervező-modulban történik.

7.8 Az PVMKSZ Versenyiroda által kiírt időpontok a résztvevő csapatok közös megegyezésével módosíthatók, de a mérkőzések időpontjai 30 napnál távolabbi időpontra nem módosíthatóak!

8. Eredményközlés, információ

8.1 A versenyek hivatalos megjelenési helye: <https://megye.hunbasket.hu/pest>

9. ÓVÁS, FELLEBBEZÉS, KIÁLLÍTÁS

9.1 Az óvással és fellebbezéssel kapcsolatos általános szabályokat a „[Magyar Kosárlabda Versenyszabályok](#)” tartalmazza.

10. DÍJAZÁS

10.1 Az Utánpótlás és Felnőtt Bajnokságok döntőinek díjazását az „PVMKSZ Döntők megrendezésének szabályzata” határozza meg.

A Döntő utáni díjátadón az I-IV. helyezett csapatoknak kötelező a részvétel.

A PVMKSZ a döntőket az alábbi korosztályokban rendezi meg:

U13-U15-U17-U21 fiú-leány, Felnőtt Női és Felnőtt Férfi korosztály.

A döntőkön az 1. helyezett csapatok oklevél, érem (17 fő) és kupa, a 2-3. helyezettek oklevél, érem (17 fő), a 4. helyezett csapat oklevél díjazásban részesülnek.

Az előző szezonban elnyert vándorserleget az érintett csapat köteles legkésőbb az adott korcsoport döntőjének kitűzött időpontja előtt 30 nappal a PVMKSZ részére visszaszolgáltatni.

11. U13 és U15 BAJNOKSÁGOK

11.1 PVMKSZ mindkét nemben szervez bajnokságokat.

11.2 Lebonyolítás:

- Az U13 és U15 bajnokságokban résztvevő csapatok az Alapszakasz helyezéseiért körmérkőzéses rendszerben játszanak, pályaválasztói joggal, oda-visszavágó alapon.
- A csapatok területi elvek alapján, 4-6 fős csoportokba sorolva játsszák le az Alapszakaszt.
- Az Alapszakasz után Felső és Alsóházi rájátszás kerül kialakításra.
- A Döntőn való részvételre a Felsőház 1-4. helyezett csapatai jogosultak.
- Az U13-as bajnokságban fiú, leány és vegyes csapatok indulhatnak.

12. U17 és U21 BAJNOKSÁGOK

12.1 A PVMKSZ mindkét nemben szervez bajnokságokat.

12.2 Lebonyolítás:

- Az U17 és U21 bajnokságokban résztvevő csapatok az Alapszakasz helyezéseiért kétfordulós, körmérkőzéses rendszerben játszanak, pályaválasztói joggal, oda-visszavágó alapon.
- A csoportok a nevezések számától függően, a területi elveket figyelembe véve kerülnek kialakításra.
- Az Alapszakasz után Felső és Alsóházi rájátszás kerül kialakításra.
- Döntőn való részvételre a felsőház 1-4. helyezettjei jogosultak.
- A PVMKSZ az U21 Leány és Felnőtt Női bajnokságok megszervezéséhez nem elegendő nevezés esetén, az U21 Leány és a Női Felnőtt Bajnokságokat összevontan a Felnőtt Női bajnokság keretében bonyolítja le.
- Az U21 Leány és a Női Felnőtt bajnokságok minimálisan 6-6 (hat-hat) beérkező nevezés esetén kerülnek külön bajnokságként kiírásra.
- A PVMKSZ az U21 Fiú és Felnőtt Férfi bajnokságok megszervezéséhez nem elegendő nevezés esetén, az U21 Fiú és a Férfi Felnőtt Bajnokságokat összevontan a Felnőtt Férfi bajnokság keretében bonyolítja le.
- Az U21 Fiú és a Férfi Felnőtt bajnokságok minimálisan 6-6 (hat-hat) beérkező nevezés esetén kerülnek külön bajnokságként kiírásra.

13. Férfi és Női felnőtt Bajnokságok

13.1 A nevező csapatok számának ismeretében (ha több mint 12 csapat nevez) két csoportba osztja a VB a csapatokat (6-12 csapat/csoport).

13.2 Lebonyolítás:

Alapszakasz és Rájátszás

Az Alapszakasz oda-visszavágós alapon, körmérkőzéses rendszerben kerül megrendezésre.

A Rájátszás Alsó- és Felsőházban oda-visszavágós körmérkőzéses rendszerben kerül megrendezésre.

13.3 A Rájátszás Felsőházának 1-4. helyezett csapatai jutnak a Döntőbe.

13.4 Minden más módosításról a PVMKSZ VB dönt.

13.5 Játékengedély kiadási határidő a rájátszás első körének vége.

13.6 Pontos határidő a rájátszás kiírásával egy időben kerül meghatározásra, a nevező csapatok számának függvényében.

a. Kosárlabdázó részére játékengedélyt kiadni a jelen Versenykiírásban meghatározott időpontig lehet úgy, hogy az adott bajnoksághoz játék jogosultsággal rendelkezzen. Ezen időpontig valamennyi játékengedély kiadási és az át-, illetve leigazoláshoz szükséges dokumentumnak az MKOSZ rendszerébe feltöltve rendelkezésre kell állni, az eljárás megindítása a játékengedély kiadásához nem elegendő.

b. Az amatőr sportolók játékengedély iránti kérelmüket sportszervezetükön keresztül nyújthatják be az PVMKSZ részére.

13.7 A PVMKSZ bajnokságaira NBI/A vagy NBI/B játékengedéllyel rendelkező játékos részére játékengedély nem adható ki.

13.8 Maximum négy (4) fő, az NB II-es bajnokságra játékengedéllyel rendelkező játékos részére adható ki játékengedély.

14. U13, U15 és U17 KOROSZTÁLYRA VONATKOZÓ SPECIÁLIS SZABÁLYOK

14.1 PMFS (U15) bajnokságban hat (6) fő lánynak adható ki játékengedély, ebből egy mérkőzésen maximum 4 fő írható be a jegyzőkönyvbe.

14.2 Az U15 Fiú korosztályban a mérkőzéseket 7-es méretű labdával kell lejátszani.

14.3 Az U15 Leány korosztályban a mérkőzéseket 6-os méretű labdával kell lejátszani.

14.4 U13, U15 és U17 korosztályban a védőtérfelel elkövetett szabálysértés után járó bedobás végrehajtásánál nem kell a labdát kezeltetni a játékvezetőkkel.

14.5 Az U13 és U15 bajnokságokban kötelező a „VÉDEKEZÉSI SZABÁLYOK – U13, U15” című előírások betartása. ([I. Melléklet](#))

14.6 Speciális szabályok:

14.7 Védőtérfelel elkövetett szabálysértés után járó bedobás végrehajtásánál nem kell a labdát kezeltetni a játékvezetőkkel.

14.8 Kivétel (ekkor a játékvezetőnek kezelnie kell a labdát):

- a negyedik negyed utolsó két percében,
- minden hosszabbítás utolsó két percében,
- ha a bedobás előtt a játékvezetők időkérést engedélyeztek.

Megjegyzés:

- A személyi hibák és a technikai hibák után járó bedobás végrehajtásánál a játékvezetőknek minden esetben kezelni kell a labdát.
- A Nemzetközi kosárlabda játékszabályok utolsó 2:00 percre vonatkozó rendelkezései érvényesek.

1. Amennyiben a szabálysértést elkövető csapat játékosa késlelteti a bedobást (Delay of the Game – DOG) azzal, hogy nem adja át az ellenfél rendelkezésre a labdát, vagy másik irányba passzolja, gurítja vagy rádobja a gyűrűre, akkor a játékost figyelmeztetni kell. Ez a figyelmeztetés a teljes csapatra vonatkozik, és a következő ilyen esetben az elkövető játékos ellen saját jogú technikai hibát kell ítélni. A figyelmeztetés tényéről a figyelmeztetett csapat kispadjához legközelebb lévő játékvezetőnek értesítenie kell a vétkes csapat vezetőedzőjét.

2. Ha a játékos nem megközelítőleg (1-2 lépés) ugyanarról a helyről dobja be a labdát, ahonnan a szabályok szerint a bedobást el kellene végeznie, akkor a bedobást meg kell ismételteni a labda kezelésével.

3. Ha a bedobást végző játékos láthatóan rossz irányba indul el a labdát bedobni, a játékvezetőnek sípolnia kell, és meg kell mutatnia a bedobás helyét (továbbra is a labda kezelése nélkül).

4. A védőtérfelel elkövetett szabálysértés esetén, amikor nem kell kezelni a labdát, csere nem engedélyezhető.

15. U13 KOROSZTÁLYRA VONATKOZÓ SPECIÁLIS SZABÁLYOK

15.1 Az adott negyedben lecserélt játékos visszacserélhető ugyanabban a negyedben.

15.2 A második negyedben csak olyan játékos játszhat, vagy cserélhető be, aki az első negyedben nem volt pályán. A harmadik és negyedik negyedben bárki szerepeltethető, aki játékjogosultsággal rendelkezik.

15.3 Az első két negyedben kipontozódott, vagy sérült játékos helyett csak olyan játékos léphet pályára, aki addig nem volt a pályán, illetve csak az adott negyedben, de lecserélték. A visszacserélési lehetőség érvényes.

15.4 Amennyiben egy vagy több játékos az első vagy második negyedben kipontozódik, vagy megsérül és nincs cserelehetőség, úgy a mérkőzést abban a negyedben kevesebb játékosal kell folytatni.

15.5 Ha a PVMKSZ U13 bajnokságainak mérkőzéseire egy csapat kevesebb, mint tíz (10) játékosal jelenik meg, az alábbiak szerint kell eljárni.

- a. Ha egy csapat 5-9 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapat 2-0 arányban elveszíti a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapja meg. A csapat a 15.2 pont alól mentesül, de a csapat minden helyszínen lévő játékosának legalább egy (1) negyedre játszania kell az első félidőben.
- b. Ha mindkét csapat 5-9 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapatok 0-0 arányban elveszítik a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapják meg. A csapatok a 15.2 pont alól mentesülnek, de mindkét csapat minden helyszínen lévő játékosának legalább egy (1) negyedre játszania kell az első félidőben.

15.6 Ha egy sportszervezet csapatával szemben egy bajnokságban négy (4) alkalommal kerülnek alkalmazásra a 15.5 a) és b) pontjaiban meghatározott szankciók, azt a csapatot az adott bajnokságból ki kell zárni.

15.7 Az U13 korosztályban a mérkőzéseket 6-os méretű labdával kell lejátszani.

15.8 Az U13 mérkőzések félidejében nincs büntető dobás.

16. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

16.1 Az Utánpótlás bajnokságok mérkőzései két (2) játékvezetős rendszerrel kerülnek lebonyolításra.

16.2 A mérkőzésre ki nem álló, vagy a mérkőzésről levonuló csapat pótdíjat köteles fizetni az PVMKSZ részére, mely díj összegét a [PVMKSZ Díjfizetési szabályzat 2025/2026.](#) tartalmazza.

16.3 Az U21-es korosztályig bezárólag, ha az edző kiállításra kerül és nincs adott csapattal másodedző a mérkőzésen, akkor a mérkőzést félbe kell szakítani, kivéve az U21 korosztályt, amennyiben a jegyzőkönyvben szerepel a 18. életévét legkésőbb a mérkőzés napja előtti napon betöltött játékos.

16.4 Az U13-as, U15-ös, U17-es, U21-es és a Felnőtt bajnokság mérkőzésein kötelező az MKOSZ által rendszeresített Digitális Jegyzőkönyv használata.

16.5 Az Utánpótlás Bajnokságokhoz kapcsolódó vagyoni értékű jogokkal az PVMKSZ rendelkezik.

16.6 A résztvevő csapatok minden mérkőzésre kötelesek az MKOSZ által rendszeresített adatlap használatával csapatnévsort készíteni, amelynek tartalmaznia kell a csapatvezető, az edző, valamint a játékosok nevét és mezszámát, amelyet a jegyzőkönyvvezetőnek a mérkőzés előtt át kell adni. (III. Melléklet)

16.7 Az U13-as, U15-ös, U17-es és az U21-es korosztályok PVMKSZ versenyrendszerében megrendezésre kerülő mérkőzései előtt a szervező köteles egy valamennyi, a jegyzőkönyvbe beírt játékost, edzőket és a játékvezetőket és az asztalszemélyzetet egy felvételen ábrázoló fényképfelvételt készíteni. Amennyiben valamely játékos a fénykép készítését követően érkezik meg a mérkőzésre, akkor a fénykép készítését a szünetben vagy a mérkőzést követően meg kell ismételni.

16.8 A fényképet a szervező köteles két (2) munkanapon belül a PVMKSZ felületére feltölteni. A felvételen valamennyi sportolónak játékra kész felszerelésben kell lennie, a mezszámoknak felismerhetőnek kell lennie.

- A fényképet „jpg” formátumban kell az PVMKSZ részére eljuttatni.
- A fekvő helyzetű fénykép minimum 1300 x 900 pixel méretben.
- A minimum felbontás: 72 dpi.
- A fotók nem lehetnek vízjellel ellátottak.

A fotó feltöltésének elmaradása esetén a sportszervezetnek minden esetben pótdíjat kell fizetnie az PVMKSZ részére, mely díj összegét a [PVMKSZ Díjfizetési szabályzat 2025/2026.](#) tartalmazza.

A felület itt érhető el

16.9 Az PVMKSZ által rendezett utánpótlás bajnokságok mérkőzésein a korosztályra vonatkozó labdaméretű, MOLTEN gyártmányú, a FIBA által elfogadott bőrlabdákkal lehet játszani.

16.10 A bajnokság és mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett „[Magyar kosárlabda versenyszabályok](#)”, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi kosárlabda játékszabályok” hatályban lévő előírásai szerint kerülnek lebonyolításra.

16.11 Amennyiben az MKOSZ vagy a PVMKSZ Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani, de az új szabályzatok mellékletének tartalmaznia kell az ezen Versenykiírásra vonatkozó módosításokat.

16.12 Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Verseny- és játékszabályok nem intézkednek, az PVMKSZ Elnöksége, illetve Versenybizottsága dönt.

17. Mellékletek:

[I. Melléklet:](#) VÉDEKEZÉSI SZABÁLYOK – U13

[III. Melléklet:](#) Csapatlista

I. MELLÉKLET

VÉDEKEZÉSI SZABÁLYOK – U13

- A mérkőzések teljes ideje alatt az emberfogásos védekezés kötelező!
- A területvédekezés egyetlen formája sem megengedett.
- A csapdázás a pálya bármely területén megengedett
- A besegítő védekezés megengedett, minden irányból, a pálya bármely területén.
-

Emberfogás:

Rendezett védekezés esetén a támadó és védő játékos pároknak alapvetően felismerhetők kell, hogy legyenek.

Védőtávolság:

Labdás támadó játékos védekező védő térfélen

Az a távolság, ami a támadó játékosától számítva a védő játékos kartávolságánál nem nagyobb.

Területvédekezés:

Olyan védekezés, ami nem felel meg az emberfogás követelményeinek különösen, amikor a védő játékos a játéktér egy felismerhető területén folytatja a védekezést, vagy elfoglal egy védő területet, anélkül, hogy ott védőtávolságon belül támadó játékos található lenne.

Büntetés:

A védekezési szabályok megsértése esetén első alkalommal a csapatot az edzője útján figyelmeztetni kell, majd a további esetekben a vétkes csapat ellen egy (1) büntető dobást kell ítélni, melyet az ellenfél csapat – edzője által kijelölt – bármelyik játékosa végezhet el. A büntetést végre kell hajtani, a jegyzőkönyvbe azt be kell jegyezni.

A büntetődobás után az a csapat végezheti el a bedobást, amelyik a védekezési szabályok megsértése miatti büntetődobás megítélésének pillanatában birtokolta a labdát vagy jogosult volt rá. A bedobást ahhoz legközelebbi helyről kell elvégezni, ahol a labda volt, amikor a védekezési szabályok megsértése miatti büntetődobást ítélték és a támadó időt 14 másodpercre kell állítani. Amennyiben egy csapatot az adott mérkőzésen több, mint három (3) alkalommal a védekezési szabályok megszegése miatt szankcionálják az esetről az első játékvezetőnek jelentést kell tennie. A jelentés alapján a vétkes sportszervezet a [PVMKSZ Díjfizetési szabályzat 2025/2026](#)-ban meghatározott pótdíj megfizetésére köteles.

A védekezési szabályok megsértésének megítélése a játékvezetők feladata.

VÉDEKEZÉSI SZABÁLYOK – U15

A mérkőzés teljes időtartama és a pálya teljes területén a területvédekezés egyetlen formája sem megengedett!

III. MELLÉKLET



CSAPATLISTA - 2025/2026.

Torna megnevezése:
Torna helyszíne:
Torna időpontja:

Csapatnév:

Mezszám (világos)	Mezszám (sötét)	Játékos név:	Játékengedély szám

Edző:	Engedély szám:
Segédedző:	Engedély szám:

NYOMTATOTT NAGYBETŰVEL KÉRJÜK KITÖLTENI!

PVMKSZ Díjfizetési táblázat 2025/2026.

Díjtételek		Fizetendő nettó díjak
1.	Távolmaradás a mérkőzéstől, vagy 5-nél kevesebb játékosal való megjelenés első esetben	50.000 Ft
2.	Távolmaradás a mérkőzéstől, vagy 5-nél kevesebb játékosal való megjelenés minden további esetben	90.000 Ft
3.	Távolmaradás a mérkőzéstől, ha azt a mérkőzés napján a kezdés előtt legalább 4 órával bejelentették és az ellenfél hozzájárul a mérkőzés újbóli kiírásához	50.000 Ft
4.	Távolmaradás a mérkőzéstől, ha a bejelentés nem a mérkőzés napján történik	20.000 Ft
5.	Mérkőzés 14 napon belüli módosítás, felnőtt bajnokságokban (1-5. alkalomig)	10.000 Ft
6.	Mérkőzés 14 napon belüli módosítás, felnőtt bajnokságokban (5. alkalom felett):	25.000 Ft
7.	Utánpótlás mérkőzés módosítás díja a mérkőzés előtt 14 napon belül, 7 napon túl	5.000 Ft
8.	Utánpótlás mérkőzés 7 napon belüli módosítása	10.000 Ft
9.	Mérkőzés módosítás díja, 3 napon belül, ha csak a kezdési időpont vagy a helyszín változik, de a mérkőzés napja nem, amennyiben a heti játékevető küldés már elkészült	5.000 Ft
10.	U13-U15 bajnoki mérkőzésen az előírtól kevesebb számú játékosal való kiállítás játékosonként	10.000 Ft/játékos/mérkőzés
11.	Visszalépés a bajnokságból	100.000 Ft/csapat
12.	Az asztalszemélyzet munkáját olyan személy látja el, aki a mérkőzés hivatalos jegyzőkönyvében szerepel játékosként vagy edzőként (időmérő, jegyzőkönyvvezető)	10.000 Ft/mérkőzés
13.	Licensz nélküli asztalszemélyzet (3 fő)/mérkőzés UP	10.000 Ft/mérkőzés
14.	Jegyzőkönyv digitalizálása (48 óra után)	6.000 Ft/jegyzőkönyv
15.	UP mérkőzésen kiállított edző miatt félbeszakadt mérkőzés	80.000 Ft/mérkőzés
16.	Fénykép feltöltés elmaradása, 3 (három) napon túl	2.000 Ft/mérkőzés
17.	Hibásan feltöltött Digitális jegyzőkönyv pótlása a mérkőzést követő 48 óra után	2.000 Ft/mérkőzés/nap
18.	Speciális utánpótlás védekezési szabályok megsértése miatt egy mérkőzésen háromnál (3) több technikai hibával büntetett csapat sportszervezetének pótdíja	20.000 Ft/mérkőzés

Formázott táblázat

